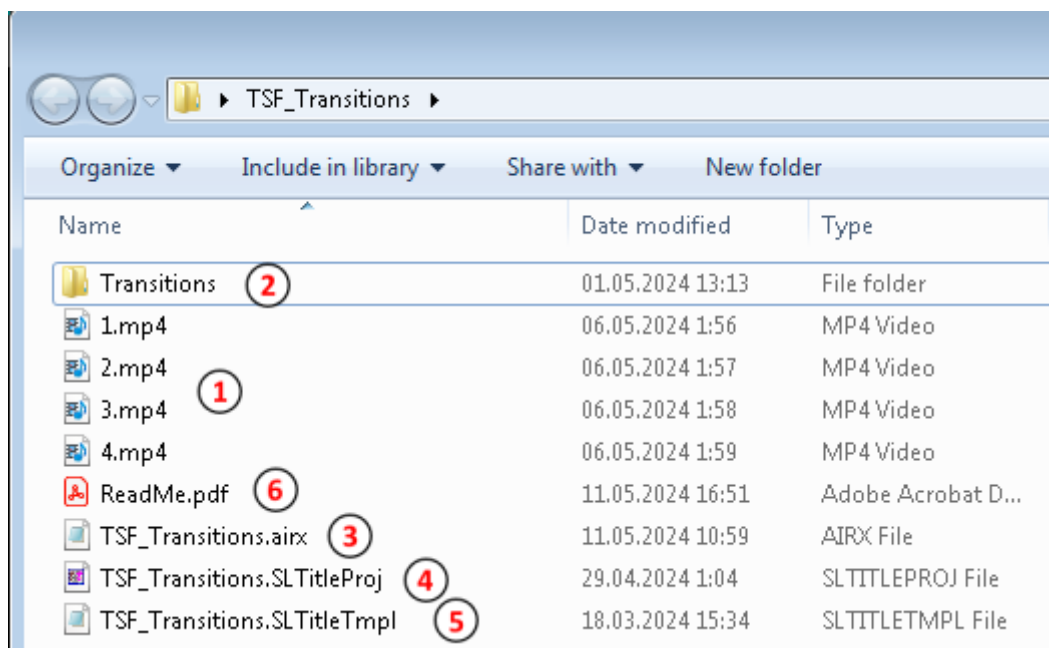


Пример TSF_Transitions

Организовать тестирование работы скрипта можно на отдельном рабочем месте с использованием специальной бесплатной версии ПО Форвард Лайт в режиме "без плат и лицензий". Для тестирования необходимо использовать программу OnAir3.

1. Установить последнюю версию ПО Форвард Лайт. Ссылка на инсталлятор и инструкцию по установке [здесь](#).



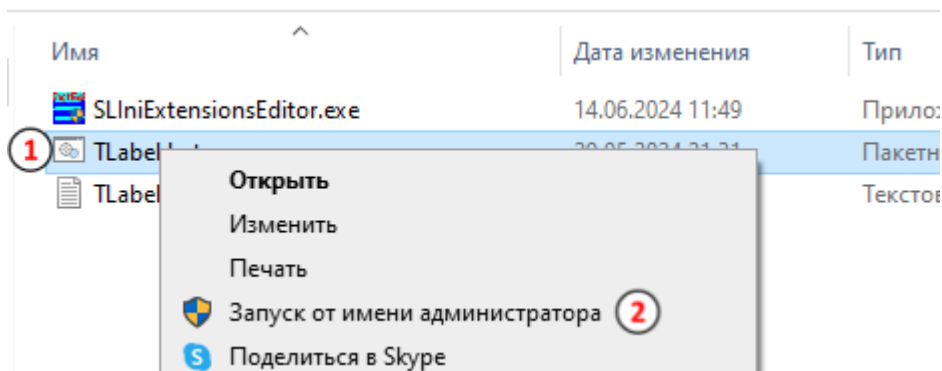
2. В каталоге ~\TSF_Transitions находятся следующие файлы и папки:

- видеофайлы для составления расписания (1)
- папка с файлами-перебивками (2)
- расписание программы OnAir3 (3)
- титровальный проект (4)
- шаблон титровального объекта со скриптом TSF_Transitions (5)
- Инструкция по использованию примера (6)

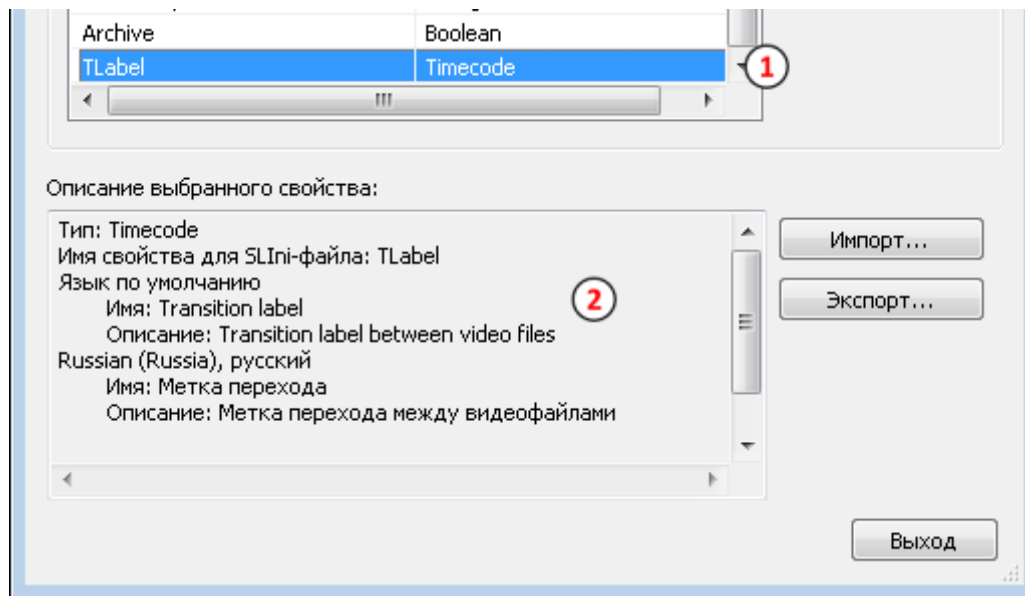
Важно! В папке ~\TSF_Transitions\Transitions содержатся заранее подготовленные SLIni-файлы для перебивок. Если планируется использовать свои собственные перебивки, то для каждой из них необходимо создать свой SLIni-файл и заполнить значение для свойства "Метка перехода".

3. Добавить новое свойство "Метка перехода" для SLIni-файлов перебивок.

- 3.1. Скачать специальную утилиту по [ссылке](#), разархивировать, скопировать на жёсткий диск компьютера.



3.2. Запустить файл TLabel.bat (1) с правами администратора (2).

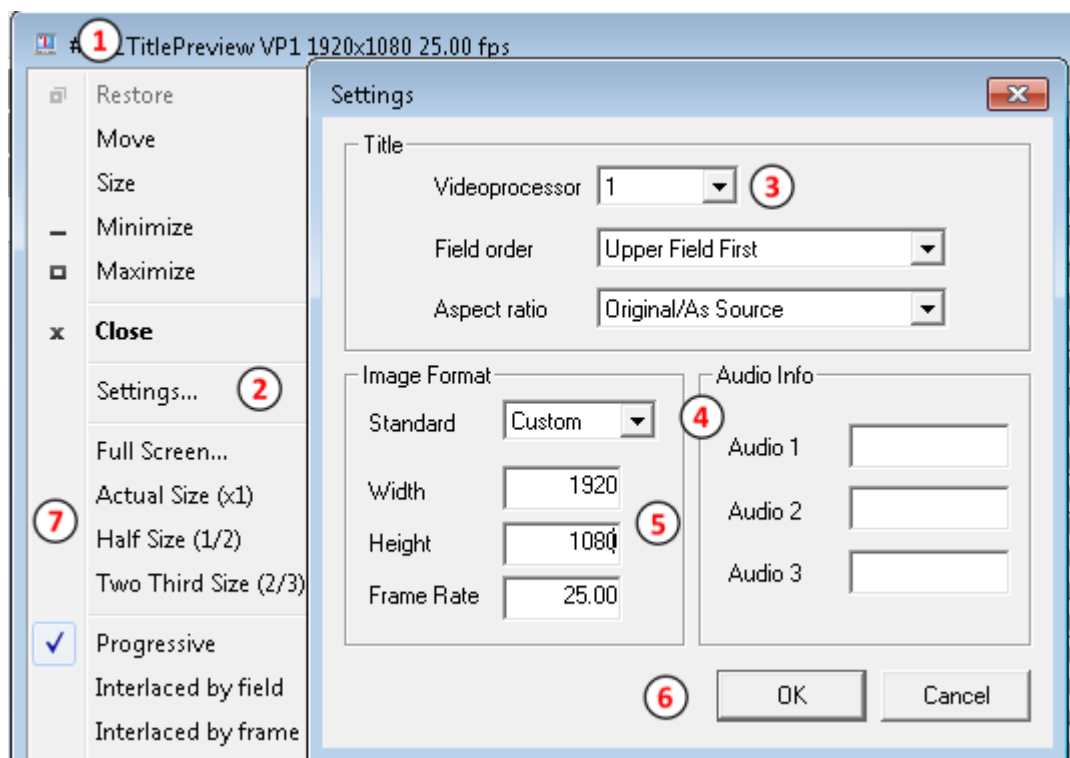


3.3. Запустить программу SLIniExtensionsEditor. Убедиться, что новое свойство для SLIni-файлов добавлено (1). Здесь же можно увидеть его описание (2). Закрывать программу SLIniExtensionsEditor - нажать кнопку "Выход".

Важно! Свойство "Метка перехода" для SLIni-файлов должно быть создано на всех машинах, на которых будет использоваться скрипт TSF_Transitions.

4. Настроить программу SLTitlePreview - используется для просмотра данных с выхода OnAir3 при работе в режиме "без плат и лицензий".

4.1. Запустить программу SLTitlePreview с ярлыка на рабочем столе (обычное месторасположение: C:\Program Files\ForwardT Software\SLTitlePreview).



4.2. Щёлкнуть ЛКМ по иконке приложения (1). В системном меню выбрать "Settings..." (2). В списке "Videoprocessor" выбрать номер устройства, на котором будет работать программа OnAir3 (3) - можно оставить выбор по умолчанию. В списке "Standard" выбрать "Custom" (4). Ввести значение для параметров "Width" (1920), "Height" (1080) и "Frame Rate" (25) (5). Закрыть диалог настроек - нажать "OK" (6).



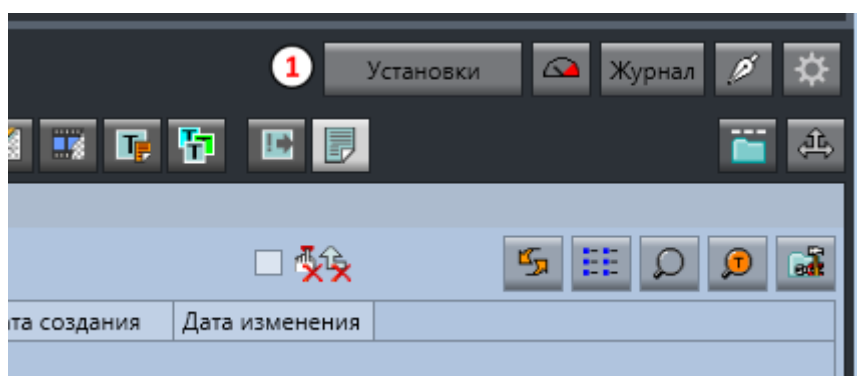
4.3. Рекомендуем отключить опцию "Sound" (1).

4.4. Закрыть системное меню программы.

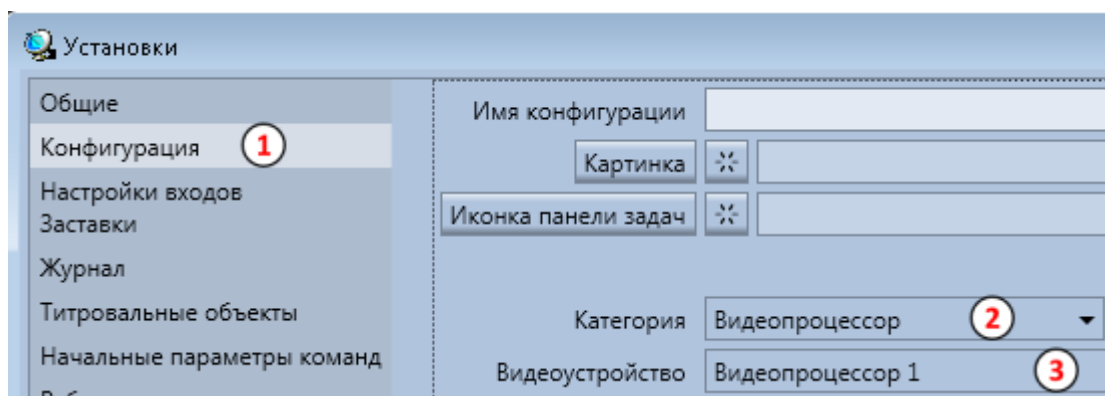
Важно! Программа SLTitlePreview должна быть постоянно запущена во время работы с примером.

5. Настроить программу OnAir3.

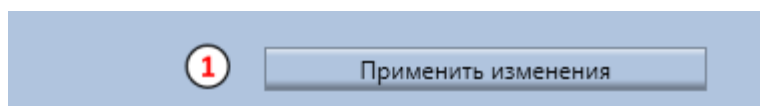
5.1. С ярлыка на рабочем столе запустить программу OnAir3 (обычное месторасположение: C:\Program Files\ForwardT Software\OnAir3).



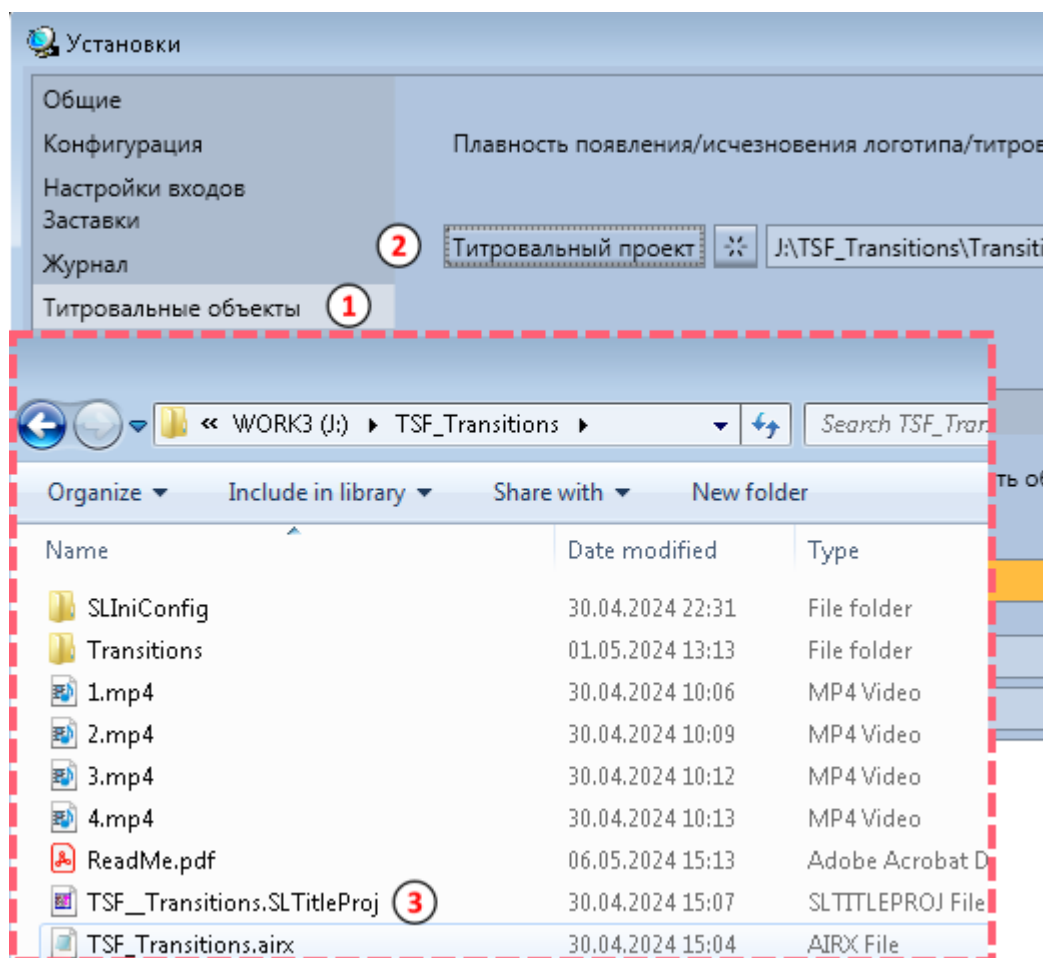
5.2. Нажать кнопку "Установки" (1).



5.3. Выбрать раздел "Конфигурация" (1). В списке "Категория" выбрать тип "Видеопроцессор" (2). В списке "Видеоустройство" выбрать "Видеопроцессор 1" (или тот, который выбран в программе SLTitlePreview) (3).



5.4. Нажать кнопку "Применить изменения" (1)



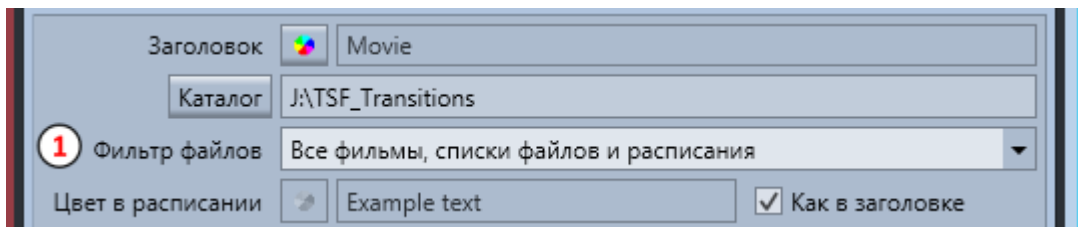
5.5. Выбрать раздел "Титровальные объекты" (1). Нажать кнопку "Титровальный проект" (2). Выбрать файл с титровальным проектом TSF_Transitions.SLTitleProj из папки ~\ TSF_Transitions (3).

5.6. Закрыть диалог настроек "Установки".

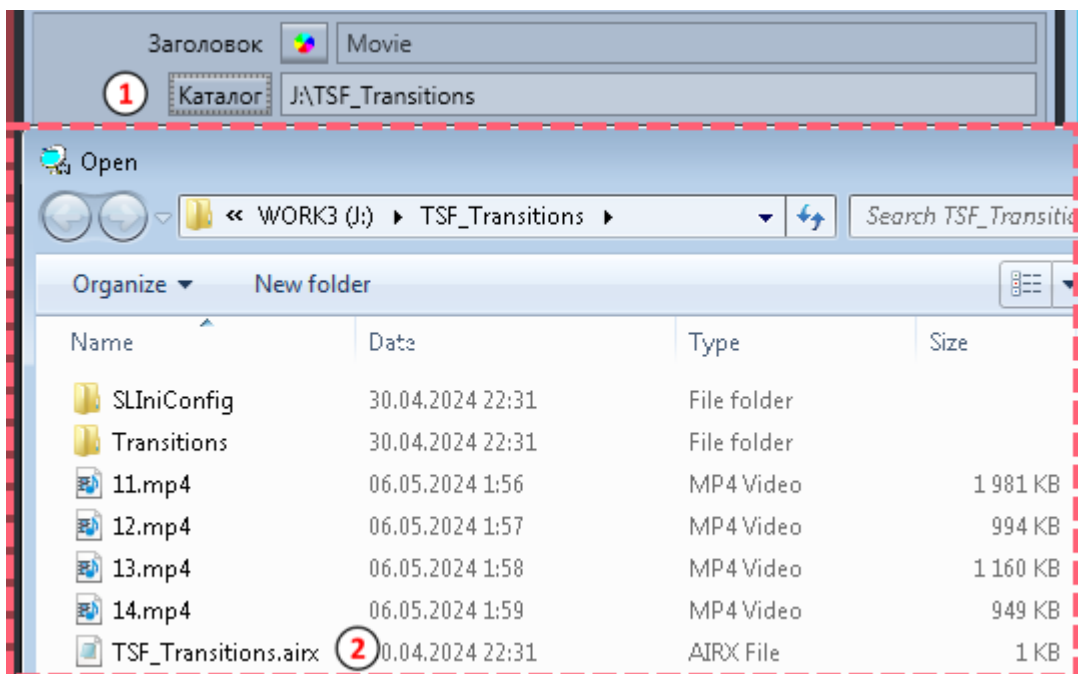
6. Настроить файловую страницу для видеофайлов.



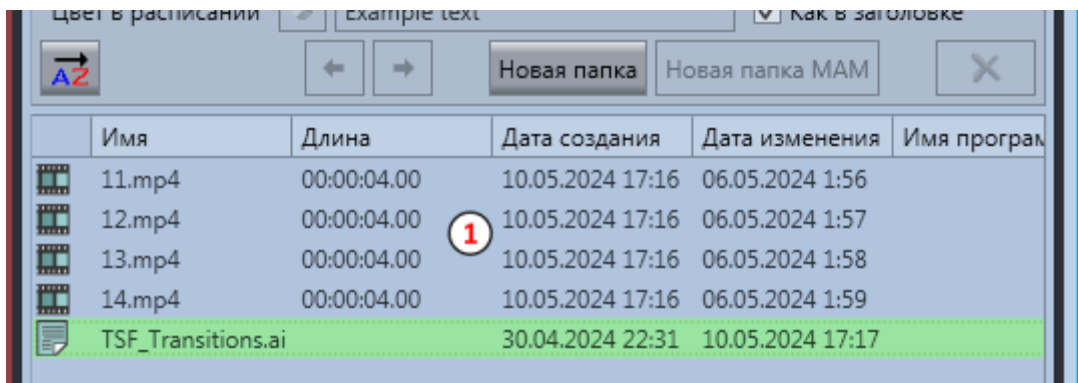
6.1. Выбрать закладку "Фильмы" (1). Нажать кнопку "Свойства папки" (2).



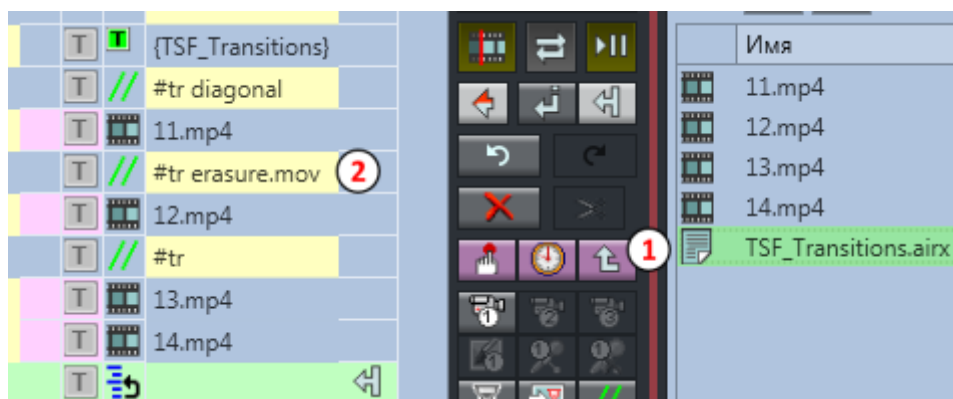
6.2. В списке "Фильтр файлов" выбрать "Все фильмы, списки файлов и расписания" (1).



6.3. Нажать кнопку "Каталог" (1). Выбрать файл расписания TSF_Transitions.airx из папки ~\TSF_Transitions.



6.4. В таблице будут отображены все файлы по выбранному фильтру (1).



7. Выбрать файл TSF_Transitions.airx (1). Двойным щелчком ЛКМ добавить в расписание (2).

Сост.	Старт	Длина	Имя
	22:39:19.22		*****
	22:40:13.89	=00:00:00.00	
	22:40:14.31		*****
READY	22:40:14.31	00:00:02.00	{TSF_Transitions} (2)
	22:40:16.31		#tr diagonal (3)
READY	22:40:16.31	00:00:04.00 (4)	11.mp4
	22:40:20.31		#tr erasure.mov (5)
	22:40:20.31	00:00:04.00 (4)	12.mp4
	22:40:24.31		#tr (6)
	22:40:24.31	00:00:04.00 (4)	13.mp4
	22:40:28.31	00:00:04.00 (4)	14.mp4
	22:40:32.31		(7)

8. Расписание содержит следующие команды:

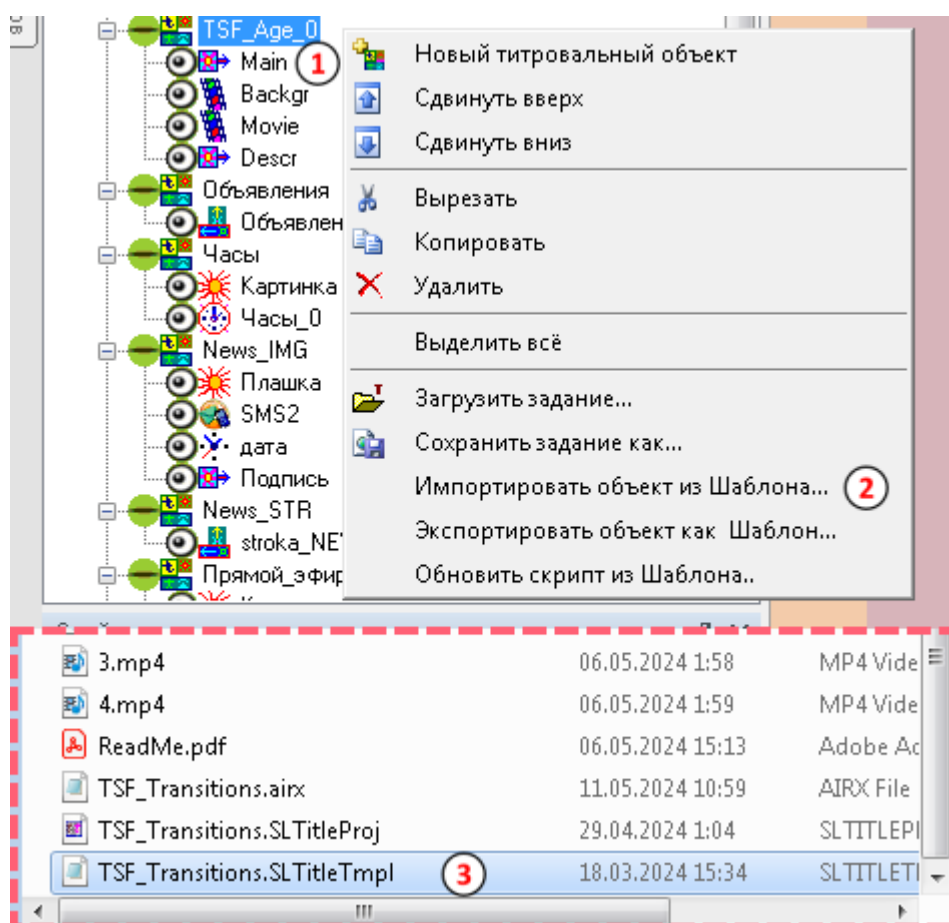
- "Исполняться за предыдущим" (1)
- Включение титровального объекта TSF_Transitions (2)
- Комментарий со спецсимволом для скрипта TSF_Transitions (3) - содержит только название файла-перебивки
- Видеофайлы (4)
- Комментарий со спецсимволом для скрипта TSF_Transitions (5) - содержит название файла-перебивки с расширением
- Комментарий со спецсимволом для скрипта TSF_Transitions (6) - не содержит название перебивки, будет использоваться файл по умолчанию
- "Повторить текущий блок" (7)

Сост.	Старт	Длина	Имя
	22:39:19.22		*****
(1)	22:40:13.89	=00:00:00.00	
	22:40:14.31		*****
READY	22:40:14.31	00:00:02.00	{TSF_Transitions} (2)

9. Переместить позицию исполнения в начало расписания (1). Нажать кнопку "Старт" для запуска расписания на исполнение.



10. Проверить работу титровального объекта и расписания в программе SLTitlePreview.



11. Импортировать титровальный объект TSF_Transitions из шаблона в свой рабочий проект: щёлкнуть ПКМ в дереве объектов (1), выбрать в меню "Импортировать объект из Шаблона..." (2), выбрать файл-шаблон TSF_Transitions.SLTitleTpl (3).