

SLBlockEditor



Создание проектов
воспроизведения
блоков видеофайлов

*Дата выпуска:
19 августа 2010 г.*

Руководство пользователя



Содержание

Введение	3
Общие сведения	4
Назначение программы	4
Проект SLBlock.....	4
Пример.....	4
Работа с программой.....	6
Запуск	6
Главное окно	6
Порядок создания проекта	8
Добавление видеоролика в проект.....	8
Установка границ фрагмента видеоролика.....	10
Добавление команды воспроизведения блока видеофай- лов в расписание FDO nAir	12
Преимущества использования проектов SLBlock	13
При автоматической врезке рекламы.....	13
Воспроизведение фрагмента видеоролика	13



Введение

Общие сведения

Назначение программы

Программа SLBlockEditor предназначена для создания проектов воспроизведения блока видеофайлов (*.SLBlock). Проекты используются в программе FDO nAir.

Используя проект SLBlock в программе FDO nAir можно запустить исполнение блока, состоящего из нескольких видеофайлов, с помощью одной команды расписания (см. ниже Пример).

Проект SLBlock

Проект SLBlock представляет собой текстовый файл, в котором содержатся xml-теги со ссылками на видеофайлы.

При создании проекта используемые в нем видеофайлы никак не изменяются и какие новые видеофайлы не создаются.



Важно: После того, как был составлен проект SLBlock, используемые в нем видеофайлы нельзя перемещать с того места на диске, которое указано в проекте. При изменении места хранения видеороликов следует внести изменения в проект SLBlock.

Пример

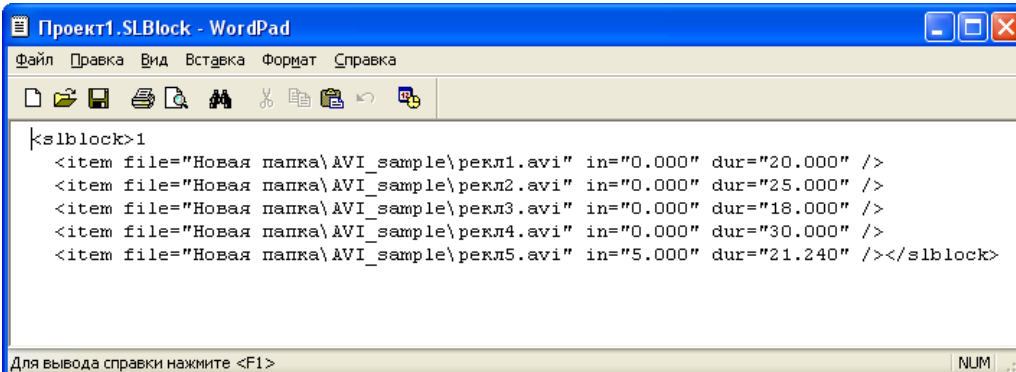
Имеется следующее расписание

Сост.	Старт	Длина	Имя
	12:56:19.41		*****
READY	12:56:19.41	0:00:01.00 0.10	T [icon]
READY	12:56:20.41		T [icon] Запуск рекл блока
READY	12:56:20.41	0:00:20.00 0.10	T [icon] рекл1.avi
	12:56:40.31	0:00:25.00 0.10	T [icon] рекл2.avi
	12:57:05.21	0:00:18.00 0.10	T [icon] рекл3.avi
	12:57:23.11	0:00:30.00 0.10	T [icon] рекл4.avi
	12:57:53.01	0:00:21.24 0.10	T [icon] рекл5.avi
	12:58:14.25		T [icon] Выход из рекламы
	12:58:14.25	0:00:01.00 0.10	T [icon]
	12:58:15.25		T [icon] Запуск рекл блока
	12:58:15.25	0:00:20.00 0.10	T [icon] рекл1.avi
	12:58:35.15	0:00:25.00 0.10	T [icon] рекл2.avi
	12:59:00.05	0:00:18.00 0.10	T [icon] рекл3.avi
	12:59:17.95	0:00:30.00 0.10	T [icon] рекл4.avi
	12:59:47.85	0:00:21.24 0.10	T [icon] рекл5.avi
	13:00:09.09		T [icon] Выход из рекламы
	13:00:09.09	0:00:01.00 0.10	T [icon]
	13:00:10.09	=0:03:50.68	*****

Рекламный блок состоит из пяти видеороликов (1). Рекламный ролик рекл5.avi должен воспроизводиться частично.

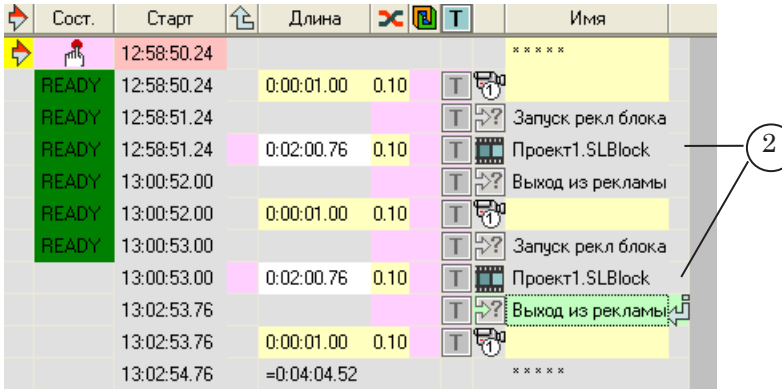


Для блока рекламных роликов в программе SLBlockEditor можно создать проект. Файл созданного проекта, в нашем случае Проект1.SLBlock, будет иметь следующий вид:



```
<slblock>1
<item file="Новая папка\AVI_sample\рекл1.avi" in="0.000" dur="20.000" />
<item file="Новая папка\AVI_sample\рекл2.avi" in="0.000" dur="25.000" />
<item file="Новая папка\AVI_sample\рекл3.avi" in="0.000" dur="18.000" />
<item file="Новая папка\AVI_sample\рекл4.avi" in="0.000" dur="30.000" />
<item file="Новая папка\AVI_sample\рекл5.avi" in="5.000" dur="21.240" /></slblock>
```

Теперь для воспроизведения рекламных видеороликов в расписание достаточно добавить команду воспроизведения блока файлов. В нашем примере – команду исполнения проекта Проект1.SLBlock (2) (см. рис. ниже).



	Сост.	Старт	Длина	Имя
		12:58:50.24		*****
READY		12:58:50.24	0:00:01.00 0.10	Т [icon]
READY		12:58:51.24		Т [icon] Запуск рекл блока
READY		12:58:51.24	0:02:00.76 0.10	Т [icon] Проект1.SLBlock
READY		13:00:52.00		Т [icon] Выход из рекламы
READY		13:00:52.00	0:00:01.00 0.10	Т [icon]
READY		13:00:53.00		Т [icon] Запуск рекл блока
		13:00:53.00	0:02:00.76 0.10	Т [icon] Проект1.SLBlock
		13:02:53.76		Т [icon] Выход из рекламы
		13:02:53.76	0:00:01.00 0.10	Т [icon]
		13:02:54.76	=0:04:04.52	*****



Работа с программой

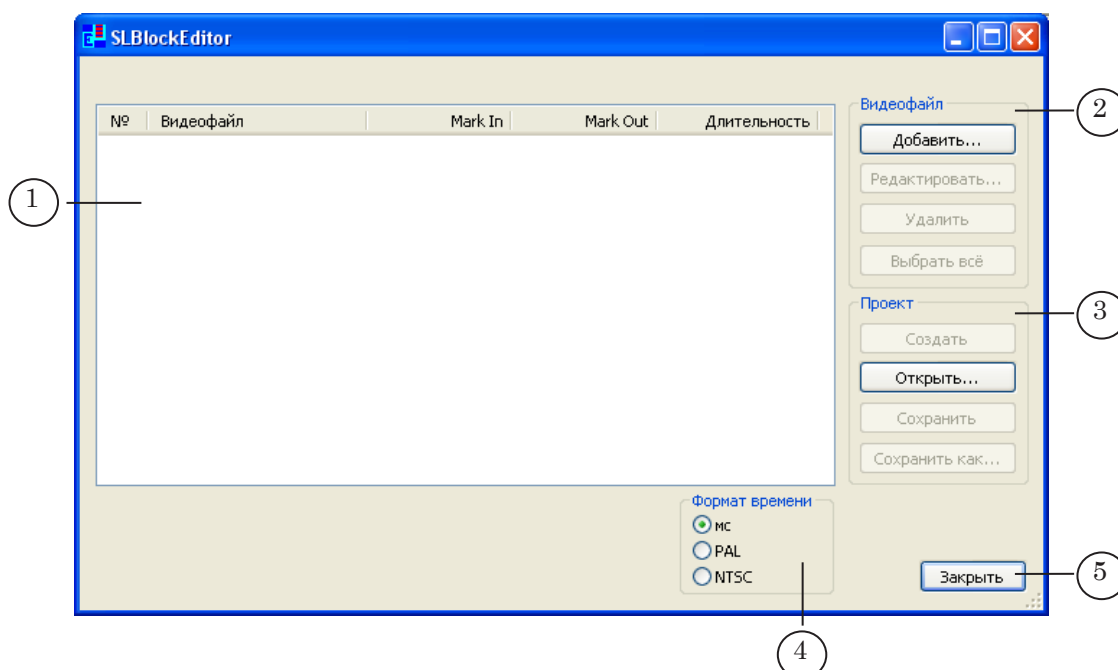
Запуск

Запуск программы осуществляется при вызове файла
~\ForwardT Software\Tools\SLBlockEditor\SLBlockEditor.exe,
где ~ – полный путь к папке, в которую установлено ПО
ForwardT Software.

Для запуска программы можно использовать команду меню
Пуск: Все программы > ForwardT Software > Tools > Block Editor.

При запуске открывается главное окно программы.

Главное окно



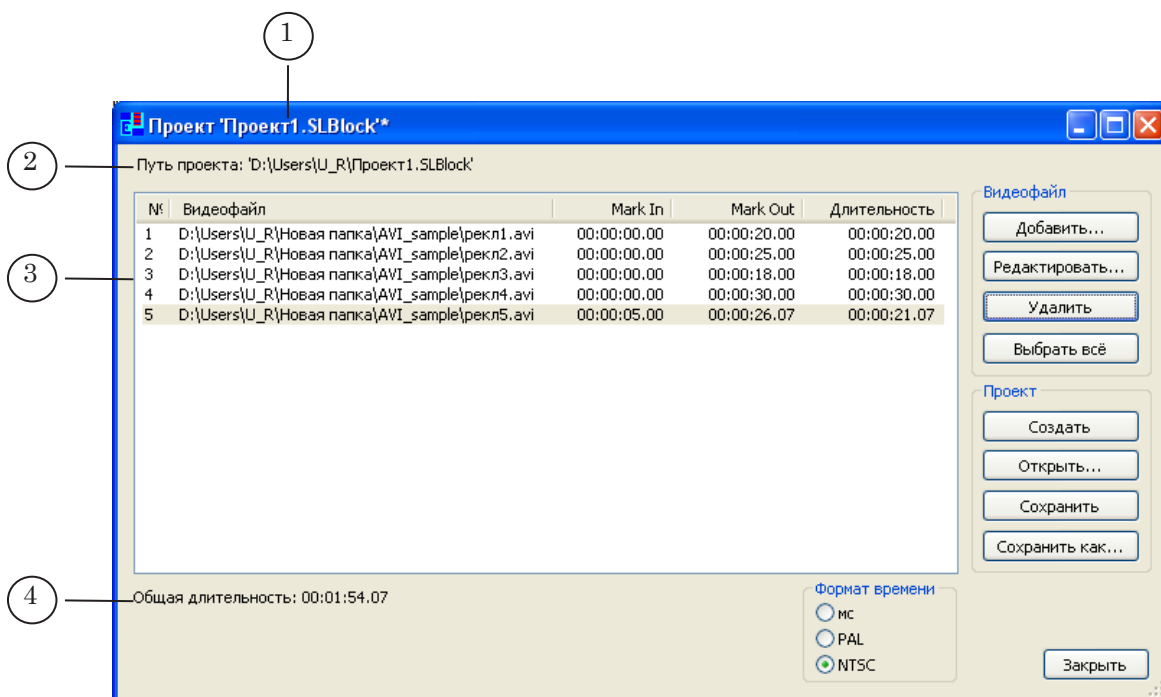
В главном окне размещены следующие управляющие элементы:

- таблица для отображения списка видеофайлов, используемых в текущем проекте (1);
- группа Видеофайл (2) – группа кнопок для работы со списком видеофайлов, используемых в проекте:
 - Добавить – добавить видеофайл в список;
 - Редактировать – вызов диалога установки меток Mark In и Mark Out для выбранного видеофайла;
 - Удалить – удалить выбранный видеофайл из списка;
 - Выбрать всё – выделить все файлы списка.
- группа Проект (3) – группа кнопок для работы с проектом:

- Создать – очистить окно со списком файлов для создания нового проекта;
- Открыть... – загрузить в окно программы созданный ранее и сохраненный на жестком диске проект;
- Сохранить – сохранить текущий проект;
- Сохранить как ... – сохранить текущий проект с новым именем;
- группа Формат времени (4) – группа кнопок-переключателей для выбора формата отображения времени:
 - мс – ЧЧ:ММ:СС.мс;
 - PAL – ЧЧ:ММ:СС.КК для системы PAL;
 - NTSC – ЧЧ:ММ:СС.КК для системы NTSC.
- кнопка Закреть (5) для выхода из программы.

Во время работы с проектом, сохранённым на жестком диске компьютера, в окне программы отображается следующая информация о проекте (см. рис. ниже):

- имя файла текущего проекта (1) ;
- полный путь к файлу проекта (2);
- список видеофайлов, используемых в текущем проекте (3);
- общая длительность проекта (4).



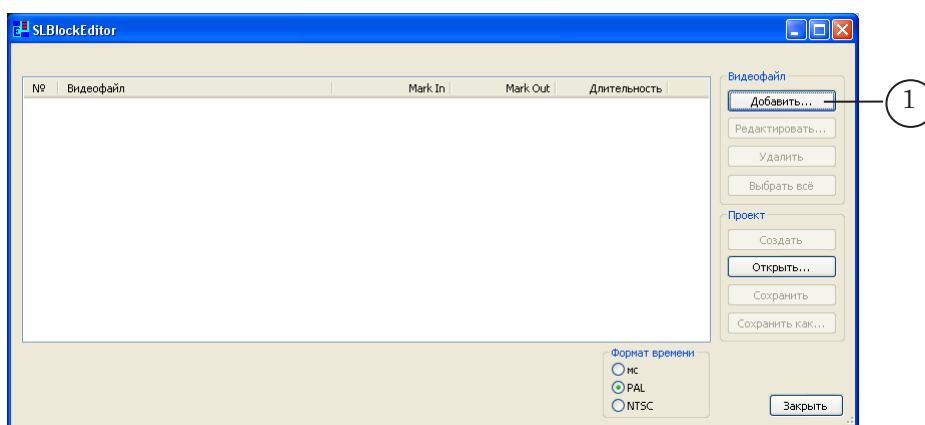


Порядок создания проекта

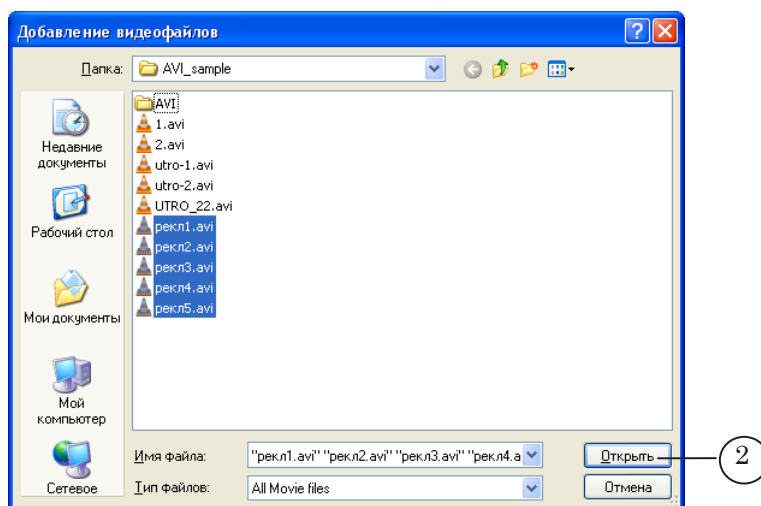
1. К созданию проекта можно приступить сразу после запуска программы, когда в окне программы нет загруженных проектов.
Если в окно программы был загружен проект, то для создания нового нужно нажать кнопку Создать.
2. Выбрать формат отображения времени.
3. Создать список видеороликов, воспроизводимых во время исполнения проекта в программе FDO nAir (см. п. «Добавление видеоролика в проект»).
4. Для роликов, которые не должны воспроизводиться целиком, установить границы воспроизводимых фрагментов (см. п. «Установка границ фрагмента видеоролика»).
5. Сохранить проект, нажав кнопку Сохранить или Сохранить как...

Добавление видеоролика в проект

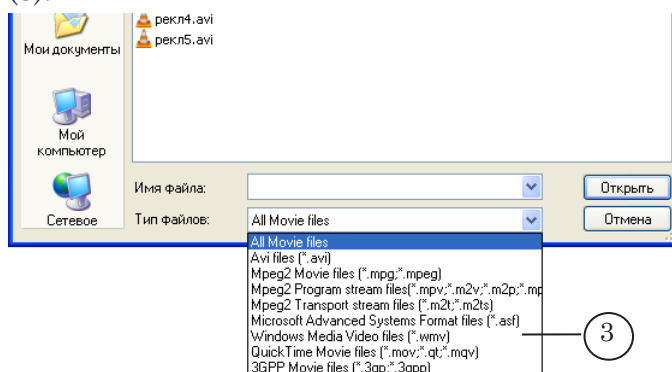
1. Чтобы добавить в проект видеоролик, следует нажать кнопку Добавить... (1) в главном окне программы.



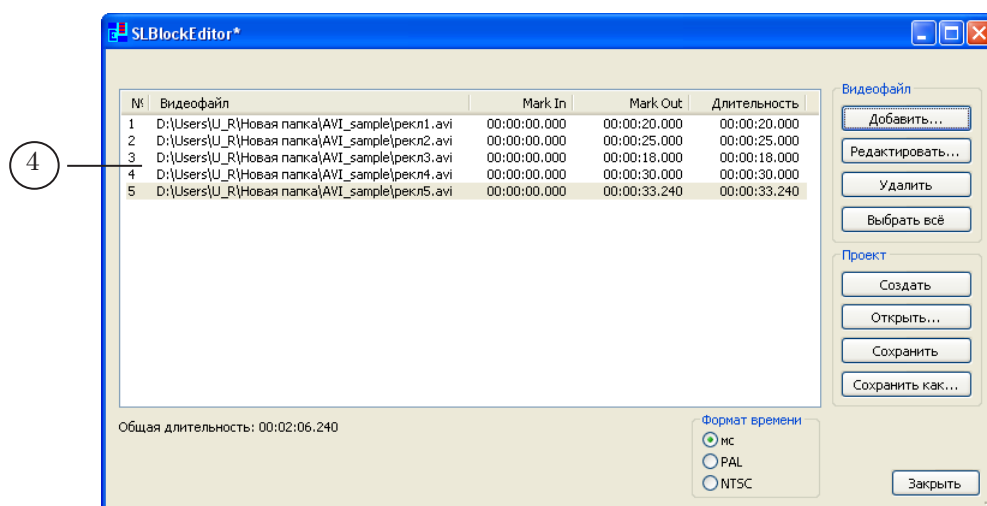
2. В открывшемся окне Добавление видеоролика выбрать нужный видеофайл (или файлы), после чего нажать кнопку Открыть (2).



В проект могут быть добавлены файлы разных форматов (3).



3. В таблице главного окна отобразится информация о добавленном файле (файлах) (4).

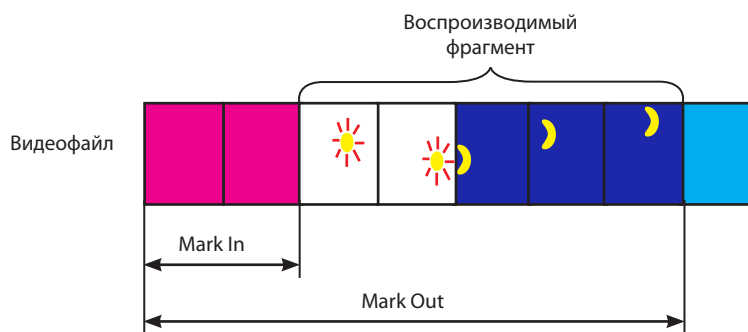


Установка границ фрагмента видеоролика

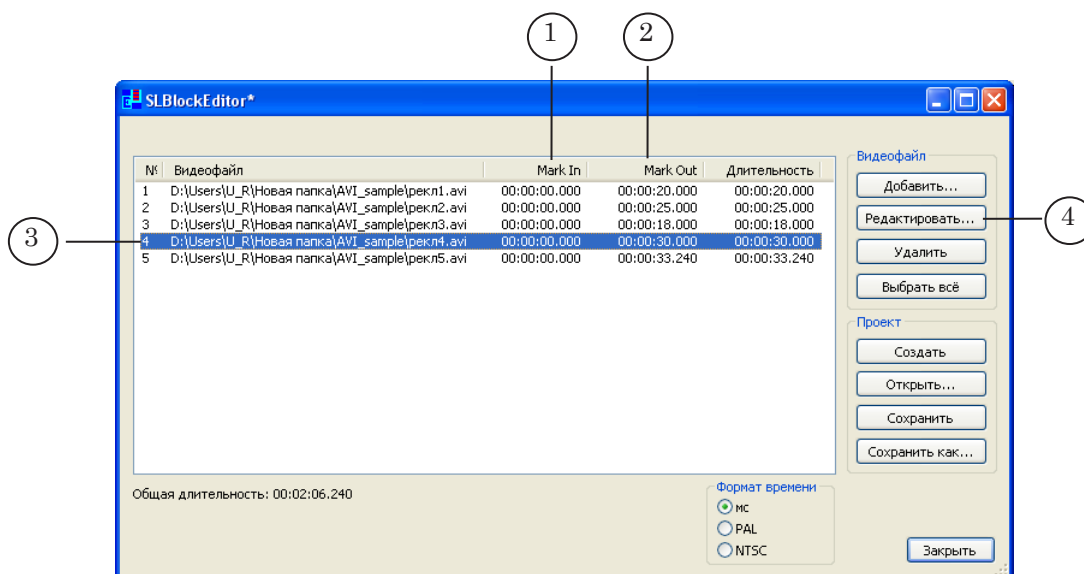
Для каждого видеоролика проекта можно задать границы фрагмента, воспроизводимого во время исполнения проекта в программе FDO nAir. При этом файлы с видеороликами не изменяются, и никакие новые файлы с фрагментами роликов не создаются.

Границы воспроизводимого из файла фрагмента задаются с помощью меток начала (Mark In) и конца (Mark Out) фрагмента:

- Mark In – отступ (по времени) от начала видеоролика, записанного в файле, до начала воспроизводимого из файла фрагмента.
- Mark Out – отступ (по времени) от начала видеоролика, записанного в файле, до конца воспроизводимого из файла фрагмента.

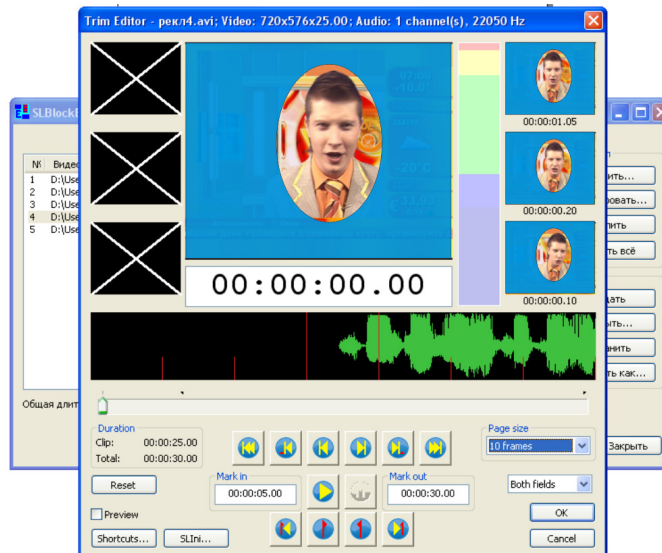


После добавления видеоролика в проект в таблице главного окна программы в колонке Mark In (1) отображается значение 00:00:00.00; в колонке Mark Out (2) отображается значение, соответствующее значению в колонке Длительность.



Для изменения значений Mark In и Mark Out выполните следующие действия:

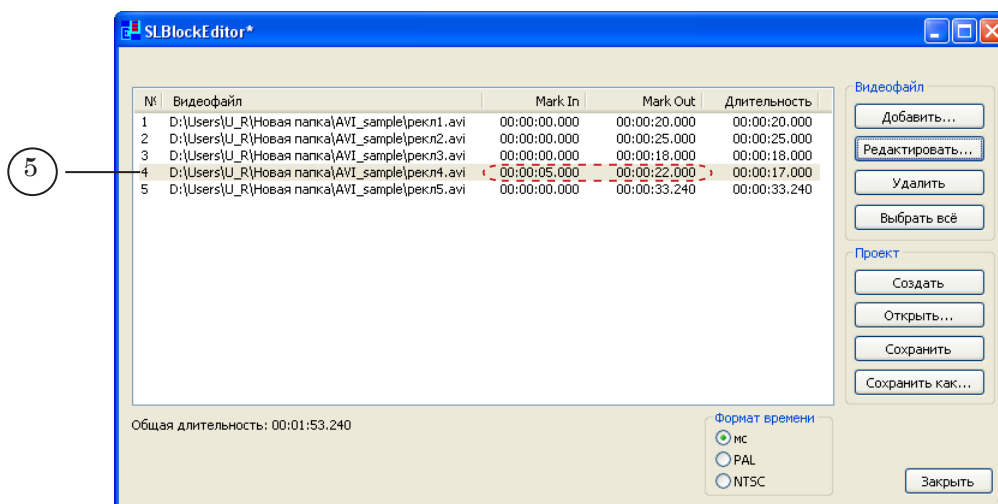
1. В таблице со списком видеофайлов щелкните по строке с требуемым файлом (3) и нажмите кнопку Редактировать (4) или дважды щелкните по соответствующей видеофайлу строке.
2. Откроется окно программы Trim Editor.



В окне Trim Editor установите значения для меток Mark In и Mark Out. Подробную информацию о работе с программой Trim Editor см. в документе [FDO nAir](#). Дополнительные разделы, разд. «Редактор TrimEditor».

Чтобы закрыть окно Trim Editor с сохранением выполненных настроек нажмите кнопку OK; для выхода без сохранения настроек нажмите кнопку Cancel.

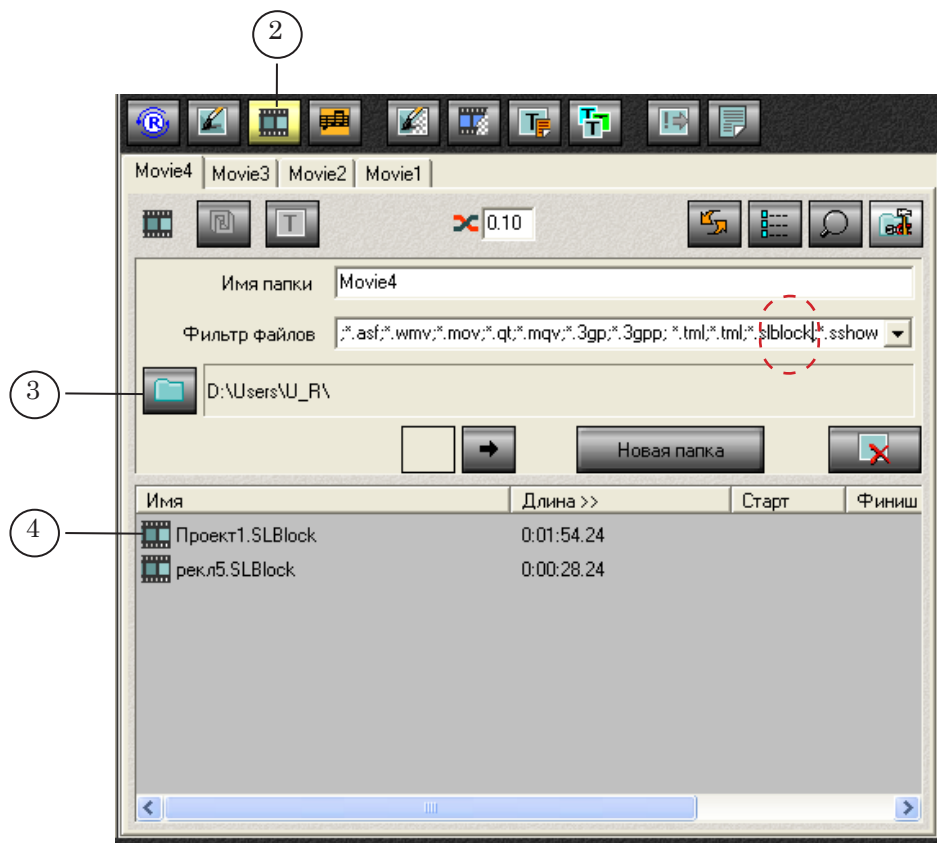
3. В таблице со списком видеофайлов в столбцах Mark In и Mark Out отобразятся установленные значения (5).



Добавление команды воспроизведения блока видеофайлов в расписание FDO nAir

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	12:58:50.24	0:00:01.00 0.10	*****
READY	12:58:51.24		Запуск рекл блока
READY	12:58:51.24	0:02:00.76 0.10	Проект1.SLBlock
READY	13:00:52.00		Выход из рекламы
READY	13:00:52.00	0:00:01.00 0.10	*****
READY	13:00:53.00		Запуск рекл блока
	13:00:53.00	0:02:00.76 0.10	Проект1.SLBlock
	13:02:53.76		Выход из рекламы
	13:02:53.76	0:00:01.00 0.10	*****
	13:02:54.76	=0:04:04.52	*****

Добавление команды расписания для воспроизведения блока видеофайлов (1) производится в окне программы FDO nAir с файловой страницы Фильмы (2).



На файловой странице в свойствах папки следует указать каталог, в котором сохранен файл проекта SLBlock (3).

Для добавления команды в расписание следует дважды щелкнуть ЛКМ по имени файла проекта SLBlock (4).

Преимущества использования проектов SLBlock

При автоматической врезке рекламы

На рисунке показан пример расписания, используемого для автоматической врезки рекламы с помощью ПО Autodetect.

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	15:10:42.76	0:00:01.00	Запуск рекл блока
READY	15:10:43.76	0:00:25.00	рекл2.avi
READY	15:11:08.66	0:00:18.00	рекл3.avi
READY	15:11:26.56	0:00:28.24	рекл5.avi
READY	15:11:54.80	0:00:01.00	Выход из рекламы
READY	15:11:54.80	0:00:01.00	Запуск рекл блока
READY	15:11:55.80	0:00:20.00	рекл1.avi
READY	15:12:15.70	0:00:28.24	рекл5.avi
READY	15:12:43.94	0:00:01.00	Выход из рекламы
READY	15:12:43.94	0:00:01.00	Запуск рекл блока

Выход из показа рекламных роликов по приходу специальной отбивки осуществляется с помощью команд расписания Ждать сигнал (1).

Во время исполнения расписания команда Ждать сигнал выполняется одновременно с командой, стоящей в расписании перед ней (в нашем примере одновременно с командой воспроизведения ролика рекл5.avi). Если ожидаемый командой сигнал (например, DTMF-метка) поступит во время исполнения другой команды расписания, то команда Ждать сигнал не сработает.

Для того, чтобы была возможность выходить из показа рекламного блока по л

В программе SLBlockEditor для рекламных роликов можно создать проект воспроизведения блока файлов и в расписание OnAir вместо последовательности команд добавить одну команду воспроизведения блока файлов. В таком случае команда Ждать сигнал будет исполняться одновременно с командой воспроизведения блока файлов. В этом случае выход из рекламы будет осуществляться автоматически, по приходу DTMF-метки, независимо от того, какой из роликов выводится в эфир.

Воспроизведение фрагмента видеоролика

Если имеется видеофайл, который не надо воспроизводить целиком, а надо показывать определенный его фрагмент.

Каждый раз, при добавлении в расписание команды воспроизведения такого файла, в FDonAir, нужно задавать границы воспроизводимого фрагмента (см. рис. (1)).

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	15:10:42.76	0:00:01.00 0.10	Запуск рекл блока
READY	15:10:43.76	0:00:25.00 0.10	рекл2.avi
READY	15:11:08.66	0:00:18.00 0.10	рекл3.avi
READY	15:11:26.56	0:00:28.24 0.10	рекл5.avi
READY	15:11:54.80	0:00:01.00 0.10	Выход из рекламы
READY	15:11:54.80	0:00:01.00 0.10	Запуск рекл блока
READY	15:11:55.80	0:00:20.00 0.10	рекл1.avi
READY	15:12:15.70	0:00:28.24 0.10	рекл5.avi
READY	15:12:43.94	0:00:01.00 0.10	Выход из рекламы

В программе SLBlockEditor можно создать проект, содержащий ссылку на данный видеофайл. В проекте следует задать границы воспроизводимого из файла фрагмента (Mark In и Mark Out).

После того, как для файла был создан проект SLBlock, в расписание FDO nAir вместо команды воспроизведения видеофайла следует добавлять команду исполнения проекта SLBlock (2).

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	15:15:38.64	0:00:01.00 0.10	Запуск рекл блока
READY	15:15:39.64	0:00:25.00 0.10	рекл2.avi
READY	15:16:04.54	0:00:18.00 0.10	рекл3.avi
READY	15:16:22.44	0:00:28.24 0.10	рекл5.SLBlock
READY	15:16:50.68	0:00:01.00 0.10	Выход из рекламы
READY	15:16:50.68	0:00:01.00 0.10	Запуск рекл блока
READY	15:16:51.68	0:00:20.00 0.10	рекл1.avi
READY	15:17:11.58	0:00:28.24 0.10	рекл5.SLBlock
READY	15:17:39.82	0:00:01.00 0.10	Выход из рекламы



Полезные ссылки

Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward>

Техподдержка

e-mail: forward@sl.iae.nsk.su

forward@softlab-nsk.com

forward@softlab.tv

Форумы

<http://www.softlab-nsk.com/forum>