

Титровальные объекты со скриптом



Описание

*Дата выпуска:
15 ноября 2011 г.*

Инструкция



Содержание

Введение	3
Общие сведения.....	4
1. Титровальные объекты со скриптом.....	4
2. Правила использования скрипт-объектов.....	4
3. Добавление скрипт-объекта в титровальный проект	5
4. Настройка скрипт-объекта	6
5. Скрипт-объекты с открытым и закрытым кодом.....	6
Титровальные объекты со скриптом с открытым кодом	8
Mclip – подтитровка музыкальных клипов	8
1. Назначение	8
2. Титровальные элементы объекта	10
3. Настройки элементов титровального объекта MClip	11
3.1. Параметры скрипта	11
3.2. Титровальный элемент Movie	13
3.3. Титровальный элемента Descr	14
3.4. Титровальный элемента Main	15
4. Источники данных для скрипта.....	15
4.1. Файл-задание.....	15
4.2. Комментарии в расписании FDO nAir	17
5. Описание работы скрипта	18
6. Предварительный просмотр работы.....	18



Введение

Титровальные объекты со скриптом – титровальные объекты, в которых поведение титровальных элементов управляется специальным программным кодом – скриптом.

Титровальные объекты со скриптом предназначены для решения задач, которые невозможно решить, используя обычные титровальные объекты и элементы, либо которые можно решить, но для этого потребуется выполнить много дополнительных настроек.

Скрипт входит в состав титровального объекта. Во время работы скрипт может использовать данные от других программ, например, получать от программы FDO nAir данные о длительности и имени воспроизводимого видеофайла.

Используя конкретный объект со скриптом можно решить только ту задачу, для которой этот объект предназначен:

Титровальные объекты со скриптом можно создать самостоятельно или использовать готовые, созданные разработчиками ПО ФорвардТ.

В данном документе приводится описание и инструкции по использованию готовых титровальных объектов со скриптом, созданных разработчиками ПО Форвард Т.



Общие сведения

1. Титровальные объекты со скриптом

Титровальные объекты со скриптом или скрипт-объекты – титровальные объекты, в которых поведение титровальных элементов управляется специальным программным кодом – скриптом.

В состав скрипт-объекта входят:

- титровальные элементы, количество и тип которых зависят от решаемой задачи;
- скрипт – программный код, написанный на языке JScript.NET.

Титровальные объекты со скриптом можно получить из следующих источников:

- скачать бесплатно с сайта СофтЛаб-НСК, раздел «Загрузки» (набор бесплатных скрипт-объектов ограничен);
- приобрести в СофтЛаб-НСК платную библиотеку скрипт-объектов (обращайтесь в отдел продаж).
- заказать в СофтЛаб-НСК разработку титровального объекта со скриптом, предназначенного для решения конкретной Вашей задачи (платная услуга);
- создать самостоятельно (за информацией обращайтесь в службу техподдержки СофтЛаб-НСК);

Готовые скрипт-объекты, созданные разработчиками ПО Форвард Т, хранятся в файлах с расширением имени SLTitleTmpl. Для использования их необходимо загрузить в титровальный проект и произвести настройку.

2. Правила использования скрипт-объектов

Для использования титровальных скрипт-объектов необходимо выполнить следующие действия:

1. Прочитать описание в данном документе.
2. Подготовить необходимые для настройки скрипта файлы: задания, со стилями оформления текста, графические и т.д.
3. В программе DFTitleDesigner:
 1. Создать или открыть титровальный проект.



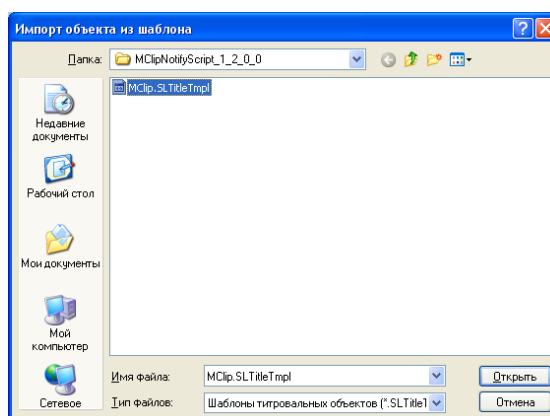
2. В титровальный проект загрузить скрипт-объект.
3. Произвести настройку скрипт-объекта. Информацию о настройках можно узнать из описания в данном документе.
3. Сохранить титровальный проект.
4. В программе FDonAir:
 1. Загрузить подготовленный титровальный проект.
 2. Составить расписание, включить показ титров.
 3. Произвести тестовый запуск расписания.

3. Добавление скрипт-объекта в титровальный проект

Готовые титровальные объекты со скриптом хранятся в файлах с расширением имени SLTitleTpl.

Для загрузки скрипт-объекта в титровальный проект выполните следующие действия:

1. Запустите программу FDTITLEDesigner.
2. В программе FDTITLEDesigner создайте новый или загрузите созданный ранее титровальный проект, в который требуется добавить титровальный объект со скриптом.
3. В меню Файл выберите команду Импортировать объект из Шаблона... или вызовите контекстное меню, щелкнув ПКМ в окне программы FDTITLEDesigner, и выберите команду Импортировать объект из Шаблона...
2. В открывшемся окне Импорт объекта из шаблона выберите файл с требуемым скрипт-объектом и нажмите кнопку Открыть.



3. Произойдет загрузка титровального объекта со скриптом в титровальный проект:
 - в дереве объектов отобразится добавленный объект и его элементы;
 - на рабочем поле проекта отобразятся титровальные элементы, входящие в состав загруженного скрипт-объекта.



Важно: Нельзя изменять состав (удалять или добавлять новые), тип и имена титровальных элементов, входящих в состав скрипт-объекта.

Изменение имён титровальных объектов со скриптом допустимо.

В один титровальный проект можно добавлять несколько одинаковых или разных титровальных объектов со скриптом. При добавлении в один титровальный проект нескольких скрипт-объектов с одним именем, например, MClip, имена второго и последующего добавляемого объектов автоматически изменяются – к ним автоматически добавляется постфикс _X, где X = 0, 1, 2,... n, например, MClip_0, MClip_1 и т.д.



Важно: В программе FDTITLEDesigner не всегда можно осуществить предпросмотр работы титровального скрипт-объекта. Это связано с тем, что скрипты могут использовать внешние данные, например, от программы FDOOnAir, такие как имя проигрываемого файла, его длительность и др.

4. Настройка скрипт-объекта

Для скрипт-объектов можно произвести следующие настройки:

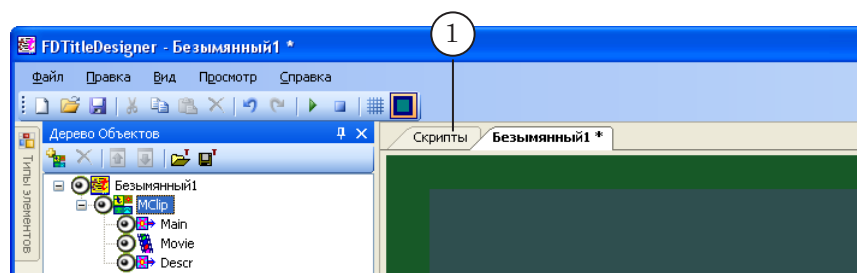
- параметров скрипта. Обычно эти параметры вынесены в настройки титровального объекта;
- размеров, расположения и некоторых настроек титровальных элементов.

5. Скрипт-объекты с открытым и закрытым кодом

Разработчиками ПО Форвард Т созданы и предлагаются для использования скрипт-объекты двух типов:

- с открытым кодом;
- с закрытым кодом.

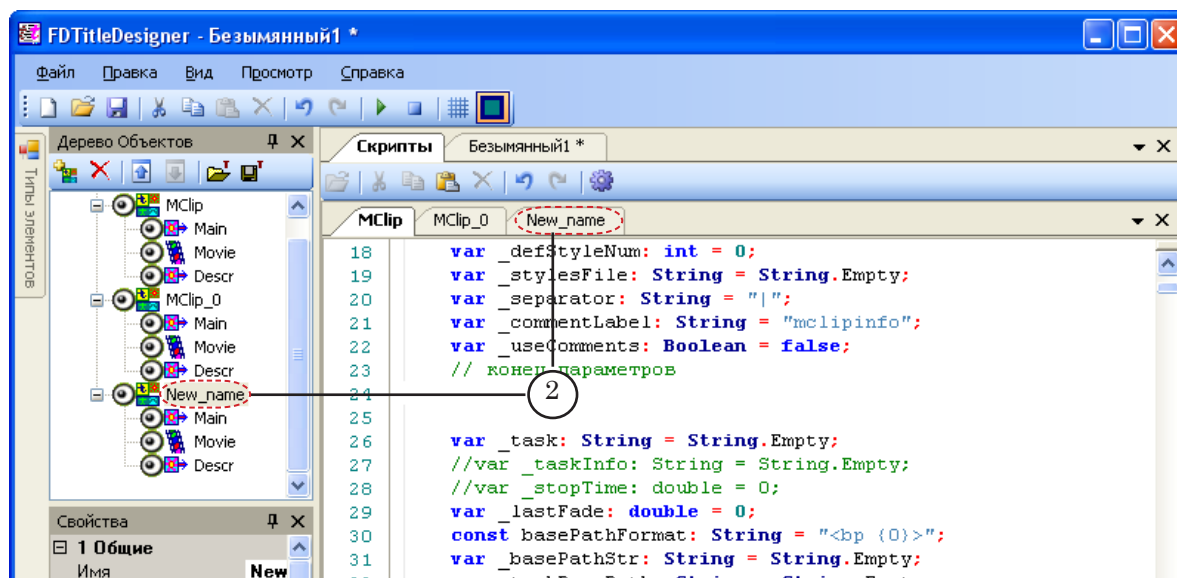
При загрузке в титровальный проект скрипт-объекта с открытым кодом в окне программы FDTITLEDesigner появляется вкладка Скрипты (1).





На вкладке отображается код скрипта. Пользователь может посмотреть код и внести в него изменения.

Сразу после загрузки в титровальный проект имя скрипта соответствует имени титровального объекта. При изменении имени объекта автоматически изменяется имя принадлежащего ему скрипта (2).



Скрипт-объекты с открытым кодом можно бесплатно скачать с сайта Софт-ЛабНСК, раздел «Загрузки». Подробное описание см. в данном документе в разделе «Титровальные объекты со скриптом с открытым кодом».

В скрипт-объектах с закрытым кодом код скрипта недоступен для пользователя. Такие объекты распространяются платно, сгруппированные в библиотеки. Подробное описание см. в разд. «Титровальные объекты со скриптом с закрытым кодом».



Титровальные объекты со скриптом с открытым кодом

Mclip – подтитровка музыкальных клипов

1. Назначение

Титровальный объект MClip предназначен для автоматизации подтитровки музыкальных клипов – во время показа конкретного видеоролика показывать титры с соответствующей видеоролику информацией. В течение воспроизведения видеоролика титры выводятся два раза – в начале и в конце показа.



Используя один титровальный объект со скриптом MClip одновременно можно организовать вывод в титрах одного из перечисленных ниже объектов:

- картинки;
- анимированного ролика;
- строк с текстом.

Информация для вывода в титрах берется либо из комментариев расписания FDO nAir, составленных в соответствии со специальными требованиями, либо из файла-задания скрипта.

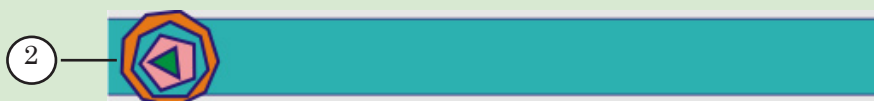
Для загрузки в титровальный проект скрипт-объекта MClip следует использовать шаблон Mclip.SLTitleTpl.



В одном титровальном проекте допускается использование нескольких титровальных объектов со скриптом MClip.

➡ **Пример.** Если для подтитровки видеоролика требуется выводить текст с информацией об исполнителе (1) и изображение (в качестве подложки для текста) (2), то в титровальный проект необходимо добавить два титровальных объекта со скриптом MClip: один – для вывода текста, другой – изображения.

① — Shakira
Waka Waka



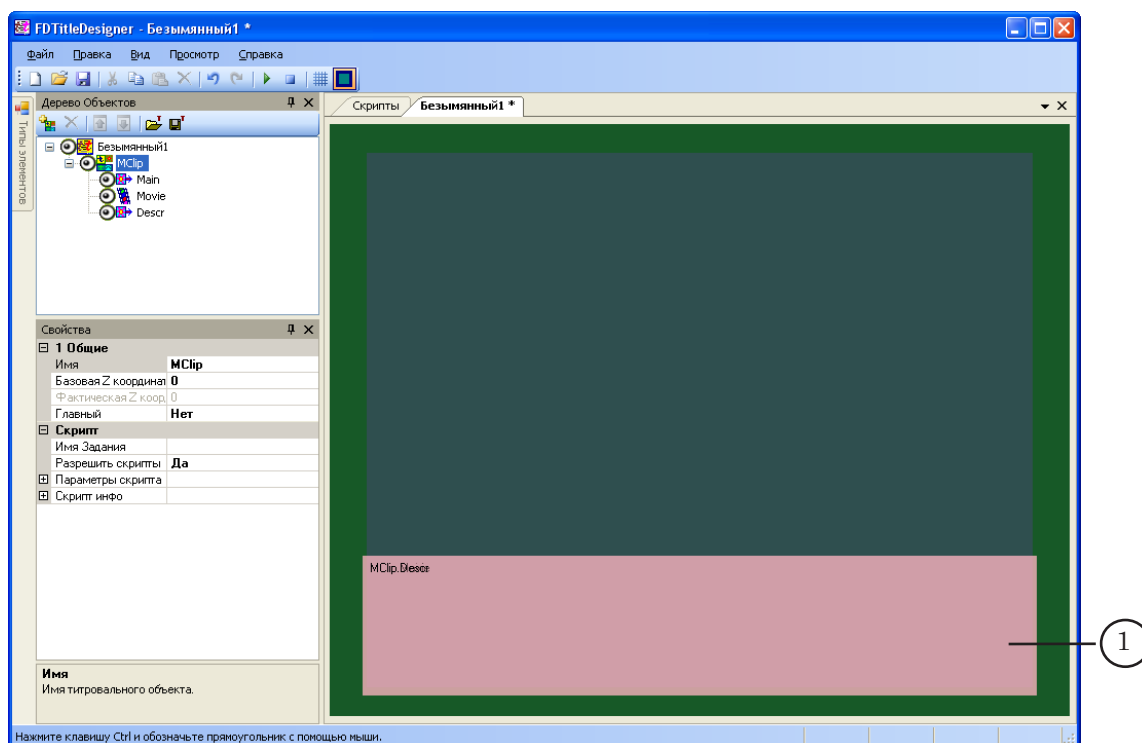


2. Титровальные элементы объекта

В таблице перечислены титровальные элементы, содержащиеся в титровальном объекте со скриптом MClip, и указаны их тип и назначение.

Имя	Тип	Назначение
Main	Подпись	Служебный элемент, используется скриптом во время работы. Изменение размера и расположения титровального элемента никак не влияет на работу скрипта и отображение информации в титрах.
Movie	АнимЛого	Предназначен для вывода видеофайлов. Размер и расположение этого титровального элемента следует учитывать, если в качестве источника данных для вывода в титрах используются видеофайлы.
Descr	Подпись	Предназначен для вывода текстовой информации или графики. Размер и расположение этого титровального элемента следует учитывать, если в качестве источника данных для вывода в титрах используются графические файлы, или текст из комментариев или файла-задания скрипта.

Сразу после загрузки титровального объекта со скриптом в титровальный проект все титровальные элементы имеют одинаковые размеры и расположение, заданные в шаблоне (1).



Размеры и расположение отдельных титровальных элементов можно изменять по усмотрению пользователя, независимо от других.



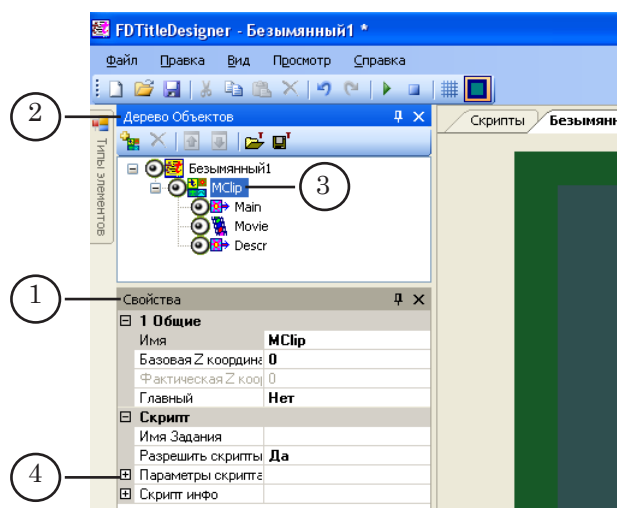
3. Настройки элементов титровального объекта MClip

3.1. Параметры скрипта

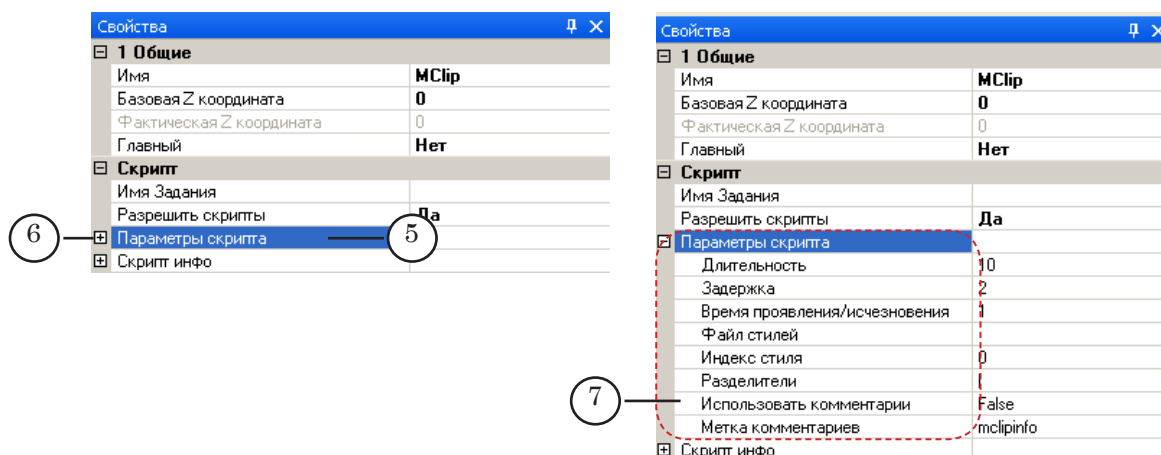
Для настройки скрипта необходимо:

- если в качестве источника информации для вывода в титрах используется файл-задание, то задать файл-задание и произвести настройку параметров скрипта;
- если в качестве источника информации для вывода в титрах используются комментарии расписания FDO nAir, то произвести настройку параметров скрипта.

Настройка параметров скрипта производится на панели Свойства (1) титровального объекта со скриптом (в окне Дерево объектов (2) должен быть выбран объект MClip (3)).



Чтобы приступить к настройке необходимо на панели Свойства развернуть список Параметры скрипта (5), нажав значок + (6).





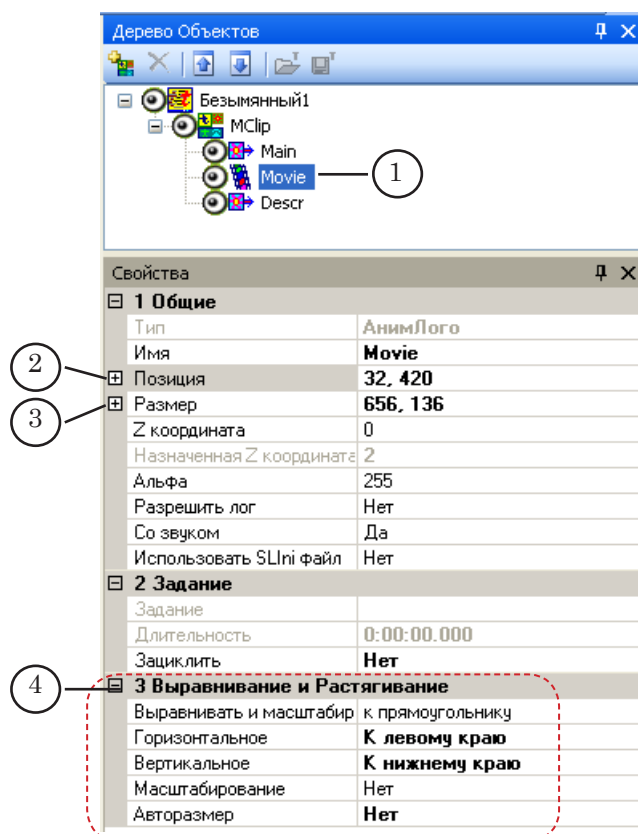
Параметры скрипта (7):

- **Длительность** – длительность отображения титров. Если с помощью титровального объекта в титрах выводится видеофайл (AVI, MPEG2, MOV), то длительность показа соответствует длительности видеофайла;
- **Задержка** – интервал времени:
 - при первом показе титров – от начала воспроизведения в FDO nAir видеоролика, на фоне которого должны выводиться титры, до начала вывода титров;
 - при втором показе титров – от окончания вывода титров до окончания воспроизведения в FDO nAir видеоролика, на фоне которого должны выводиться титры;
- **Время проявления/исчезновения** – время проявления/исчезновения титров (плавный переход);
- **Файл стилей** – полный путь к файлу с коллекцией стилей. (*.efc). Файл стилей следует задавать, если в источнике данных для титров имеются текстовые строки. Описание создания файла с коллекцией стилей см. в док. [«ForwardTitling. Графический редактор»](#);
- **Индекс стиля** – индекс стиля (в файле стилей), используемого для оформления текста в титрах (нумерация стилей в файле с коллекцией начинается с 0);
- **Разделитель** – символ-разделитель между разными фрагментами информации в источнике данных для титров;
- **Использовать комментарии** – указывает на источник данных для подтитровки:
 - **False** – в качестве источника данных, используется файл-задание; комментарии расписания – не используются;
 - **True** – в качестве источника данных используются комментарии расписания; файл-задание не используется;
- **Метка комментариев** – слово или символ, с которого должны начинаться комментарии в расписании, предназначенные для настраиваемого скрипта в качестве источника данных.



3.2. Титровальный элемент Movie

Настройку титровального элемента Movie (1) следует производить, если в заданиях для вывода в титрах встречаются видеоролики.



При настройке титровального элемента Movie можно изменять значения следующих свойств:

- Позиция (2);
- Размер (3);
- все свойства группы Выравнивание и Растягивание (4).



3.3. Титровальный элемент Descr

Настройку титровального элемента Descr (1) следует производить, если в заданиях для вывода в титрах встречаются графические файлы или текст.

Дерево Объектов

Безымянный1

MClip

Main

Movie

Descr (1)

Свойства

1 Общие

Тип	Подпись
Имя	Descr
Позиция (2)	32, 420
Размер (3)	656, 136
Z координата	0
Назначенная Z координата	3
Альфа	255
Разрешить лог	Нет

2 Задание

Задание	
Длительность	0:00:00.000
Зациклить	Нет

3 Выравнивание и Растягивание (4)

Горизонтальное	К левому краю
Вертикальное	По центру

4 Собственные (4)

Въезд	Нет
Выезд	Нет
Скорость	1
Начальный переход	1
Конечный переход	1
Время покоя	8
Пауза	0

5 Форматирование текста (5)

Файл стилей	
Индекс стиля	0
Левое поле	20
Правое поле	20
Перенос по словам	Да

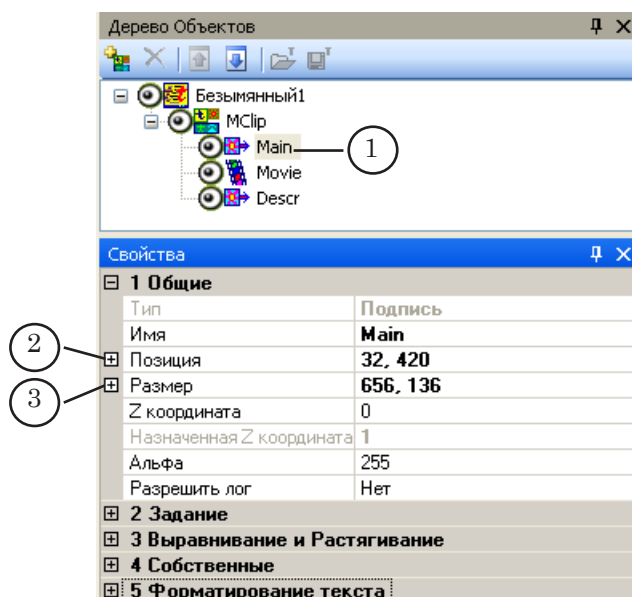
При настройке титровального элемента Descr можно изменять значения следующих свойств:

- Позиция (2);
- Размер (3);
- все свойства группы Выравнивание и Растягивание (4);
- в группе Форматирование текста (5):
 - Левое поле;
 - Правое поле;
 - Перенос по словам.



3.4. Титровальный элемент Main

Титровальный элемент Main (1) имеет служебное назначение – элемент используется скриптом во время работы и не предназначен для вывода информации в титрах. Рекомендуем не изменять значения свойств этого элемента, установленные по умолчанию, кроме Позиция (1) и Размер (2).



4. Источники данных для скрипта

4.1. Файл-задание

Файл-задание для скрипта MClip – текстовый файл с расширением имени TXT.

В файле содержится список видеофайлов (видеоклипов) с указанием заданий, которые нужно загружать в титровальный объект MClip во время их воспроизведения.

Каждая строка файла представляет собой задание для показа в титрах во время воспроизведения в FDO nAir конкретного видеофайла.

Записи в строках файла-задания составляются строго по правилам. Каждая строка имеет следующую структуру:

Видеофайл Разделитель Задание_для_вывода_в_титрах

где

- Видеофайл – абсолютный или относительный путь к видеофайлу, задание для подтитровки которого содержится в текущей строке;
- Разделитель – символ, указанный при настройке скрипта в программе FDTITLEDesigner в параметре Разделитель (в приведенных ниже примерах в качестве разделителя используется символ «|»);



- **Задание_для_вывода_в_титрах** – задание для вывода в титрах. Правила написания задания зависят от того, что требуется вывести в титрах:

- **изображение** – в задании указывается абсолютный или относительный путь к графическому файлу. Относительный путь указывается относительно места расположения файла-задания скрипта.

Пример строки:

D:\Clips\shakira_-_Loca.avi | D:\Titles\Shakira_Loca.bmp

Файл с видеоклипом, на фоне которого должны выводиться титры Разделитель Графический файл с изображением для вывода в титрах

(см. рис. ниже, (1));

- **видео** – в задании указывается абсолютный или относительный путь к видеофайлу. Относительный путь указывается относительно места расположения файла-задания скрипта.

Пример строки:

D:\Clips\shakira_-_Rabiosa.avi | D:\Titles\SL_Muz_info.avi

(см. рис. ниже, (2));

- **текст** – в задании указывается текст. Для вывода текста в несколько строк в местах разрыва строк следует установить Разделитель. Если между разделителем и текстом строки поставить пробел, то при выводе титров текст строки будет начинаться с пробела.

Пример строки:

D:\Clips\shakira_-_Rabiosa.avi | Shakira | Rabiosa

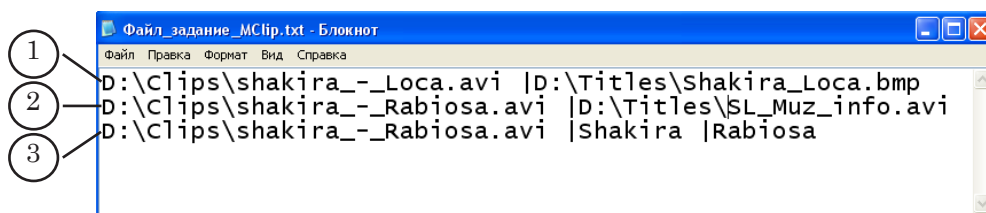
Файл с видеоклипом, на фоне которого должны выводиться титры Разделитель Строка с текстом 1 Строка с текстом 2

(см. рис. ниже, (3))

Текстовые строки могут содержать теги форматирования. Подробную информацию об использовании тегов см. в документе [«FDTitle Designer. Редактор титровальных проектов»](#), разд. «Теги форматирования».

Пример строки с тегами форматирования для оформления текста в разных строках разными стилями (стили берутся из файла коллекции стилей, указанного в настройках скрипта):

D:\Clips\shakira_-_Rabiosa.avi |<St 1>Shakira |<St 4>Rabiosa.





Порядок следования строк в файле – произвольный. В файле-задании может содержаться информация для подтитровки множества клипов, независимо от их наличия в исполняемом в FDO nAir расписании.

4.2. Комментарии в расписании FDO nAir

В качестве источника информации для вывода в титрах с помощью титровального объекта со скриптом MClip могут использоваться комментарии расписания FDO nAir.

В расписании строка с комментарием должна стоять непосредственно перед тем роликом, данные для которого содержатся в комментарии;

Текст в комментарии должен иметь следующую структуру:

Метка_комментариев Пробел Задание_для_вывода_в_титрах

где

Метка_комментариев – слово или символ, заданное пользователем при настройке скрипта в программе FDTitleDesigner в параметре Метка комментариев (в приведенных ниже примерах в качестве метки комментариев используется слово «mclipinfo»).

Пробел – пробел.

Задание_для_вывода_в_титрах – задание для вывода в титрах. Правила написания задания зависят от того, что требуется вывести в титрах:

- изображение – в задании указывается абсолютный путь к графическому файлу.

Пример строки комментария:

mclipinfo D:\Users\U_R\Title_tasks\Shakira_Loca.bmp

Метка Пробел Графический файл с изображением для вывода
комментариев в титрах

(см. рис. ниже, (1));

- видео – в задании указывается абсолютный путь к видеофайлу.

Пример строки комментария:

mclipinfo D:\Users\U_R\Title_tasks\SL_Muz_info.avi

(см. рис. ниже, (2));

- текст – в задании указывается текст. Для вывода текста в несколько строк в местах разрыва строк следует установить разделитель, заданный в параметре скрипта Разделитель.

Пример строки комментария:



(см. рис. ниже, (3)).

Текстовые строки могут содержать теги форматирования. Описание тегов см. в документе [«FDTitle Designer. Редактор титровальных проектов»](#), разд. «Теги форматирования».

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	14:32:26.79	0:00:01.00 0.10	{MClip} On
	14:32:27.79		// mclipinfo D:\Users\U_R\Title_tasks\Shakira_Loca.bmp
READY	14:32:27.79	0:02:42.60 0.10	shakira_-_Loca.avi
	14:35:10.39		// mclipinfo D:\Users\U_R\Title_tasks\SL_Muz_info.avi
	14:35:10.39	0:02:51.00 0.10	shakira_-_Rabiosa.avi
	14:38:01.39		// mclipinfo Shakira Waka Waka
	14:38:01.39	0:03:21.00 0.10	shakira_-_Waka_Waka.avi
	14:41:22.39	0:00:01.00 0.10	{MClip} Off
	14:41:23.39	=0:08:56.60	*****

5. Описание работы скрипта

Скрипт получает от программы FDonAir информацию об имени и длительности воспроизводимого видеофайла. На основе полученной информации скрипт управляет загрузкой заданий в титровальные элементы и временем показа титров.

С точки зрения программы FDonAir титровальный объект со скриптом MClip, ничем не отличается от других титровальных объектов. Поэтому для управления им используются обычные команды «загрузить задание», «начать показ», «остановить показ», «прервать показ».

6. Предварительный просмотр работы

В программе FDTitleDesigner невозможно осуществить предварительный просмотр работы титровального объекта со скриптом MClip, так как для работы скрипта необходимы данные от программы FDonAir.

Предварительный просмотр работы скрипта можно осуществить используя программу FDPreview (инструкцию по работе с программой см. в док. [«FD Preview Monitor. Программа для просмотра видеоданных»](#)).



Порядок действий:

1. В программе FDTITLEDesigner создать титровальный проект, содержащий титровальный объект со скриптом MClip. Произвести настройку титровального объекта. Сохранить проект.
2. Запустить программу FDonAir.
3. В программе FDonAir выполнить следующие настройки:
 - составить расписание. В расписание должны быть добавлены видеоролики, подтитровка которых должна производиться с использованием скрипт-объекта MClip;
 - если в качестве задания для скрипта используются комментарии расписания, то добавить в расписание комментарии;
 - загрузить титровальный проект, содержащий настроенный для работы титровальный объект со скриптом MClip;
 - включить титровальный объект MClip, или добавить в расписание команду, включающую титровальный объект MClip.
4. Запустить программу FDPReview. Если необходимо, произвести настройку работы программы.
5. В программе FDonAir запустить исполнение расписания.
6. В программе FDPReview запустить предпросмотр.



Полезные ссылки

Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward>

Техподдержка

e-mail: forward@sl.iae.nsk.su

forward@softlab-nsk.com

forward@softlab.tv

Форумы

<http://www.softlab-nsk.com/forum>

Документы, рекомендованные для дополнительного ознакомления:

[FDTitle Designer. Редактор титровальных проектов.](#)

[FD Preview Monitor. Программа для просмотра видеоданных](#)

[ForwardTitling. Графический редактор](#)