

SLNewsTitler



Программа для формирования и оперативного вывода различной информации в виде титров в передачах прямого эфира

*Дата выпуска:
28 июня 2010 г.*

Руководство пользователя



Содержание

Введение	4
Основные сведения	5
1. Назначение	5
2. Принцип работы программы	5
3. Использование программы	7
4. Csv-файл.....	7
5. Файлы-задания.....	7
6. Титровальные проекты.....	8
7. Проект в программе SLNewsTitler.....	8
8. Условия старта и остановки объектов	9
Запуск программы.....	10
Режимы работы программы	11
ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ	12
Общий вид главного окна	12
Главное меню программы.....	14
Окно Слои.....	16
Область Источники Данных Для Шаблона	17
1. Окно с данными из CSV-файла	17
2. Окно с файлами из папки	18
Область для управления группами страниц и плейлистами.....	19
1. Окно Группа Страниц	19
2. Окно Плейлист.....	21
Область предварительного просмотра	22
Окно Информация О Воспроизведении	23
РАБОТА С ПРОГРАММОЙ	24
Общий порядок работы.....	24
Создание титровальных проектов в программе FDTitleDesigner (шаг 1)	26
1. Создание проекта для показа часов и логотипа.....	26
2. Создание проекта с титровальными элементами Подпись	27
Создание CSV-файла (шаг 2).....	29
Создание и настройка проекта в программе SLNewsTitler (шаг 3)	31



Создание проекта. Выбор титровальных проектов	35
Выбор источников данных	37
Создание шаблона для показа часов и логотипа	39
1. Создание шаблона	39
2. Настройка шаблона.....	40
Создание шаблона для показа подписей	43
1. Создание шаблона	43
2. Настройка шаблона.....	43
Создание страницы для показа титров на основе шаблона	49
1. Создание страницы для шаблона логотип_часы	49
2. Создание страницы для шаблона ФИО_город	51
2. Добавление новых данных для подстановки	53
Интерактивное управление показом титров в прямом эфире (шаг 4).....	55
Создание плейлиста (шаг 5)	57
1. Настройка видеовходов.....	57
2. Создание плейлиста	60
Управление показом плейлиста. Наложение титров на плейлист (шаг 6)	63
1. Показ плейлиста.....	63
2. Наложение титров на плейлист.....	64



Введение

Программа SLNewsTitler предназначена для оперативного вывода различной информации в виде титров, например, сведения о выступающем человеке: фамилия, имя, должность в передачах прямого эфира. Также, в необходимый момент выводить в эфир данные, поступающие с видеовхода, или видеофайлы из папки.



Основные сведения

1. Назначение

Основное назначение программы SLNewsTitler состоит в интерактивном управлении показом титров и фона (видео-файлы и данные, поступающие с видеовходов).

2. Принцип работы программы

Для того, чтобы управлять показом различной информацией в программе SLNewsTitler нужно заготовить страницу (страницы) с нужной информацией. Страницы создаются для интерактивного управления показом в эфире титров с определенным заданием, например, строкой текста, содержащей информацию о выступающих людях. Для того, чтобы создать страницу с нужным типом информации необходимо настроить шаблон – образец страницы. В шаблоне выбираются нужные титровальные объекты из титровального проекта, настраиваются соответствия (2) между заданиями для каждого объекта (источниками данных) и самими объектами, определяются условия начала и остановки показа титровальных объектов.

Можно создать неограниченное количество страниц для каждого шаблона. В нужное время можно включить и выключить показ страниц с нужной информацией в прямом эфире.

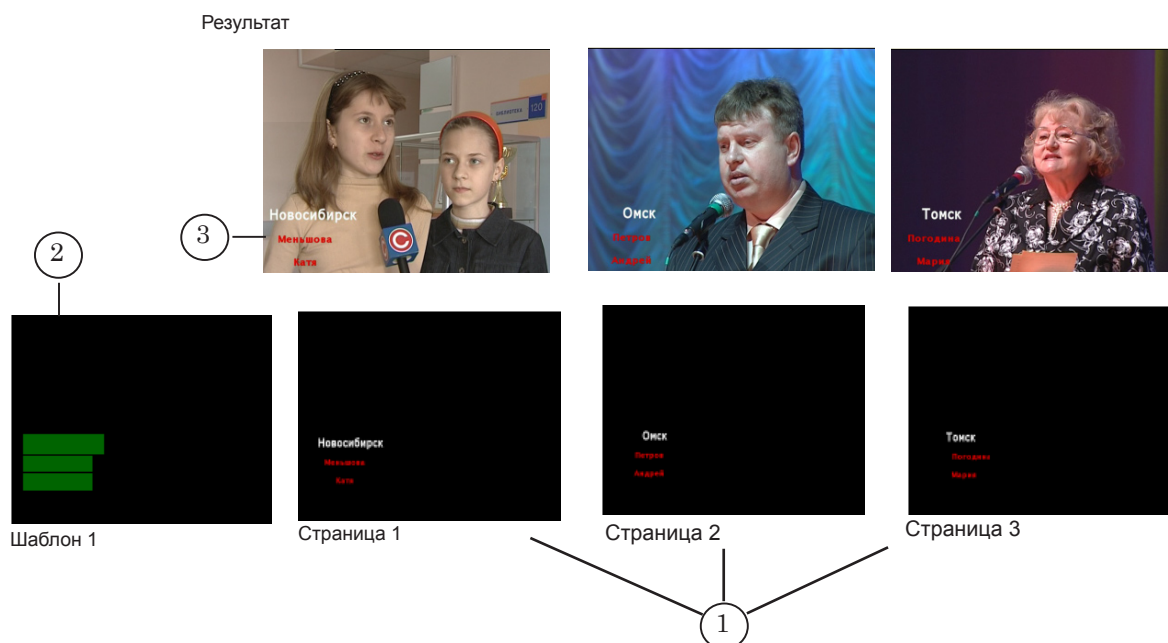
Например, в эфире транслируется телепередача, в которой идет обсуждение определенной темы. Участники дискуссии – люди из разных городов России.

Во время трансляции телепередачи для каждого участника нужно выводить комментарий с информацией о его фамилии, имени и городе, в котором живет выступающий. Также, требуется постоянно показывать логотип канала и информацию о текущем времени.

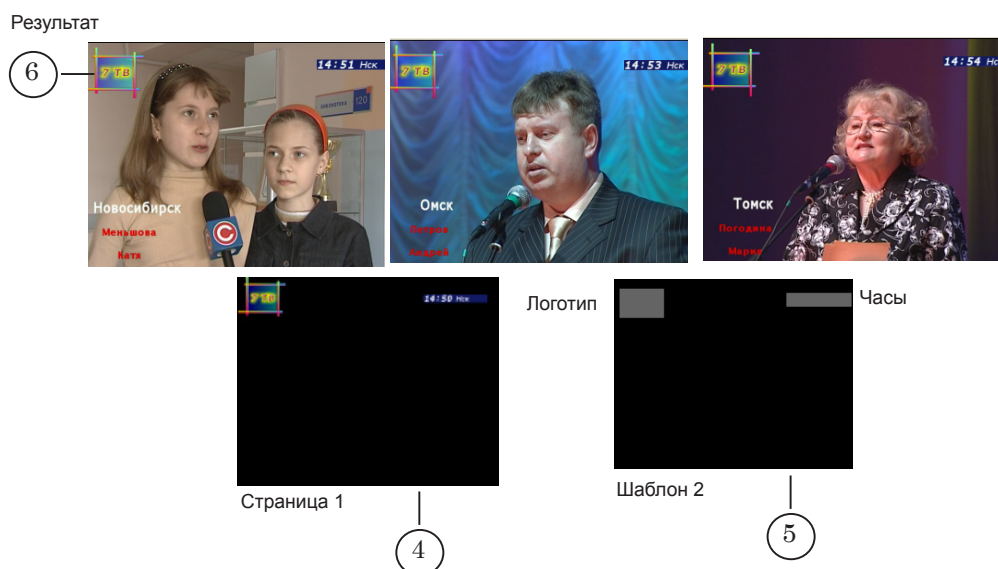


Для показа меняющейся информации, сведений о выступающих людях, созданы страницы (1) на основе одного шаблона (2).

В результате (3) в эфире в требуемое время оператор запускает на воспроизведение страницу с нужным комментарием, который выходит в виде титров.



Для постоянного показа логотипа канала и текущего времени создана одна страница (4) на основе одного шаблона (5). Страница (6) запущена на воспроизведение в нужный момент времени.





3. Использование программы

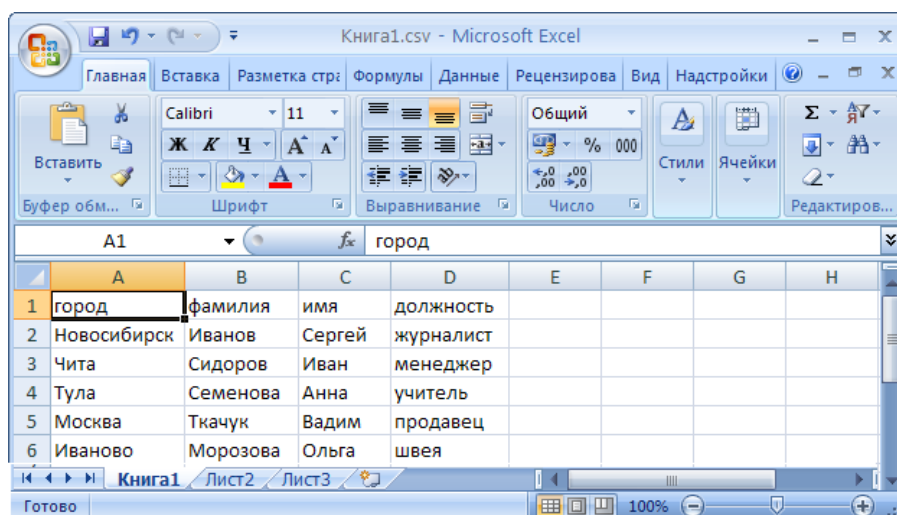
Для организации работы программы SLNewsTitler, нужно выполнить следующие действия:

1. Создать титровальные проекты с титровальными элементами в программе FDTitlerDesigner.
2. Создать CSV-файл с текстовыми данными для подстановки в титровальные элементы в программе Microsoft Office Excel или текстовом редакторе, например, Блокноте.
3. В программе SLNewsTitler сконфигурировать страницы для показа титров, а также настроить список воспроизведения для интерактивного управления воспроизведением титров и списка воспроизведения.

4. Csv-файл

Csv-файл используется в качестве источника данных для подстановки текстовых данных в титровальный элемент Подпись. Данный файл представляет собой файл с текстовыми данными, информация в которых разграничена разделителями. Также, в тексте могут быть использованы ограничители строки текста " и/или '.

Создать файл можно в текстовом редакторе Блокнот. Также можно использовать программу Microsoft Office Excel. Файл сохраняется в формате CSV. Файл может быть создан в различных форматах, например, таких как: ANSI, Юникод, UTF-8 и др.



5. Файлы-задания

В качестве источника данных для смены задания в титровальных элементах могут быть использованы файлы-задания для титровальных элементов. Файлы-задания для титровального элемента должны находиться в одной папке.

Также, в качестве источников данных могут являться зада-



ние для всего титровального объекта – файл с расширением SLTitleTsk.

6. Титровальные проекты

Титровальные проекты создаются в программе FDTITLEDesigner. В проектах задаются расположение и размер элементов на экране, определяется Z-координата. Титровальные используются как шаблоны для создания страниц показа титров в программе SLNewsTitler.

При создании титровальных проектов должны быть учтены определенные условия:

1. Для титровальных элементов, задания которых не будут меняться при выводе в эфир, нужно создать отдельный титровальный проект.
2. Для титровальных элементов, задания которых будут меняться нужно: создать отдельный титровальный проект, каждый титровальный элемент должен находиться в отдельном титровальном объекте.
3. Для зацикленных титровальных объектов в программе SLNewsTitler можно задать время остановки показа.
4. Для незацикленных элементов время показа устанавливается в программе FDTITLEDesigner в свойствах титровального элемента.
5. Во всех титровальных проектах, которые будут использоваться в программе SLNewsTitler, назначить различные базовые Z-координаты для всех титровальных объектов.

7. Проект в программе SLNewsTitler

Проект – файл с расширением SLNewsTitlerProj содержит конфигурацию настроек для интерактивного управления показом: титров в прямом эфире, списка файлов и данных, поступающих с входных линий.

В проекте задается видеоустройство, используемое для показа, а также выбираются титровальные проекты, источники данных для подстановки, создаются шаблоны и на их основе – страницы для показа, определяется список файлов для воспроизведения.



8. Условия старта и остановки объектов

Условия старта и остановки объектов в программе SLNewsTitler определяют относительно какого действия начать или остановить показ конкретного объекта, и значение сдвига во времени – отступа от начала и остановки воспроизведения объекта.

Старт и остановка объектов может быть нескольких типов:

- Относительно старта (остановки) шаблона – означает, что начало (окончание) воспроизведения объекта зависит от запуска (остановки) на исполнение конкретного шаблона или страницы, созданного на основе этого шаблона;
- Относительно старта (остановки) объекта – означает, что начало (остановка) исполнения конкретного объекта зависит от начала (остановки) исполнения другого объекта;
- Бесконечный – означает, что объект будет воспроизводиться в эфире, пока не поступит команда остановки.



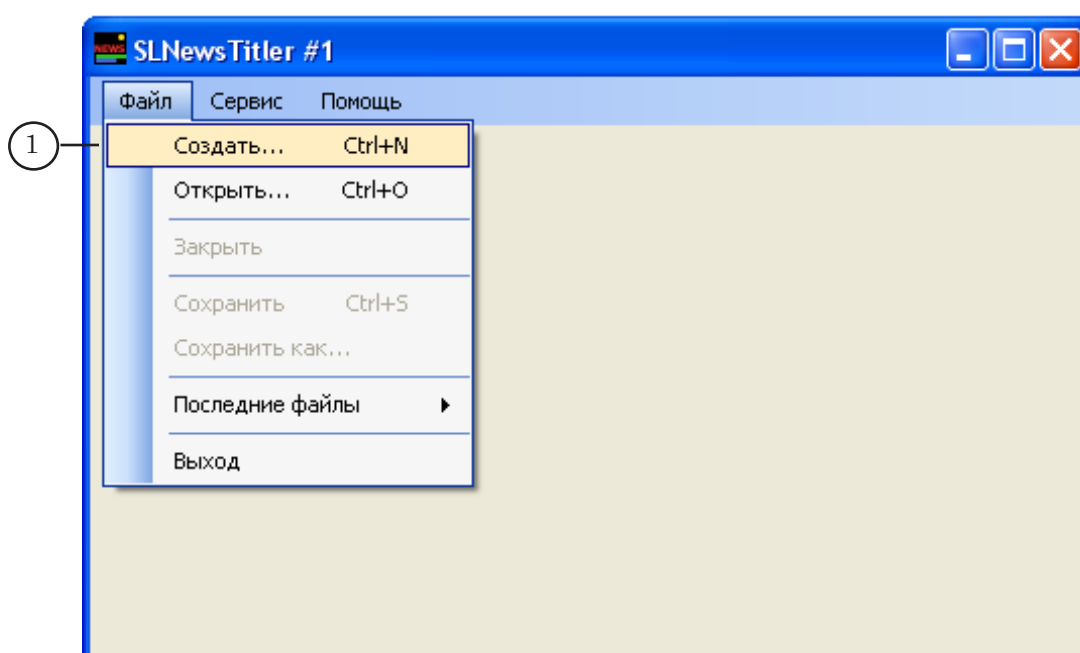
Запуск программы

Запуск программы осуществляется при вызове файла
C:\Program Files\ForwardT Software\FDTitle\ SLNewsTitler.exe

Также, запустить программу можно с помощью команды
меню Пуск: Программы > ForwardT Software > Plugins > SLNewsTitler

При запуске программы открывается главное окно программы, которое содержит только команды главного меню Файл и Помощь.

Для создания нового проекта нужно вызвать команду меню
Файл > Создать... (1).





Режимы работы программы

Программа SLNewsTitler может работать в двух режимах:

- как титровальный сервер – для работы с титровальными объектами. В данном режиме можно создавать страницы для интерактивного управления показа титров в прямом эфире. Трансляция видеофайлов и данных, поступающих с видеовходов, запрещена;
- как сервер фона и титровальный сервер – в данном режиме программа позволяет транслировать, как титры, так видеофайлы и данные, поступающие с видеовходов.

Переключение режимов зависит от команды главного меню Разрешить воспроизведение видео. Если команда главного меню активна, то программа работает в двух режимах одновременно, если команда неактивна, то – только в режиме титровального сервера.



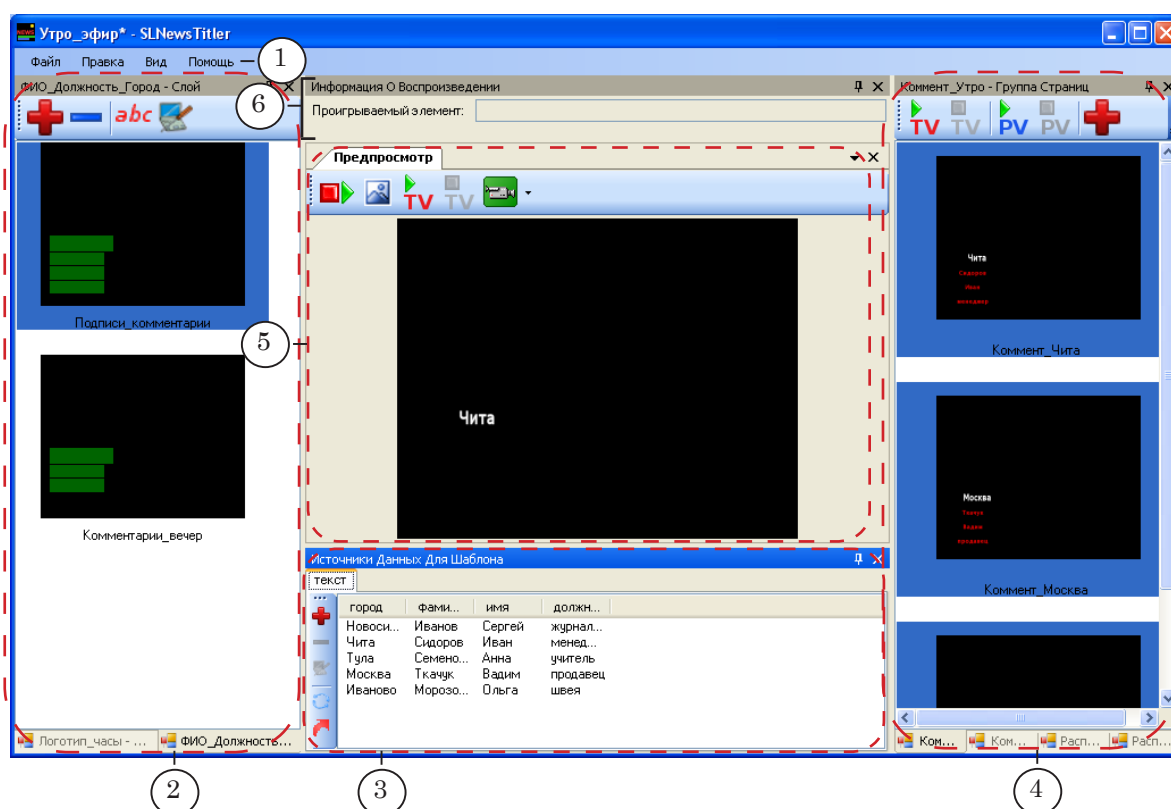
Важно: Использование программы SLNewsTitler в режиме сервера фона запрещает работу программы FDO nAir в режиме сервера фона и титровального сервера. При этом возможно использование программы FDO nAir как сервера наложений, при запрещенном режиме Работать как сервер фона.



Интерфейс программы

Общий вид главного окна

Главное окно программы предназначено для конфигурирования страниц для показа титров, а также настройки списка воспроизведения, вывода данных в эфир, интерактивного управления воспроизведением титров и списка воспроизведения. с помощью команд главного меню можно все настройки сохранить в проект – файл с расширением SLNewsTitlerProj.



Главное окно программы. Назначение управляющих элементов:

1 – главное меню программы; 2 – создание и настройка шаблонов; 3 – источники данных для шаблона; 4 – создание, настройка страниц и управление их показом, а также создание и управление плейлистом; 5 – область просмотра; 6 – информация о воспроизведении;

Главное окно программы содержит следующие управляющие элементы:

- главное меню (1) – команды управления проектом, управления и настройки шаблонов, страниц, списка



воспроизведений, видеовходов, команды вывода справки;

- окно Слой (2) – для создания, настройки шаблонов;
- область для управления данными Источники данных для шаблона (3). Содержит набор вкладок. Вкладки могут быть двух видов:
 - файл-задание – CSV-файл с текстовыми данными для подстановки;
 - файл-задание – файлы из папки;
- область для работы с группами страниц и плейлистами (4). Содержит два варианта окон, которые имеют свою панель управления. Содержит следующие типы окон:
 - окно Группы страниц – для создания, редактирования управления воспроизведением страниц для показа титров;
 - окно Плейлист – для создания, редактирования управления воспроизведением списка воспроизведения и данных, поступающих с видеовходов.
- область предварительного просмотра (5) – для предварительного просмотра данных, созданных страниц;
- окно Информация о воспроизведении (6) – содержит информацию о исполняемом файле в списке воспроизведения.



Главное меню программы

Главное меню содержит набор подменю для вызова необходимых команд:

- Файл – команды управления файлами проектов;
- Правка – команды для вызова окон настроек;
- Вид – команды для перехода и активирования одного из окон;
- Помощь – команды выбора языка интерфейса и вызова справочного окна.

Таблица 1. Команды приложения

Название	Действие	Горячие клавиши
Меню Файл		
Создать...	Вызвать окно для создания нового проекта.	Ctrl+N
Открыть проект...	Загрузить проект из файла.	Ctrl+O
Сохранить проект	Сохранить текущий проект в файл.	Ctrl+S
Сохранить проект как...	Сохранить текущий проект с новым именем.	
Последние файлы	Показать список последних используемых файлов с проектами. Выбрать один из файлов с проектом.	
Горячие клавиши...	Вызвать окно для настройки горячих клавиш.	
Выход	Завершить работу приложения.	Alt+F4
Меню Правка		
Свойства...	Вызвать окно настройки свойств проекта.	
Группы страниц...	Вызвать окно для создания и редактирования группы страниц.	
Источники данных...	Вызвать окно для добавления источников данных.	
Разрешить воспроизведение видео	Разрешить/запретить воспроизведение видеофайлов и данных, поступающих с видеовходов.	
Плейлисты...	Вызвать окно для создания списка воспроизведения.	
Видеовходы...	Вызвать окно для настройки видеовходов.	
Меню Вид – команды представляют собой опции разрешения/запрещения отображения определенных окон в программе.		
Окно предосмотра	Отображать/не отображать окно предосмотра.	
Окно информации о воспроизведении	Отображать/не отображать окно информации о воспроизведении.	
Слои	Отображать/не отображать окно Слои	
Группы страниц	Отображать/не отображать окно Группы страниц.	



Название	Действие	Горячие клавиши
Источники данных для шаблона	Отображать/ не отображать окно Источник данных для шаблона.	
Плейлисты	Отображать/не отображать окно Плейлисты.	
Меню Справка		
Язык...	Переключиться на английский (русский) язык интерфейса.	
О программе SLNewsTitler...	Показать окно с информацией о программе.	



Окно Слои

Окно Слои предназначено для создания и настройки шаблонов. Шаблоны создаются на основе титровальных проектов, которые выбираются при создании титровального проекта.

Окно содержит следующие управляющие элементы:

- вкладки (1) с титровальными проектами, выбранными при создании проекта в программе SLNewsTitler. Создание и настройка шаблонов осуществляется для активной вкладки. Переход к требуемой вкладке осуществляется с помощью щелчка мыши по вкладке. Количество вкладок зависит от числа титровальных проектов, заданных при создании проекта;
- область (2) для отображения шаблонов. Каждому шаблону при создании присваивается имя.
- панель инструментов (3) с кнопками для быстрого вызова команд (описание кнопок см. ниже в таблице).

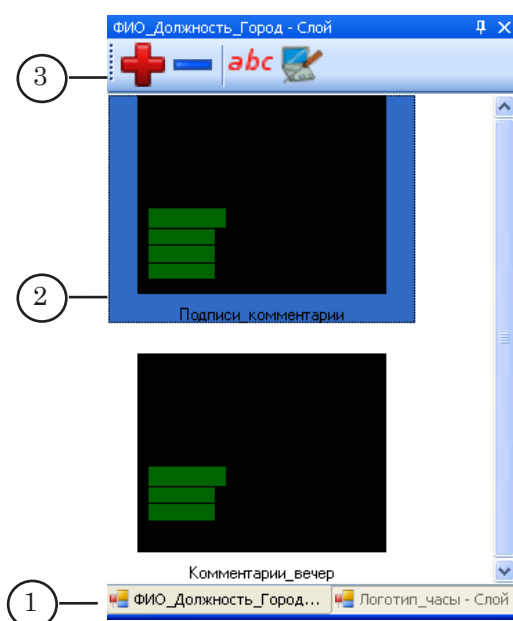






Таблица 2. Кнопки панели инструментов

Значок	Назначение
	Создать новый шаблон.
	Удалить выбранный шаблон.
	Переименовать выбранный шаблон.
	Вызвать окно для настройки свойств выбранного шаблона.



Область Источники Данных Для Шаблона

Область Источники Данных Для Шаблона предназначена для управления заданиями, содержащими данными для подстановки. Каждый источник данных представляет собой отдельную вкладку. В зависимости от типа данных можно выделить два типа окон:

- файл-задание – CSV-файл с текстовыми данными;
- файл-задание – файлы из папки.

1. Окно с данными из CSV-файла

Вкладка предназначено для отображения, управления заданием для подстановки, а также добавления и редактирования новых строк текста в задание.

Окно содержит следующие управляющие элементы:

- вкладки (1) с данными, которые хранятся в CSV-файлах. Переход на требуемую вкладку осуществляется с помощью щелчка мыши. Количество вкладок зависит от числа CSV-файлов выбранных для использования в шаблонах;
- таблица с колонками (2), содержащая текстовые данные для подстановки;
- панель инструментов (3) с кнопками для быстрого вызова команд (описание кнопок см. ниже в таблице).

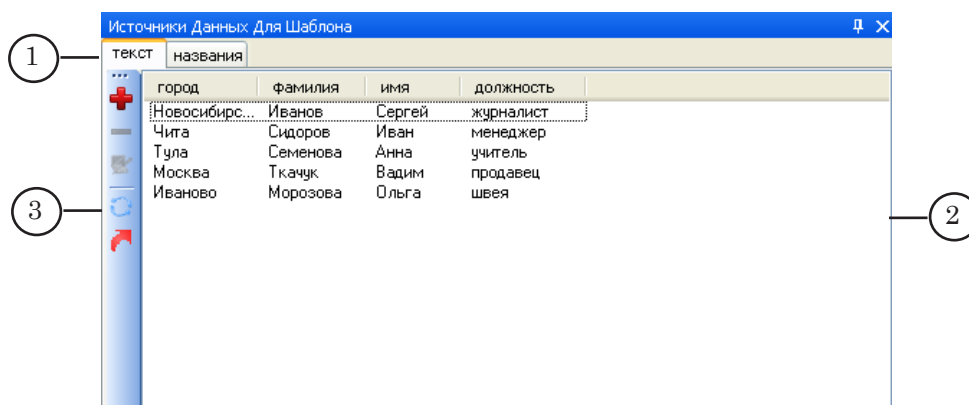







Таблица 3. Кнопки панели инструментов

Значок	Назначение
	Добавить новую строку текста в таблицу.
	Удалить выбранную строку текста из таблицы.
	Изменить выбранную строку текста в таблице.



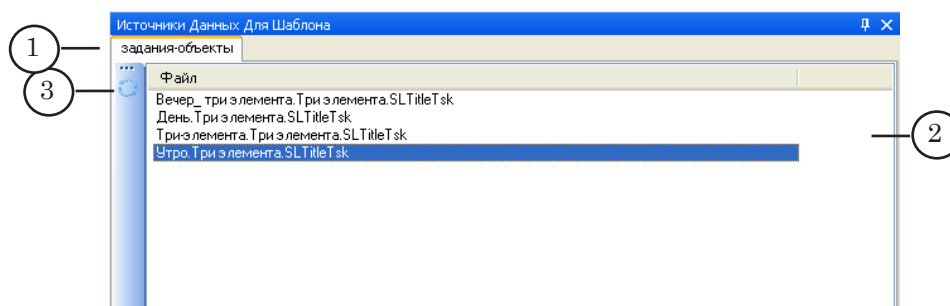
Значок	Назначение
	Обновить данные.
	Вызвать диалог для экспорта текстовые данные из таблицы в CSV-файл.

2. Окно с файлами из папки

Окно предназначено для управления файлами-заданий из заданной папки.

Окно содержит следующие управляющие элементы:

- вкладки (1) с файлами, которые хранятся заданных папках. Переход на требуемую вкладку осуществляется с помощью щелчка мыши. Количество вкладок зависит от числа папок с файлами выбранных для использования в шаблонах;
- перечень файлов, находящихся в папке (2);
- панель инструментов (3) с кнопкой Обновить, которая служит для вызова команды Обновить данные в папке.



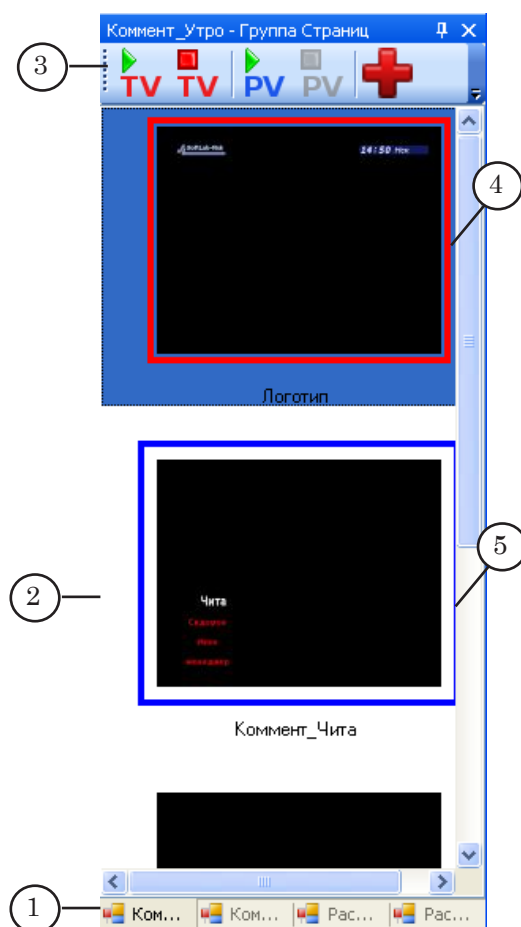


Область для управления группами страниц и плейлистами

Область для управления группами страниц и плейлистами содержит два варианта вкладок, каждая из которых имеет свою панель управления. Область может содержать следующие типы окон: Группа Страниц и Плейлист.

1. Окно Группа Страниц

Окно Группа Страниц предназначено для создания, редактирования управления воспроизведением страниц для показа титров.



Окно Группа Страниц содержит следующие управляющие элементы:

- вкладки (1) для выбора требуемой группы страниц. Переход на требуемую вкладку осуществляется с помощью щелчка мыши. Количество вкладок зависит от числа созданных групп страниц;
- страницы (2), созданные на основе шаблонов. Отображение страниц может быть в графическом виде и текстовом виде.
В графическом виде выбор нужной страницы осуществляется с помощью щелчка кнопкой мыши по











нужной странице, в текстовом виде – по названию нужной страницы в перечне страниц;

- панель инструментов (3) с кнопками для быстрого вызова команд (описание кнопок см. ниже в таблице ниже).

Цветная граница вокруг страниц означает, что страница запущена на воспроизведение:

- Красная граница (4) – страница воспроизводится в прямом эфире;
- Синяя граница (5) – страница воспроизводится в окне предварительного просмотра.

Таблица 4. Кнопки панели инструментов

Значок	Назначение
	Запустить на воспроизведение в эфире выбранную страницу.
	Остановить воспроизведение в эфире выбранной страницы.
	Запустить воспроизведение в окне предварительного просмотра выбранной страницы.
	Остановить воспроизведение в окне предварительного просмотра выбранной страницы.
	Вызвать окно для создания новой страницы.
	Удалить выбранную страницу из группы страниц.
	Переименовать выбранную страницу.
	Вызвать окно настроек выбранной страницы.



2. Окно Плейлист

Окно Плейлист предназначено для создания, редактирования управления воспроизведением списка файлов и данных, поступающих с видеовходов.

Окно содержит следующие управляющие элементы:

- вкладки (1) для выбора требуемого плейлиста. Переход на требуемую вкладку осуществляется с помощью щелчка мыши. Количество вкладок зависит от числа созданных плейлистов;
- список воспроизведения – список, состоящий из видеофайлов и команды Вход N, где N – номер видеовхода;
- панель инструментов с кнопками для быстрого вызова команд (описание кнопок см. ниже в таблице).

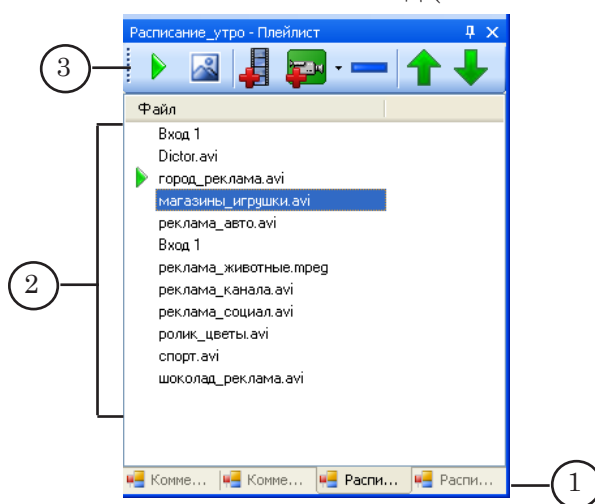


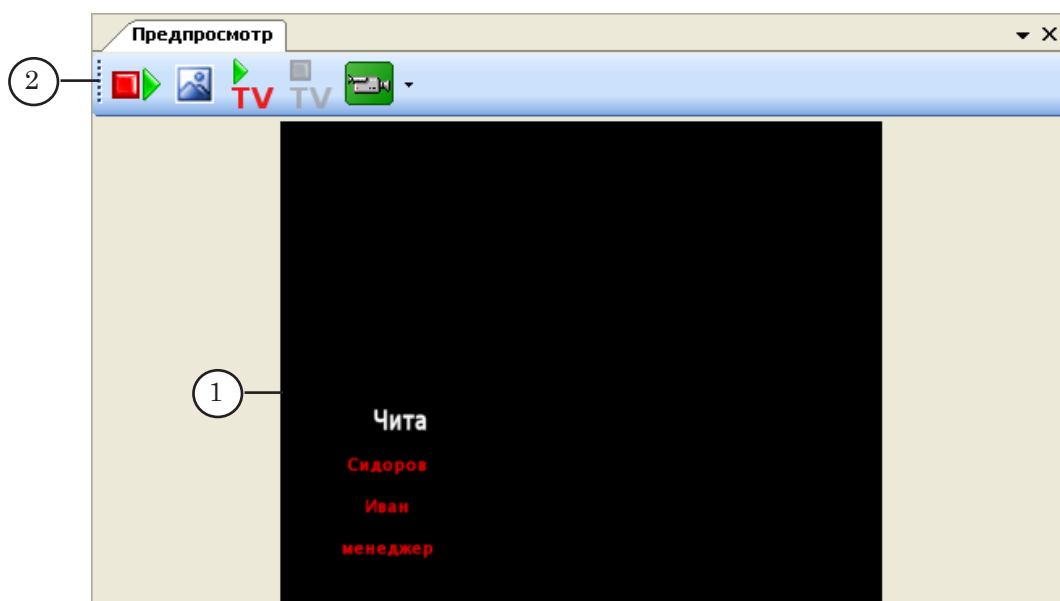
Таблица 5. Кнопки панели инструментов

Значок	Назначение
	Запустить на исполнение список воспроизведения с выбранного элемента списка.
	Показать в эфире первый кадр. В эфире будет показан первый кадр выбранного элемента списка.
	Вызвать окно для добавления видеофайлов в список воспроизведения.
	Выбрать из выпадающего списка видеовход по номеру. Команда Вход N добавляется в конец списка.
	Удалить выбранный элемент из списка воспроизведения.
	Переместить выбранный элемент списка на одну позицию вверх.
	Переместить выбранный элемент списка на одну позицию вниз.



Область предварительного просмотра

Область предварительного просмотра Предпросмотр предназначена для предварительного просмотра настроенных шаблонов, созданных страниц в окне просмотра программы. Также, (при необходимости немедленного показа в эфире) в области предварительного просмотра можно выводить данные в эфир.



Область содержит следующие управляющие элементы:

- окно предварительного просмотра (1);
- панель инструментов (2) с кнопками для быстрого вызова команд (описание команд см. в таблице ниже).

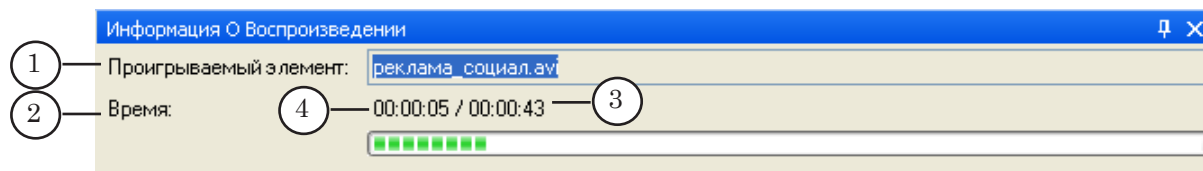
Таблица 6. Кнопки панели инструментов

Значок	Назначение
	Запустить на повторное исполнение выбранное задание или страницу в окне программы.
	Сделать скриншот окна предварительного просмотра для создания страницы.
	Запустить на исполнение в эфире выбранное задание или страницу.
	Остановить исполнение в эфире выбранного задания или страницы.
	Выбрать из выпадающего списка видеовход по номеру для предварительного просмотра в окне программы.



Окно Информация О Воспроизведении

Окно Информация О Воспроизведении предназначено для отображения информации о воспроизведении данных, поступающих с видеовхода, и видеофайлов из списка воспроизведения.



В окне можно выделить следующие управляющие элементы:

- поле Проигрываемый элемент (1) – для отображения проигрываемого элемента. При воспроизведении видеофайла из списка в поле показано имя видеоролика;
- индикатор воспроизведения Время (2) – для показа проигранного времени от начала воспроизведения видеофайла;
- информационная строка, которая содержит информацию о полной длительности (3) видеоролика и времени (4), проигранном от начала видеофайла.



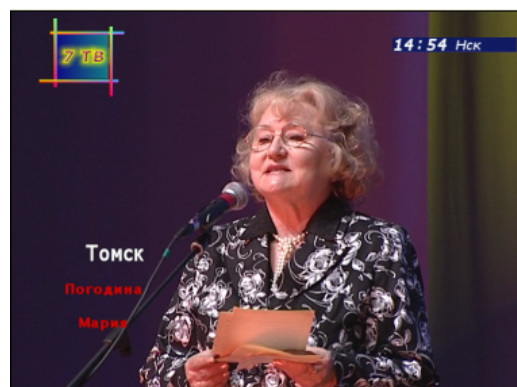
Работа с программой

Общий порядок работы

Рассмотрим порядок использования программы SLNewsTitler.

В эфире транслируется телепередача, в которой идет обсуждение определенной темы. Участники дискуссии – люди различных профессий из городов России.

Во время трансляции телепередачи, требуется постоянно показывать логотип канала и информацию о текущем времени. Также, для каждого участника нужно выводить комментарий с информацией о его фамилии, имени, должности и городе, в котором живет выступающий.



В определенный момент телепередачи нужно оперативно выдать в эфир видеоданные, поступающие с первого входа, а затем показать видеоролики с рекламой.

Общий порядок работы заключается в следующих шагах:

1. Создание титровальных проектов в программе FDTitlerDesigner:
 1. Для показа неменяющейся информации – проект с титровальными элементами: Часы для вывода информации о времени; Картинка для показа статического логотипа.
 2. Для показа меняющейся информации (сведения о выступающем человеке) – проекты с незащелкнутыми титровальными элементами Подпись для вывода коммен-



тариев о названии города, фамилии, имени и должности выступающего. Каждый титровальный элемент должен находиться в отдельном титровальном объекте.

2. В программе Microsoft Excel создание CSV-файла с текстовыми данными для подстановки . Файл содержит сведения об участниках телепрограммы.
3. Создание и настройка проекта в программе SLNewsTitler.
4. Управление интерактивным показом титров.
5. Создание списка воспроизведения в программе SLNewsTitler.
6. Интерактивное управление запуском элементов списка воспроизведения.
7. Интерактивное управление воспроизведением элементов списка и титров.



Создание титровальных проектов в программе FDTITLEDesigner (шаг 1)

Для нашего примера необходимо создать два титровальных проекта:

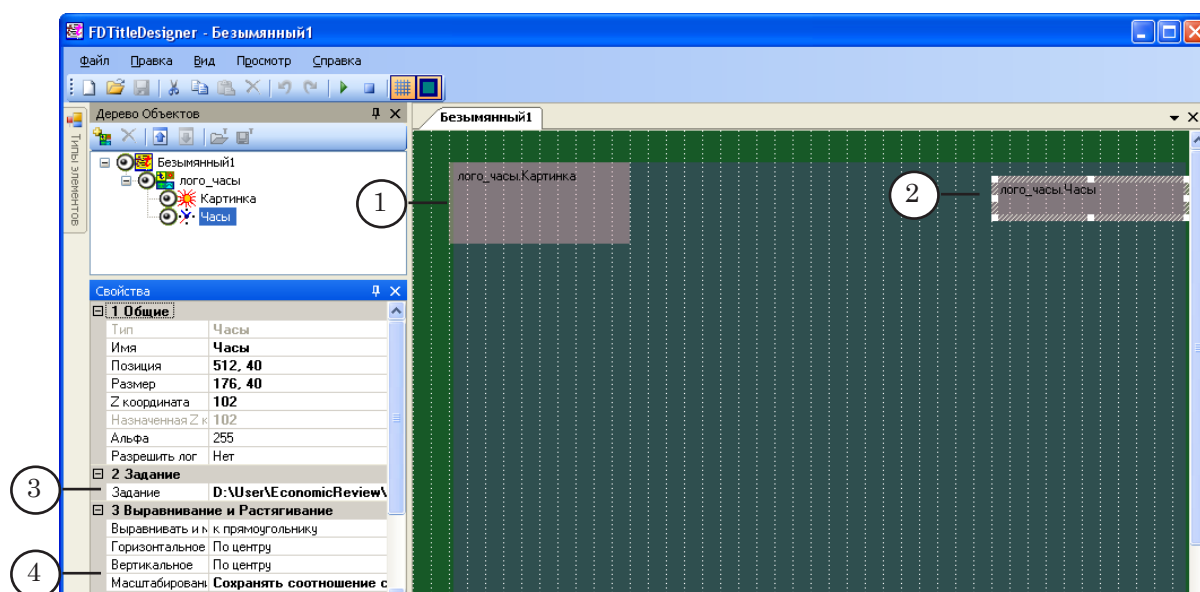
1. Первый проект с титровальными элементами Часы и Картинка – для показа информации о времени и статического логотипа.
2. Второй проект с титровальными элементами Подпись – для показа информации, которая будет подставляться в качестве комментариев.



Важно: Все титровальные элементы должны иметь разные значения Z-координаты. Автоматическое распределение Z-координат происходит только после нажатия на кнопку **Стартовать** предварительный просмотр в программе FDTITLEDesigner.

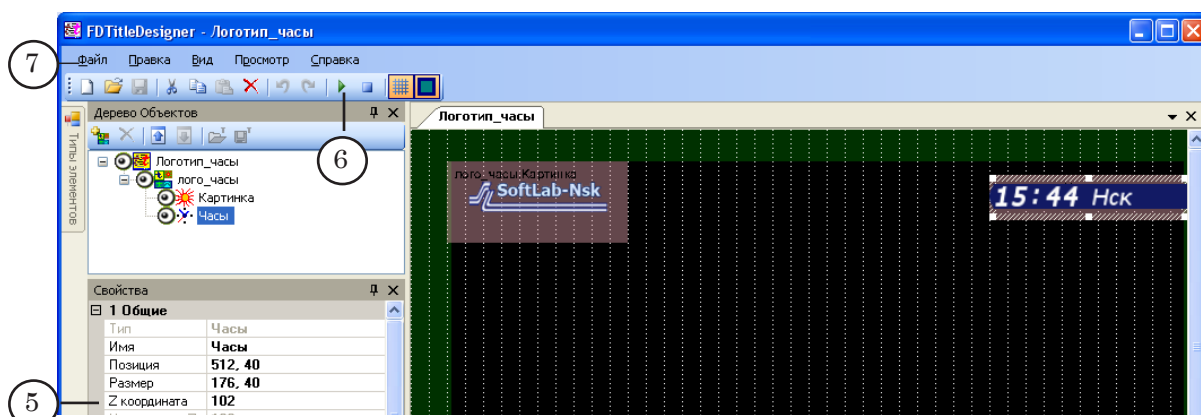
1. Создание проекта для показа часов и логотипа

1. Запустите программу FDTITLEDesigner, например с помощью ярлыка программы, расположенного на рабочем столе.
2. Добавьте в проект титровальный объект с двумя титровальными элементами Часы (1) и Картинка (2) для показа статического логотипа.
3. Настройте свойства титровальных элементов:
 - выберите файлы-задания для каждого элемента (3);
 - выберите способ масштабирования изображения из файла относительно титровального элемента. Например, Сохранять соотношение сторон (4).



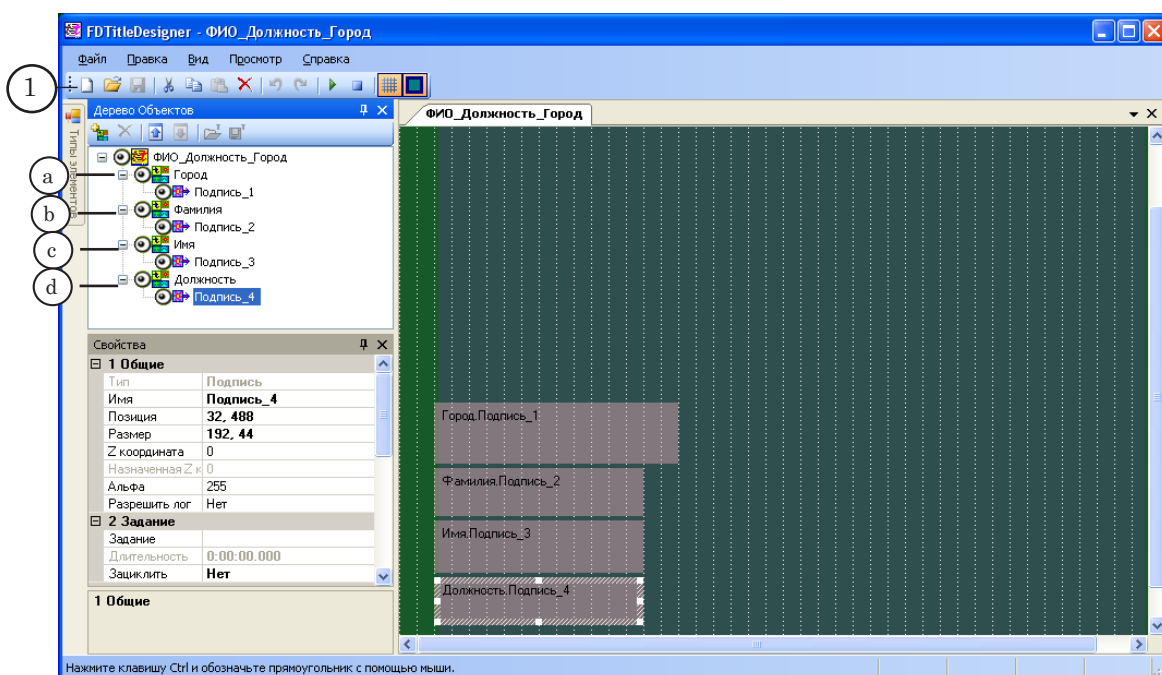


4. Задайте значение Z-координаты для титровального объекта, для этого: например, 100 (5).
5. Нажмите кнопку Стартовать предварительный просмотр (6) для автоматического распределения Z-координат.
6. Сохраните проект с помощью команды главного меню Файл > Сохранить проект (7).



2. Создание проекта с титровальными элементами Подпись

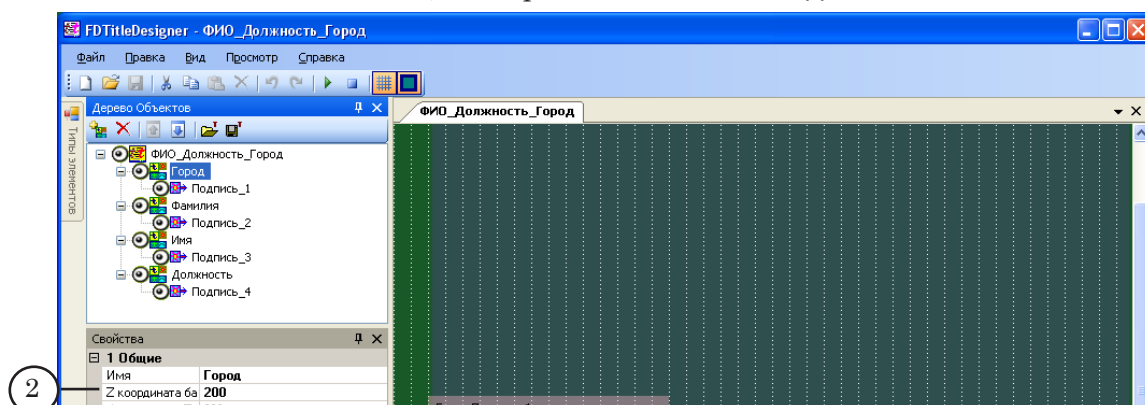
1. Создайте новый проект с помощью команды главного меню Файл > Новый проект (1).
2. Создайте четыре титровальных объекта, в нашем примере титровальные объекты с именами: Город (а), Фамилия (b), Имя (с), Должность (d).
3. Добавьте в каждый титровальный объект по одному титровальному элементу типа Подпись.





4. Задайте базовую Z-координату для каждого титровального объекта в свойстве Z-координата базовая (2). Для этого поочередно: щелкните ЛКМ по имени объекта в дереве объектов, и в таблице свойств задайте требуемое значение. Например:

- для титровального объекта Город – 200;
- для титровального объекта Фамилия – 300;
- для титровального объекта Имя – 400;
- для титровального объекта Должность – 500.

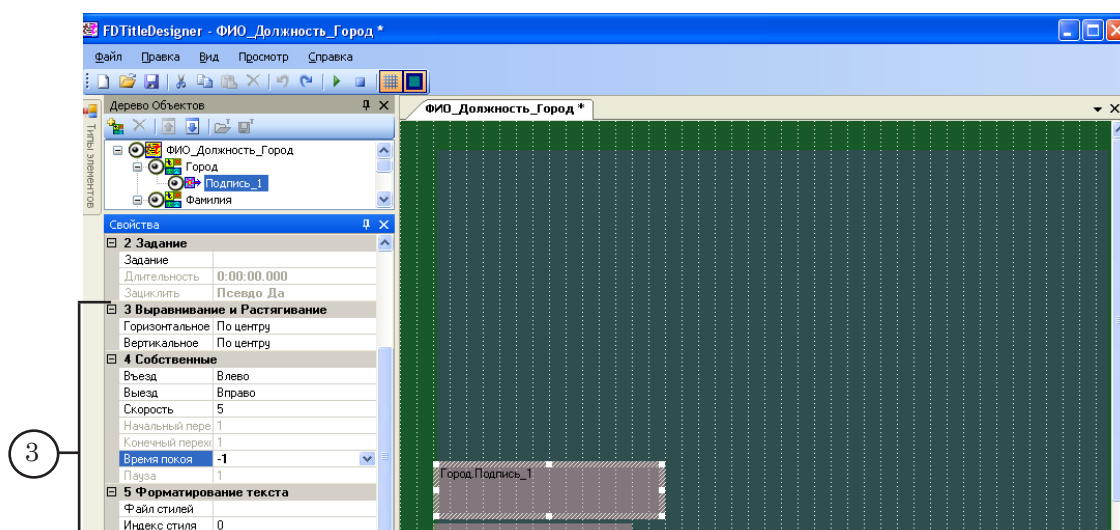


5. Настройте свойства каждого титровального элемента: скорость движения, паузу, время покоя (время отображения подписи на экране), цикличность (значение «нет»), файл с коллекцией стилей (3).

В нашем примере, для титровальных элементов для подстановки данных о фамилии, имени, должности заданы одинаковые значения скорости движения, паузы, выбран один и тот же файл стилей.

Для титровального элемента для подстановки текста с названием города свойство Время покоя имеет значение -1. Подпись будет отображаться на экране до получения команды остановки.

6. Сохраните проект с помощью команды главного меню Файл > Сохранить проект.



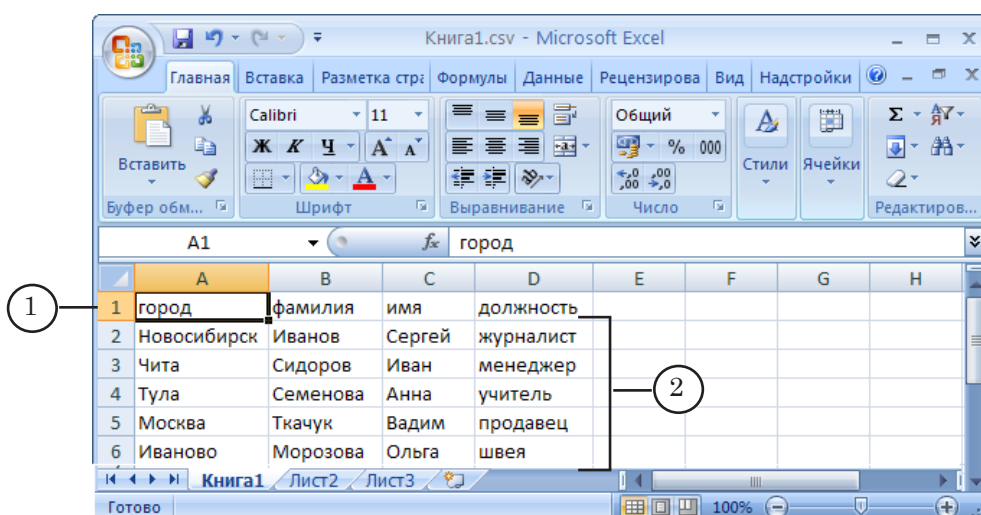


Создание CSV-файла (шаг 2)

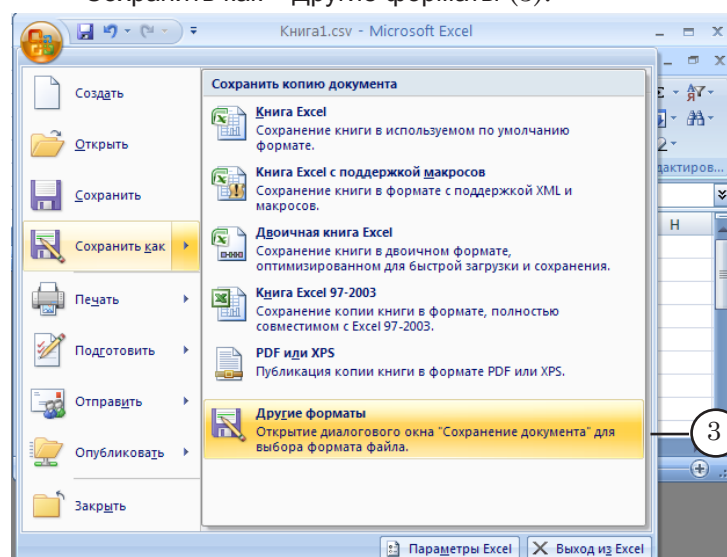
Для создание файла с текстом для подстановки в нашем примере используется программа Microsoft Excel.

Для создания файла выполните следующие действия:

1. Запустите программу Microsoft Excel. В данном случае используется программа Microsoft Excel 2007.
2. Заполните колонки текстовыми данными для подстановки с информацией о городе, фамилии, имени и должности:
 - в 1-ой строке введите название для каждой колонки (1);
 - заполните каждую колонку соответствующими текстовыми данными (2).

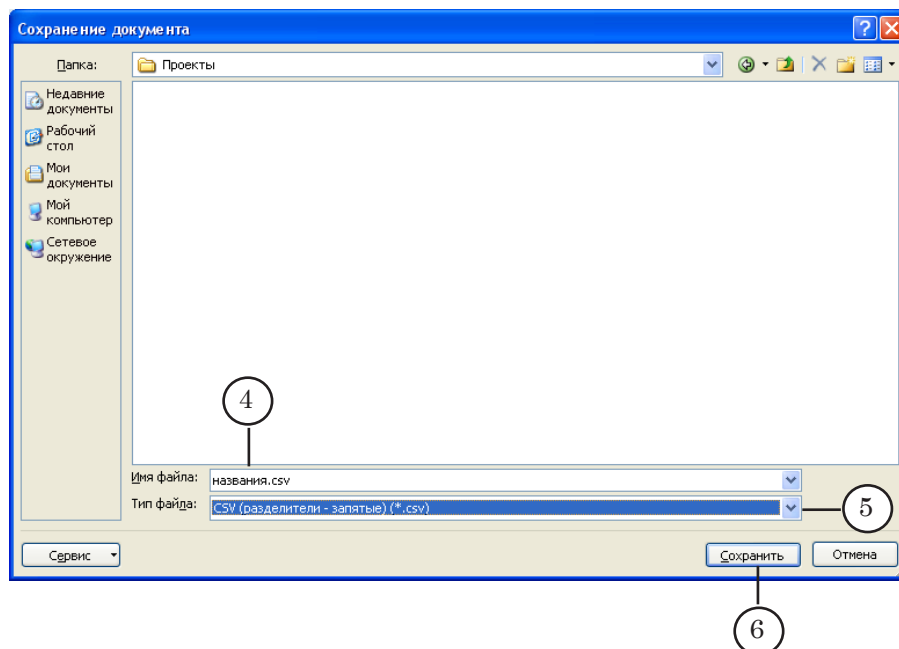


3. Сохраните файл. Вызовите команду главного меню Файл > Сохранить как > Другие форматы (3).





4. В открывшемся окне выберите папку и введите имя файла (4).
5. В выпадающем списке Тип файла (5) выберите CSV (разделители – запятые) (*.csv). Нажмите кнопку Сохранить (6).



Примечание: Также, файл с текстовыми данными можно создать в любом текстовом редакторе, например, Блокноте. Разделители полей текста могут использоваться разные: точка с запятой, запятая, пробел, символ табуляции.

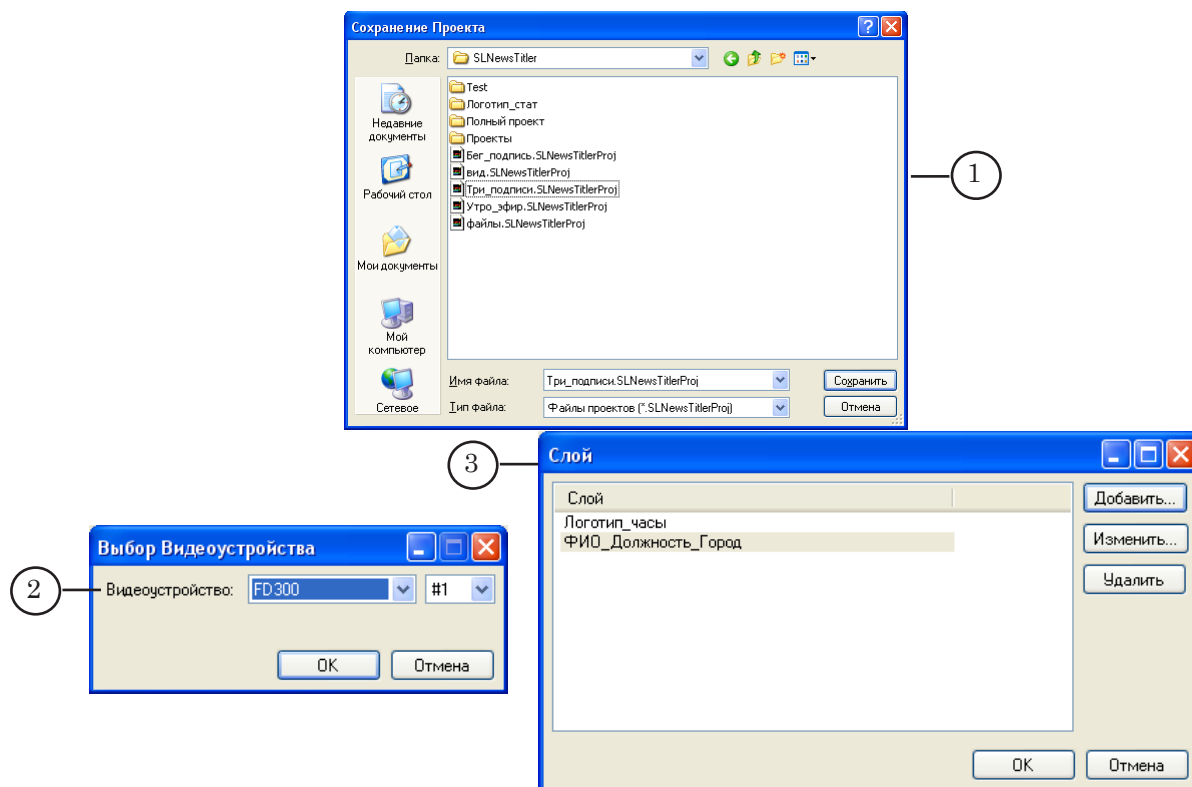


Создание и настройка проекта в программе SLNewsTitler (шаг 3)

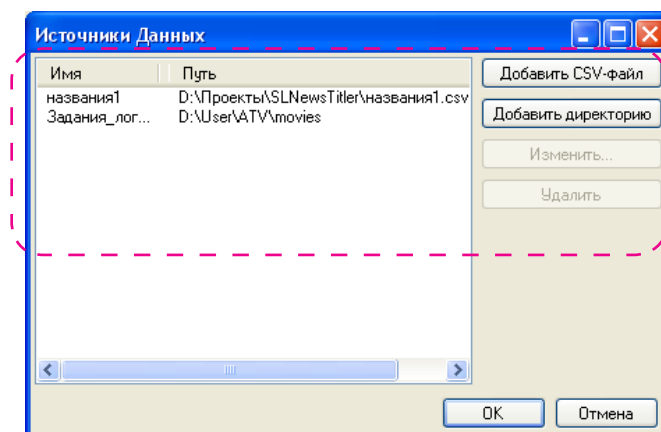
Создание и настройка проекта заключается в следующих шагах:

1. Создание проекта в программе SLNewsTitler.

При создании проекта файл (1) сохраняется с требуемым именем в нужную папку, выбирается видеоустройство (2), которое будет использовано для работы, задаются титровальные проекты (2), созданные в программе FDTitlerDesigner.

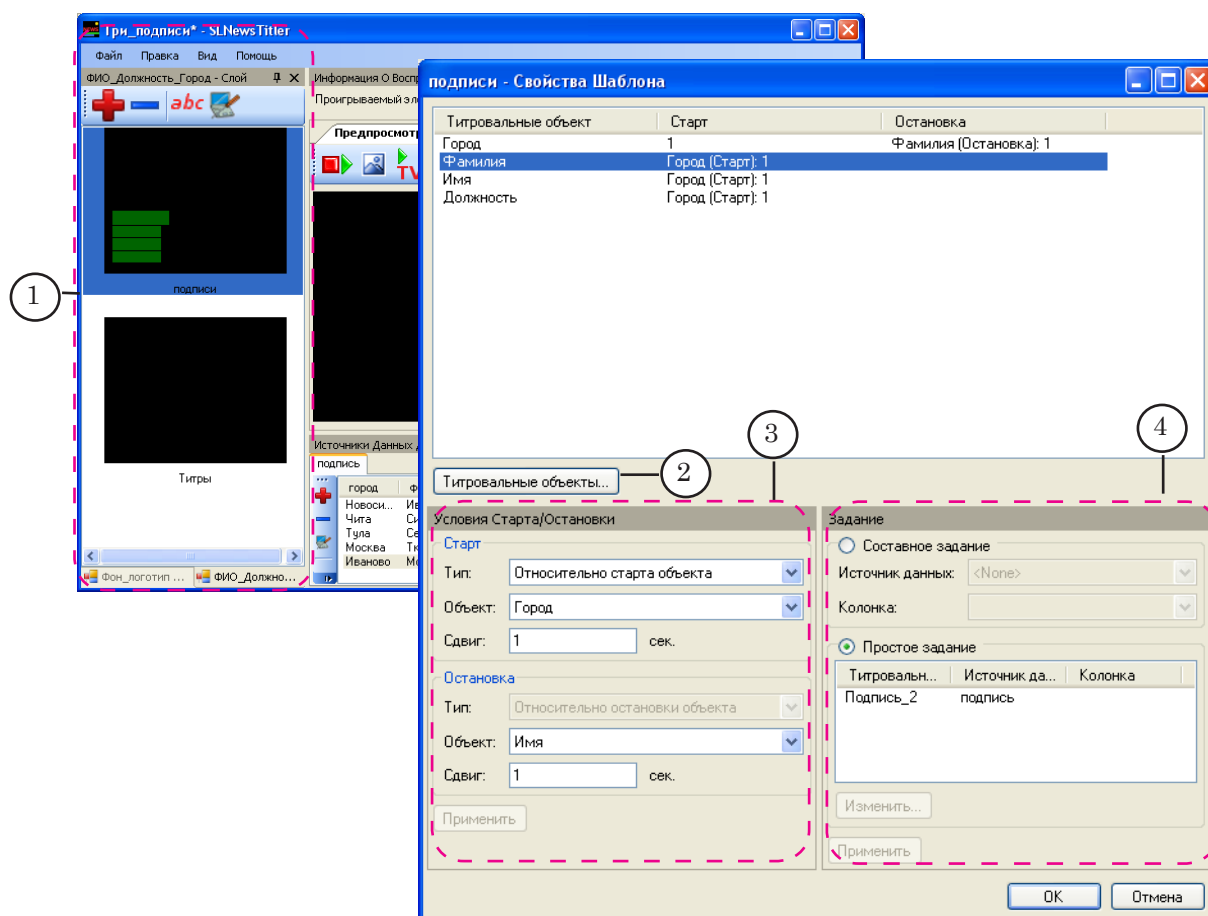


2. Выбор источников данных: CSV-файл (файлы) с текстовыми данными для подстановки или файлы-заданий для подстановки из определенной папки.



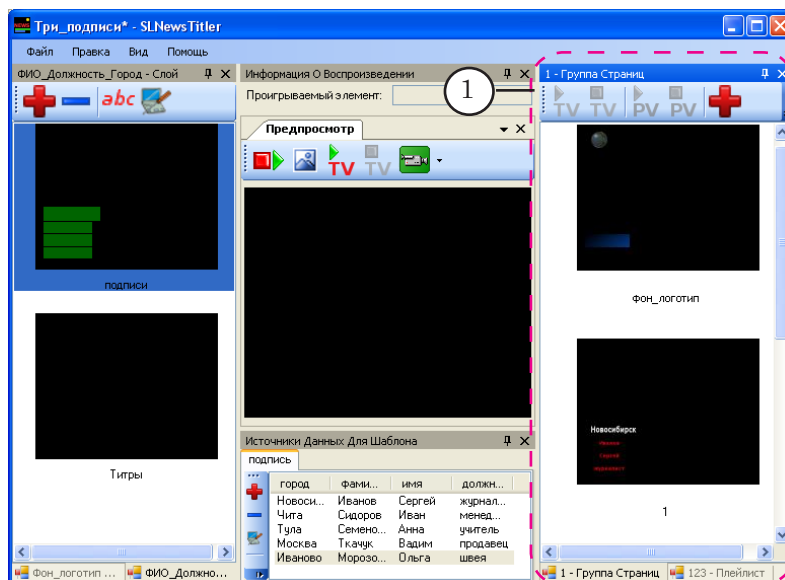


3. Создание и настройка шаблонов (1). Выбор нужных титровальных объектов (2), настройка условий старта и остановки объекта (3), определение соответствий между источником данных и заданием для титровального объекта (4).

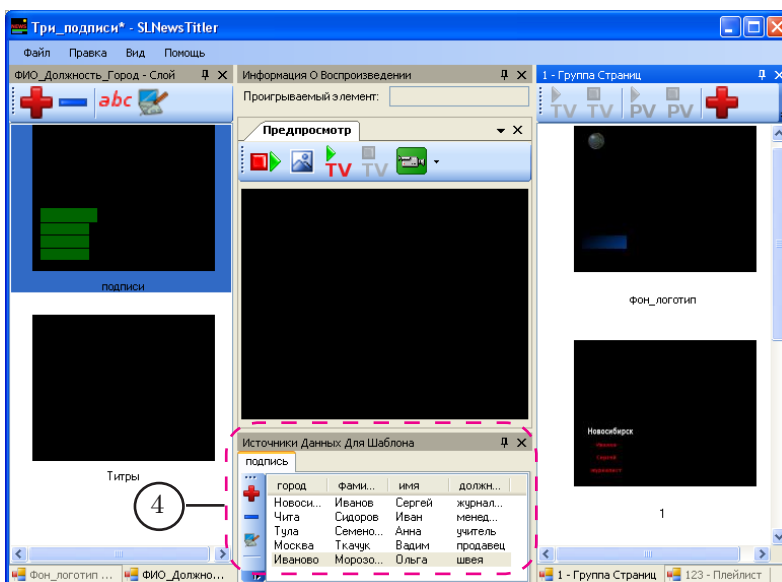


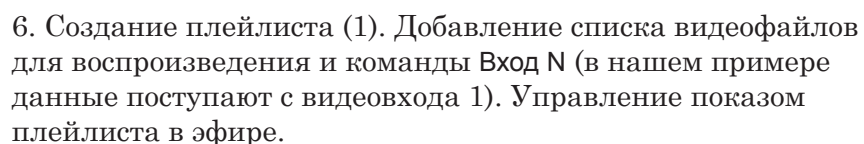


4. Создание страниц для показа титровальных объектов и управления их показом (1). В нужное время можно включить и выключить показ титров в прямом эфире. Условия старта и остановки титровальных объектов уже заданы при настройке шаблона.



5. Добавление данных для подстановки. В программе SLNewsTitler можно добавить необходимые строки текста в файл с данными для подстановки в области данных Источники данных для шаблона (4).

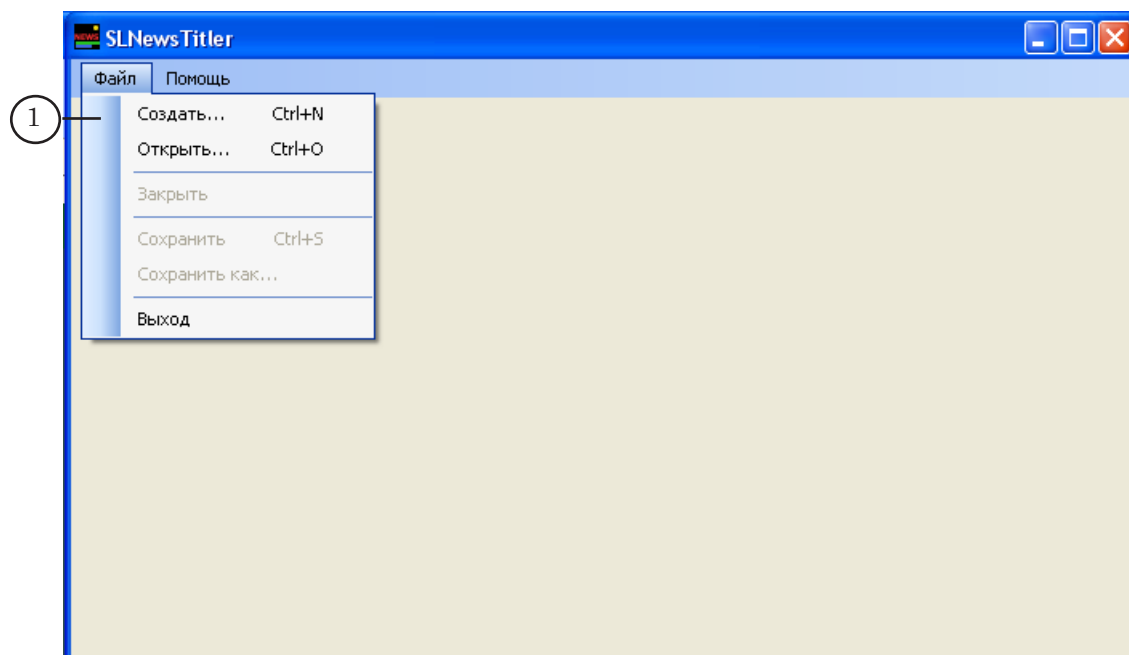




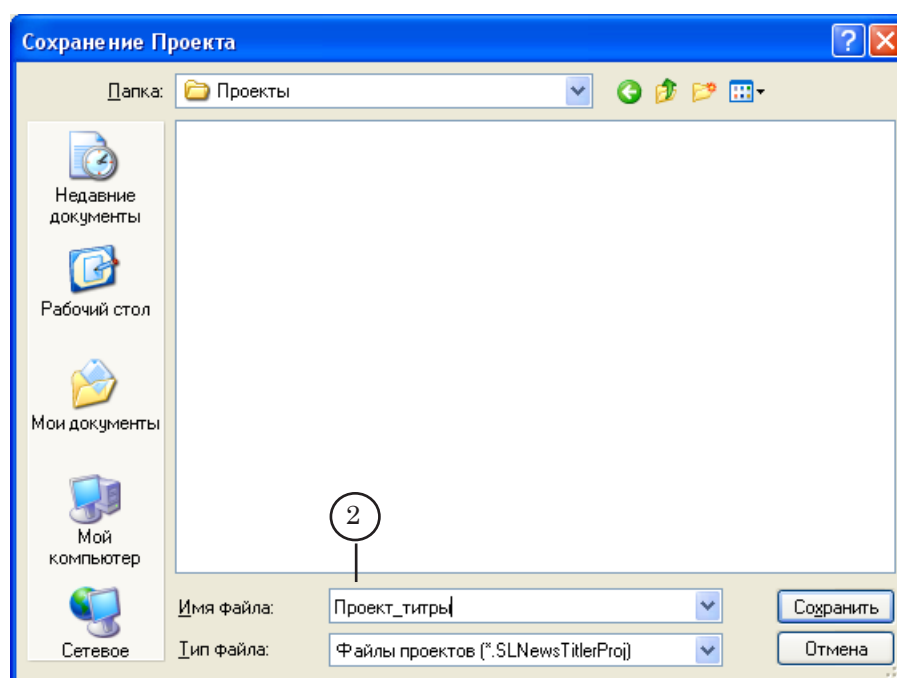


Создание проекта. Выбор титровальных проектов

1. Запустите приложение SLNewsTitler с помощью меню Пуск: Программы > ForwardT Software > Plugins > SLNewsTitler
2. В главном окне программы вызовите команду меню Файл > Создать... (1).

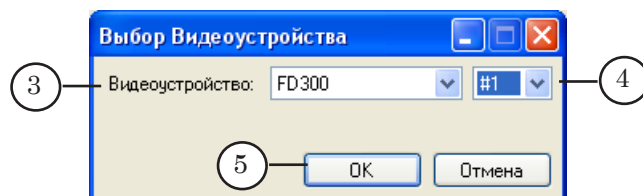


3. В окне Сохранение Проекта (2) выберите нужную папку и введите имя файла. Нажмите кнопку Сохранить.

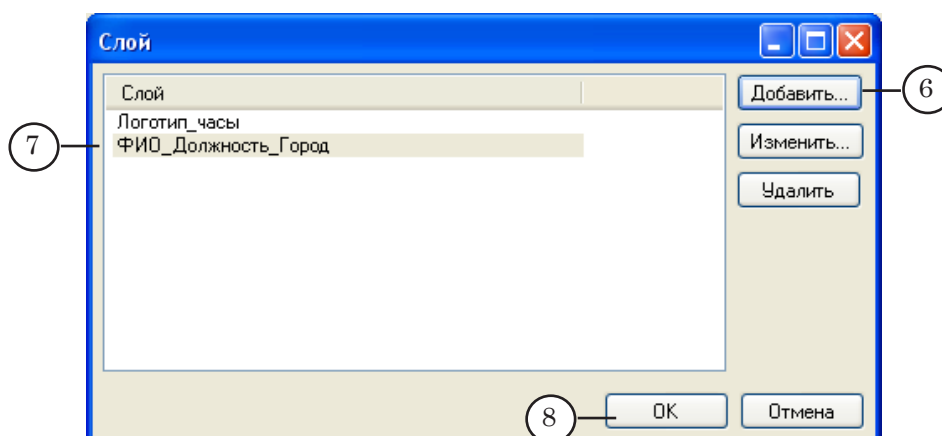




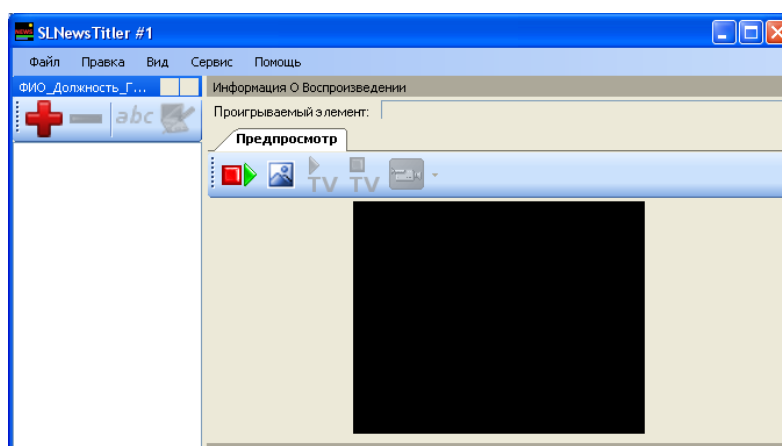
4. В открывшемся окне с помощью выпадающих списков выберите: видеоустройство для работы (3), в нашем примере: плата FD300, номер платы (4).
5. Нажмите кнопку ОК (5).



6. В окне Слой добавьте необходимые титровальные проекты, в нашем примере, это те проекты, которые были созданы в программе FDTITLEDesigner на шаге 1. Для этого:
 1. Нажмите кнопку Добавить... (6).
 2. В стандартном окне выберите один титровальный проект.
 3. Аналогичным образом добавьте все нужные проекты (7).



7. Для того чтобы принять настройки, нажмите кнопку ОК (8).
8. В результате будет создан новый пустой проект.



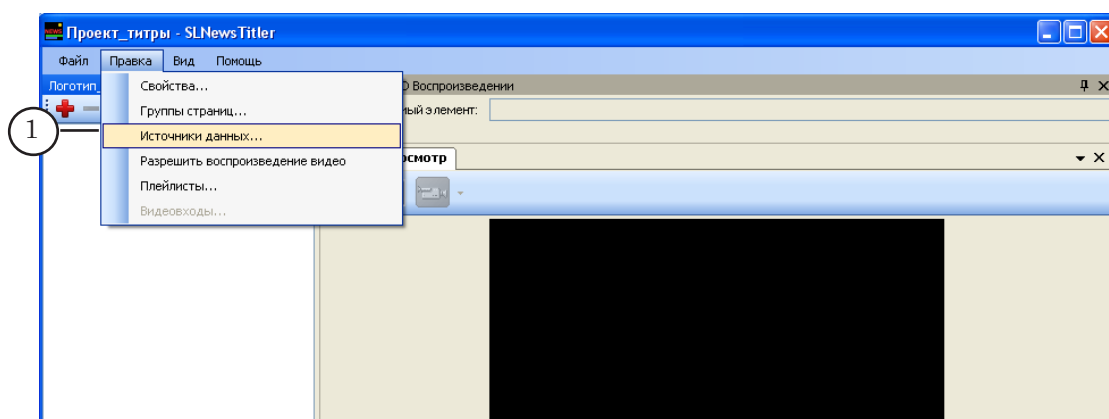


Выбор источников данных

Следующим шагом нужно выбрать источник данных для подстановки в нашем случае это CSV-файл, созданный в программе Microsoft Excel. Если требуется, задайте несколько источников данных.

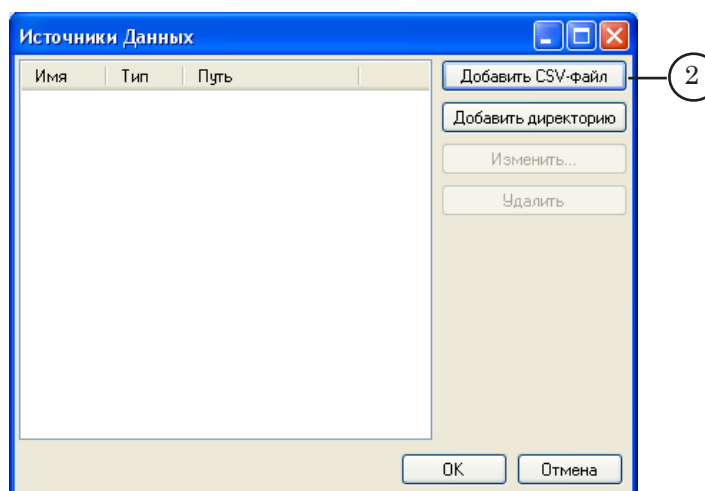
Для этого выполните следующие действия:

1. Вызовите команду главного меню Правка > Источники данных... (1).



В открывшемся окне Источники Данных укажите созданный CSV-файл. Для этого:

2. Нажмите кнопку Добавить CSV-файл (2).



3. В открывшемся окне Добавление CSV-файла настройте параметры:
 1. В поле Имя (3) введите название источника данных.
 2. Выберите файл (4). Файл выбирается в стандартном окне. Вызов окна осуществляется с помощью кнопки ... (5).
 3. С помощью выпадающего списка (6) выберите кодиров-



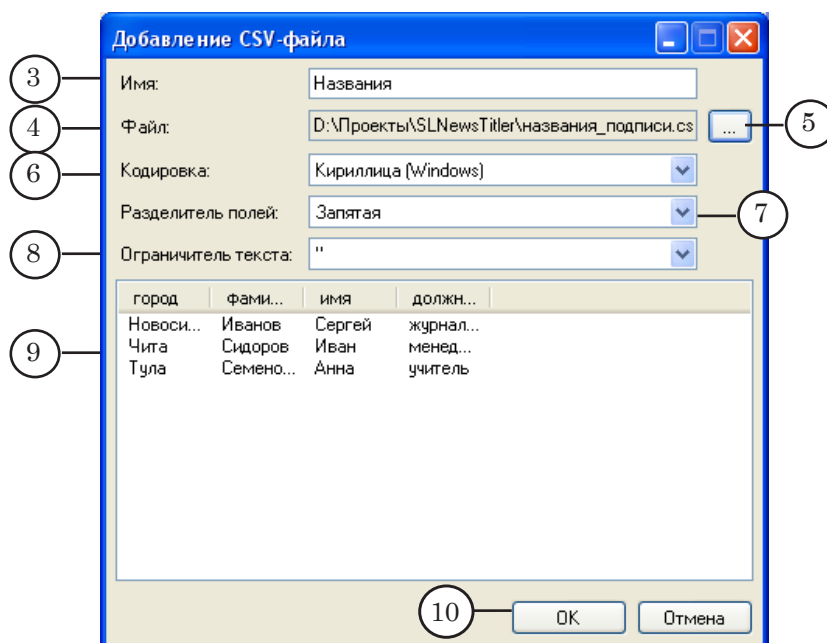
ку, используемую при создании файла.

4. Укажите разделитель полей (7), используемый при создании файла.

5. Выберите ограничитель текста (8), если он задан при создании файла. В нашем примере используется знак – ".

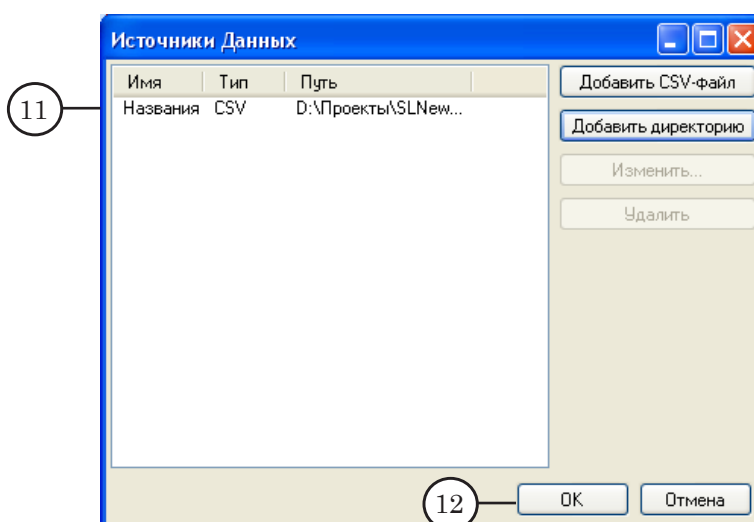
6. При правильной настройке в текстовые данные (9) отобразятся в таблице также, как в CSV-файле.

7. Чтобы принять настройки, нажмите кнопку ОК (10).



8. Файл добавлен в таблицу (11).

9. Чтобы принять настройки, нажмите кнопку ОК (12).





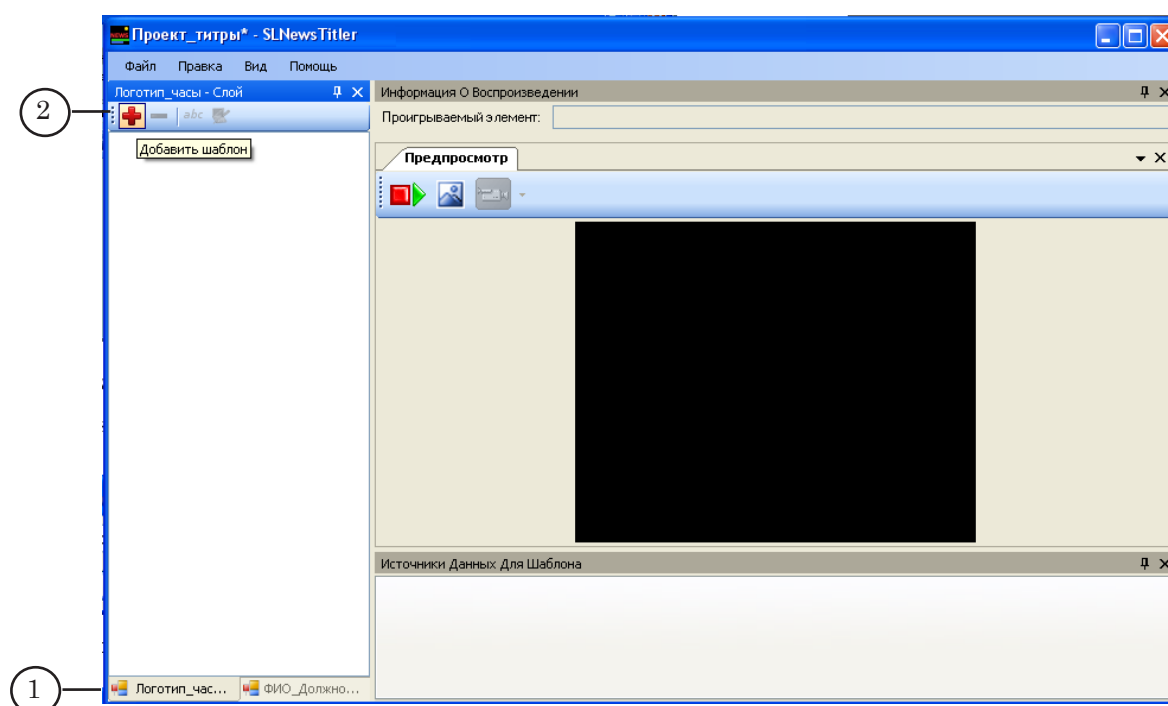
Создание шаблона для показа часов и логотипа

1. Создание шаблона

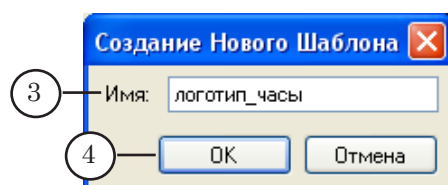
Шаблоны используются для создания страниц для показа титров.

Для создания шаблонов, выполните следующие действия:

1. Выберите вкладку с нужным титровальным проектом, в нашем примере, Логотип_часы (1). Для этого щелкните кнопкой мыши на вкладке.
2. Нажмите кнопку Добавить шаблон, расположенную на панели инструментов (2).

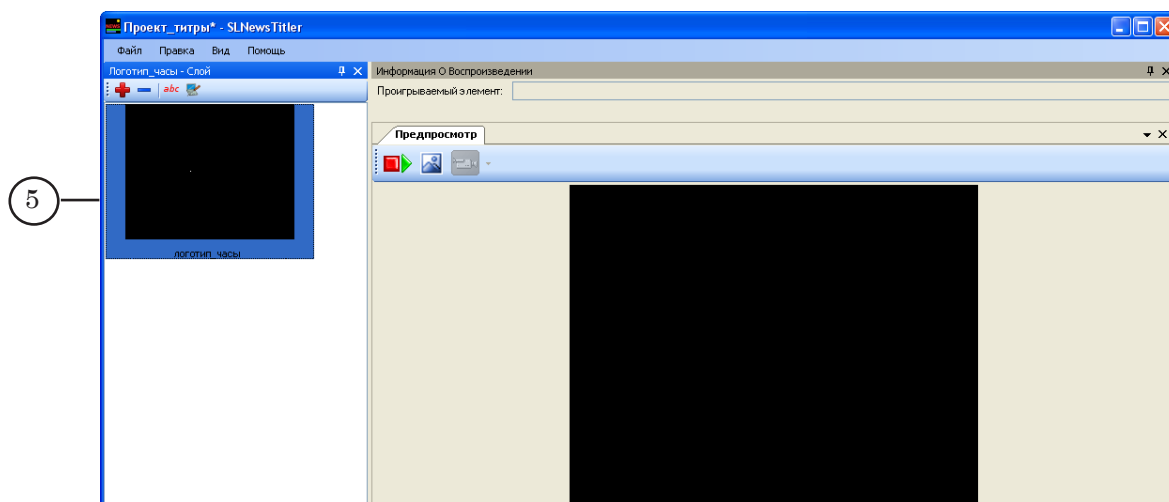


3. В окне Создание Нового Шаблона введите имя шаблона (3).
4. Нажмите кнопку ОК (4)





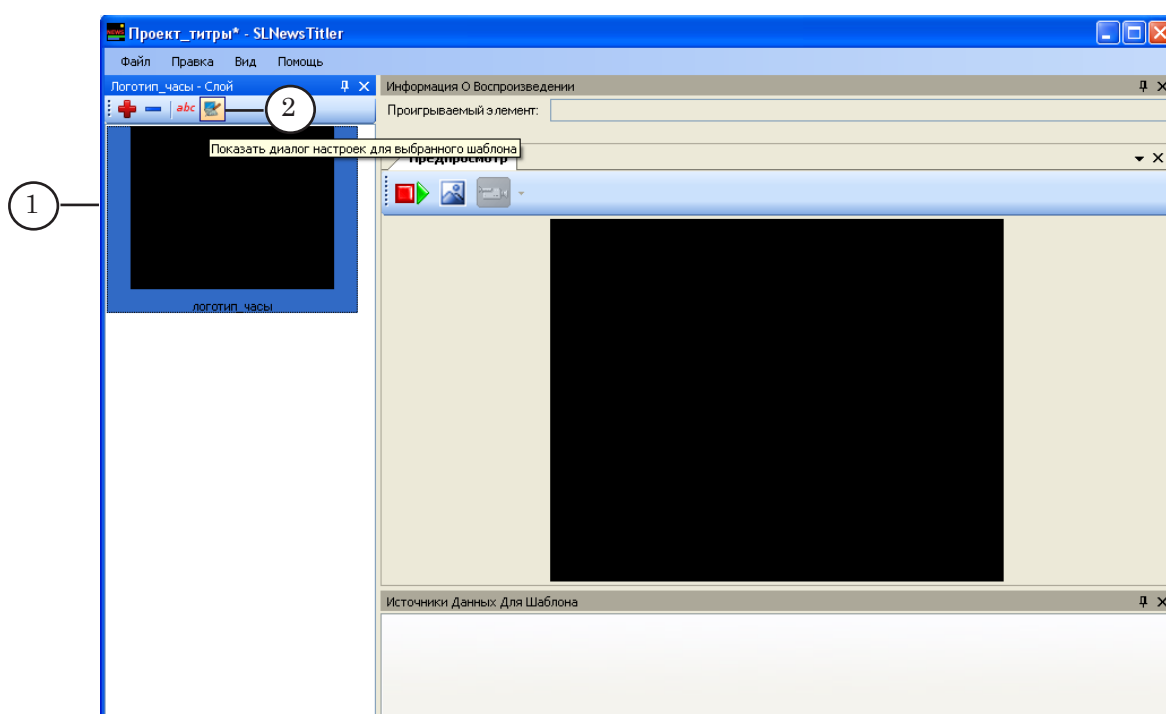
5. Новый шаблон добавлен (5).



2. Настройка шаблона

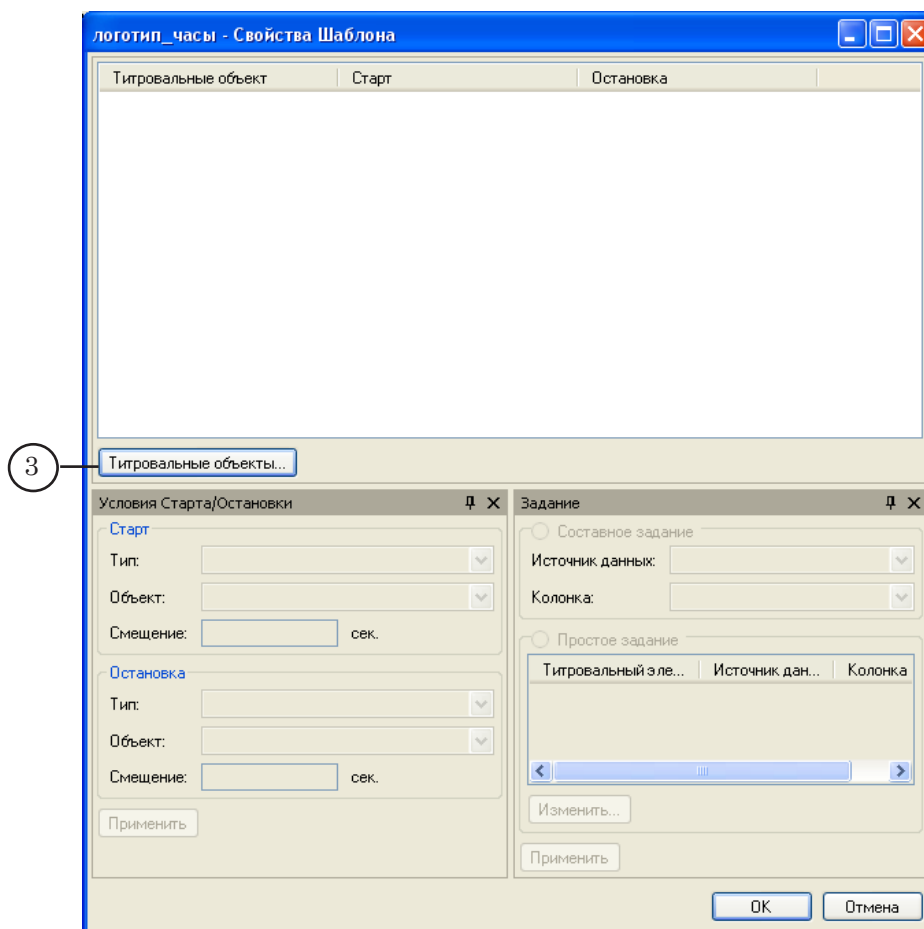
Настройте свойства шаблона. Для этого:

1. Щелкните мышью на шаблоне (1).
2. Нажмите кнопку Показать диалог настроек для выбранного шаблона (2).

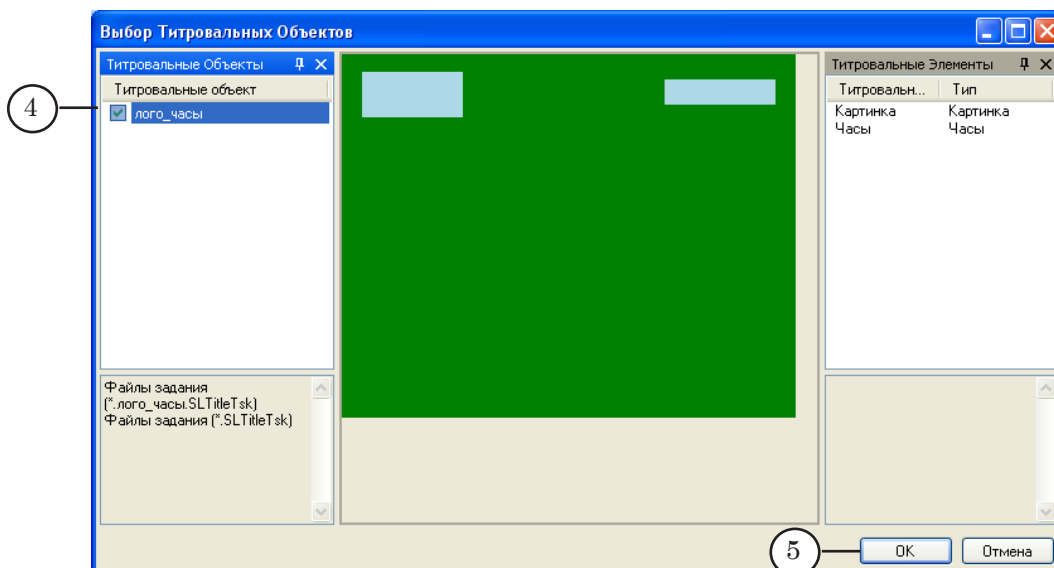




3. В открывшемся окне Свойства Шаблона нажмите кнопку Титровальные объекты... (3).



4. В окне Выбор Титровальных Объектов выберите объект для настройки, установив флажок (4) для титровального объекта, в нашем примере, это объект лого_часы.
5. Нажмите кнопку ОК (5).

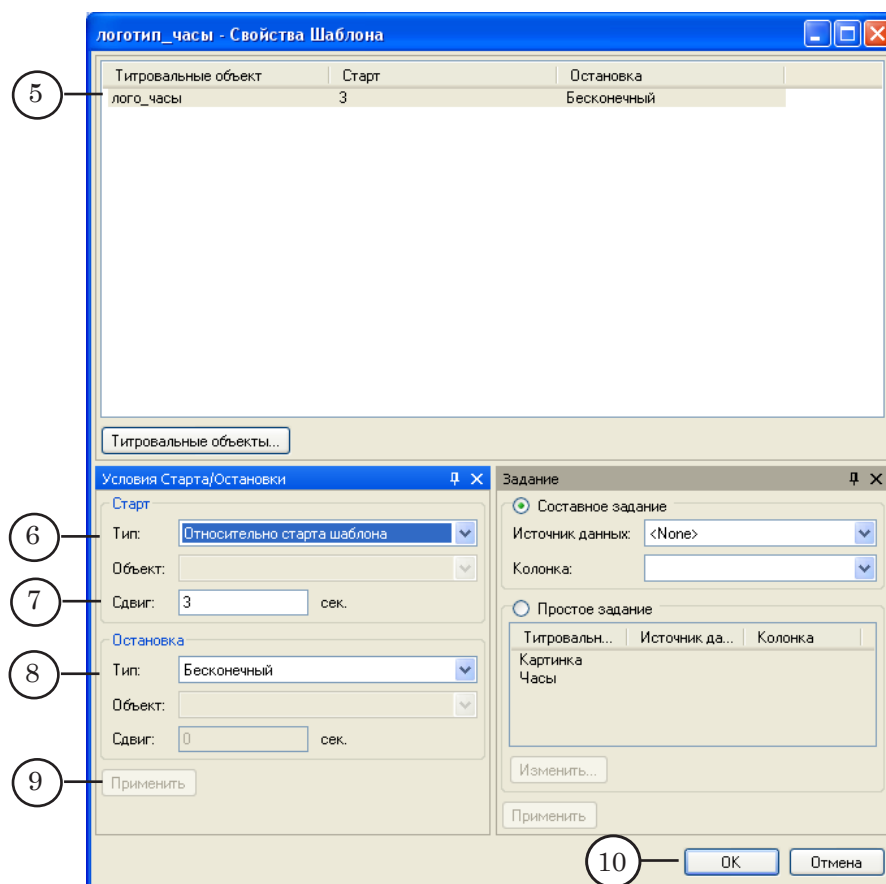




Настройте условия начала и остановки показа титровального объекта. Щелчком мыши выделите титровальный объект в таблице (5).

6. Определите условия старта титровального объекта:

1. В выпадающем списке Тип (6) выберите способ запуска объекта, в нашем примере, Относительно старта шаблона. Это означает, что титровальный объект начнет показываться в эфире относительно запуска на исполнение шаблона или страницы, созданного на основе этого шаблона.
2. В поле Сдвиг (7) укажите время отступа от начала исполнения объекта в секундах, например, 3 сек.



7. Определите условия остановки титровального объекта:

1. В выпадающем списке Тип (8) выберите способ остановки объекта, в нашем примере, Бесконечный. Это означает, что титровальный объект будет воспроизводиться до тех пор, пока не поступит команда остановки исполнения шаблона или страницы, созданного на основе данного шаблона.
8. Нажмите кнопку Применить (9) для применения настроек.
9. Чтобы применить настройки и выйти из окна, нажмите кнопку ОК (10).

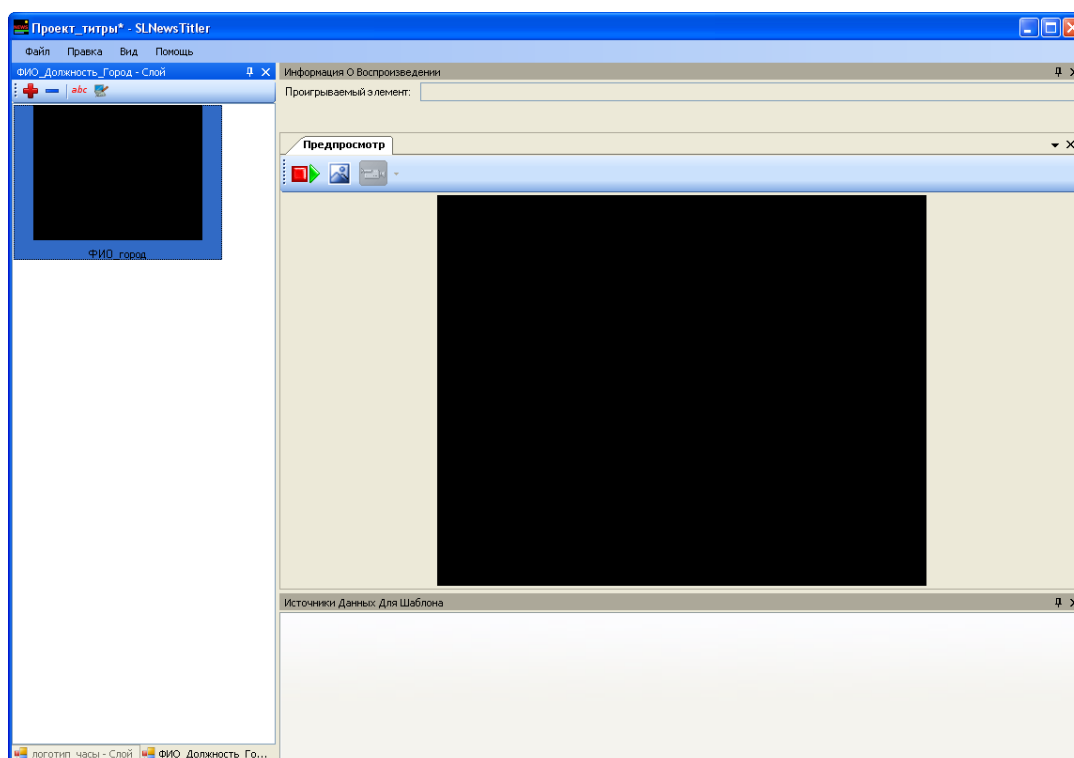


Создание шаблона для показа подписей

1. Создание шаблона

Процедура создания шаблона аналогична созданию шаблона, описанному выше. раздел документа «Создание шаблона для показа часов и логотипа»).

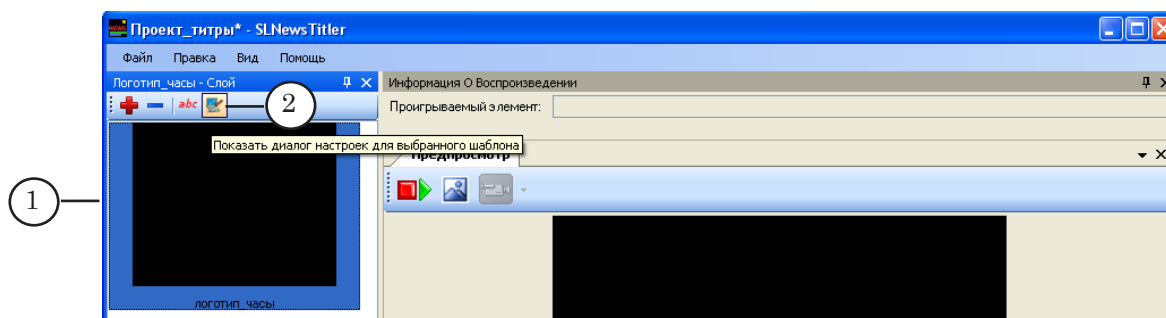
1. Для того чтобы создать шаблон для показа подписей, повторите шаги 1–4 подраздела «Создание шаблона» раздела документа «Создание шаблона для показа часов и логотипа».



2. Настройка шаблона

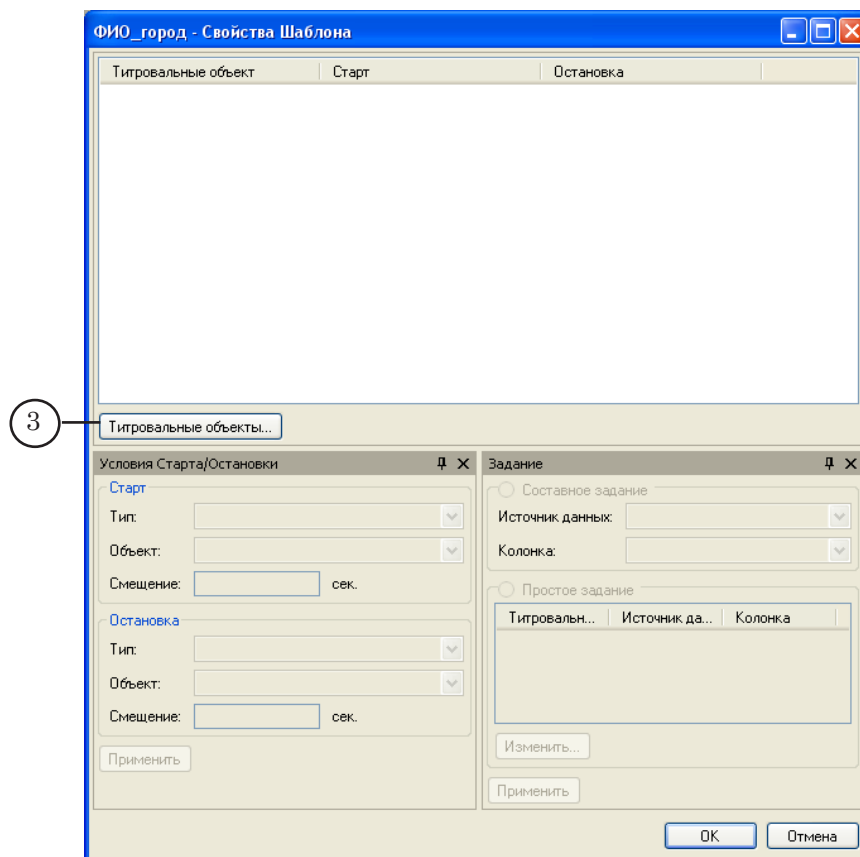
Настройте свойства шаблона. Для этого:

1. Щелкните мышью на шаблоне (1).
2. Нажмите кнопку Показать диалог настроек для выбранного шаблона (2).

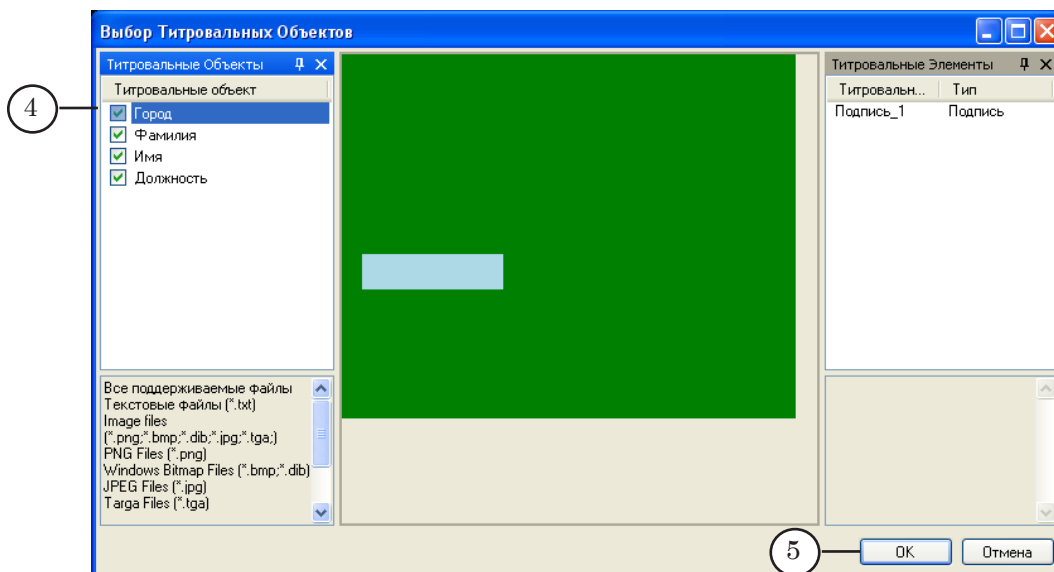




3. В открывшемся окне Свойства Шаблона нажмите кнопку Титровальные объекты... (3).

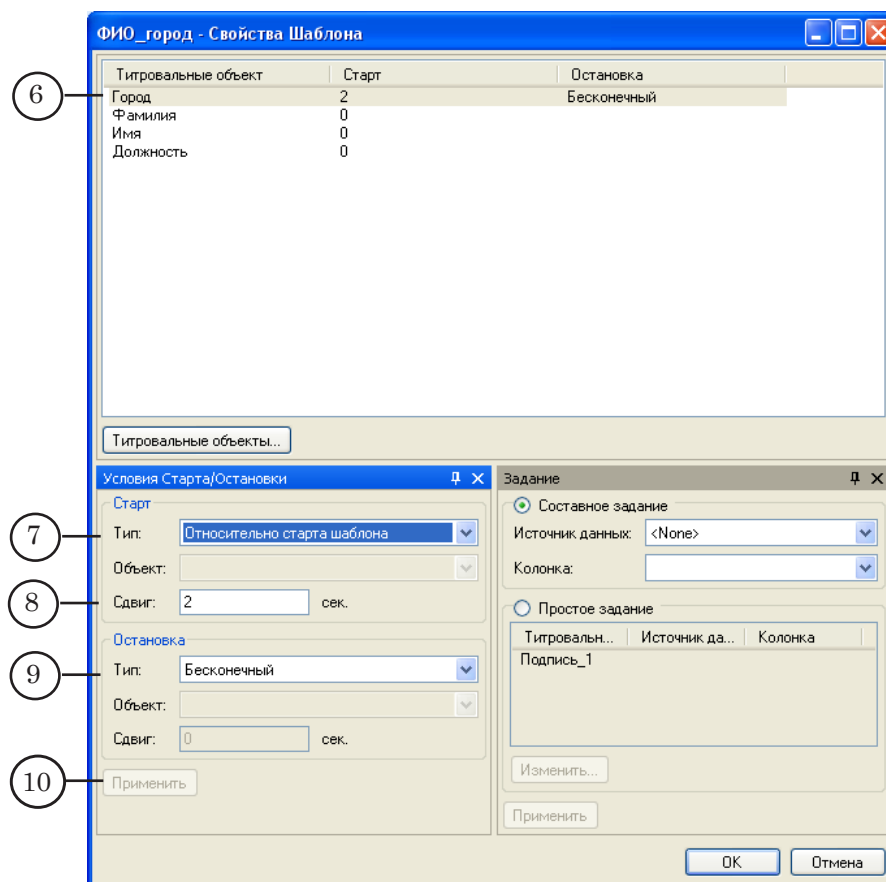


4. В окне Выбор Титровальных Объектов выберите для настройки объекты, установив флажки (4) для титровальных объектов, в нашем примере, это объекты: Город, Фамилия, Имя, Должность.
5. Нажмите кнопку ОК (5)





6. В таблице появились титровальные объекты.



Задайте параметры для каждого титровального объекта.

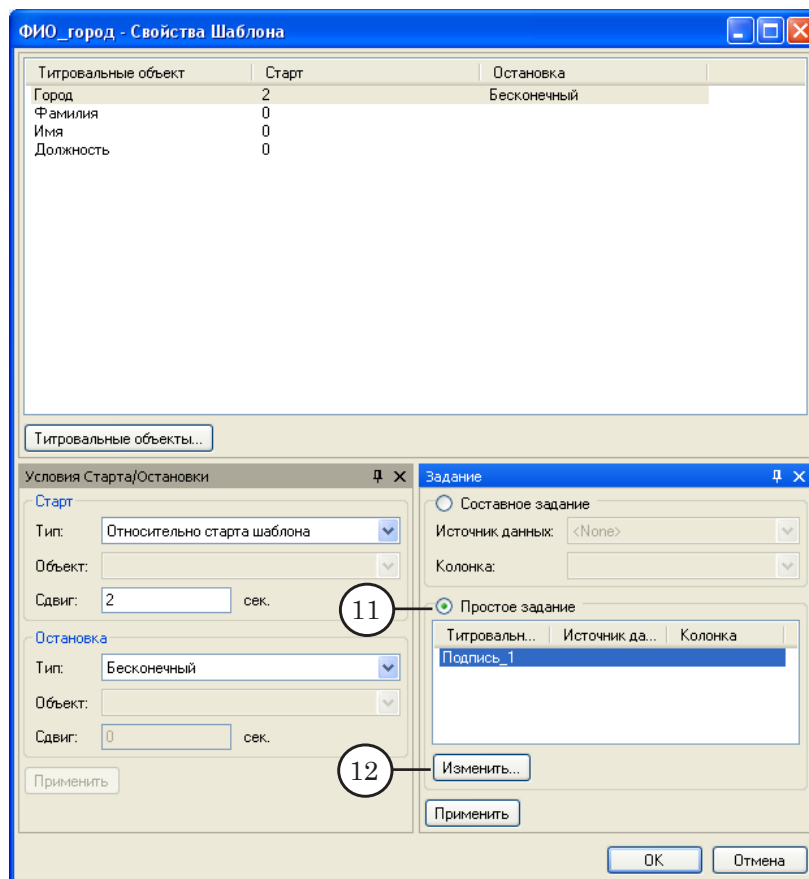
7. Выделите в списке объект Город (6).
8. Определите условия старта объекта:
 1. В выпадающем списке Тип (7) выберите значение Относительно старта шаблона.
 2. В поле Сдвиг (8) укажите время отступа от начала исполнения объекта в секундах, например, 2 сек.
9. Определите условия остановки объекта:
 1. В выпадающем списке Тип выберите значение Бесконечный (9).
10. Нажмите кнопку Применить (10) для применения настроек.



Определите задание для объекта Город. Для этого:

11. Установите переключатель Простое задание (11).

12. Нажмите кнопку Изменить (12).

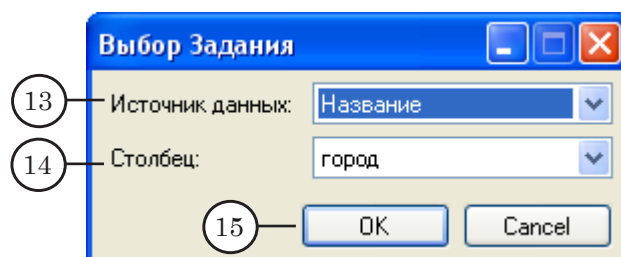


13. В окне Выбор Задания выберите источник данных для подстановки текста:

1. В выпадающем списке Источник данных (13) выберите нужный источник данных, в нашем примере, источник данных – Названия.

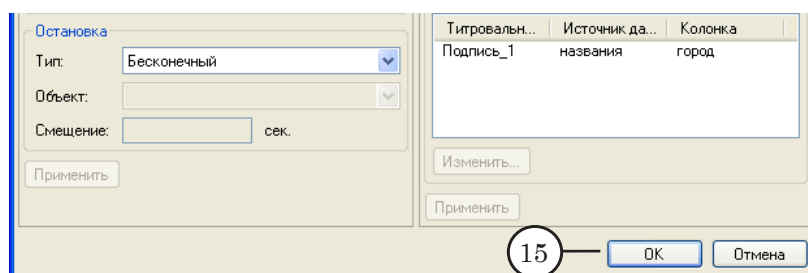
2. Выпадающем списке Столбец (14) выберите имя столбца для подстановки данных, в нашем случае – город.

3. Для того чтобы принять настройки и выйти из окна, нажмите кнопку ОК (15).





14. Нажмите кнопку ОК (15) для применения настроек.



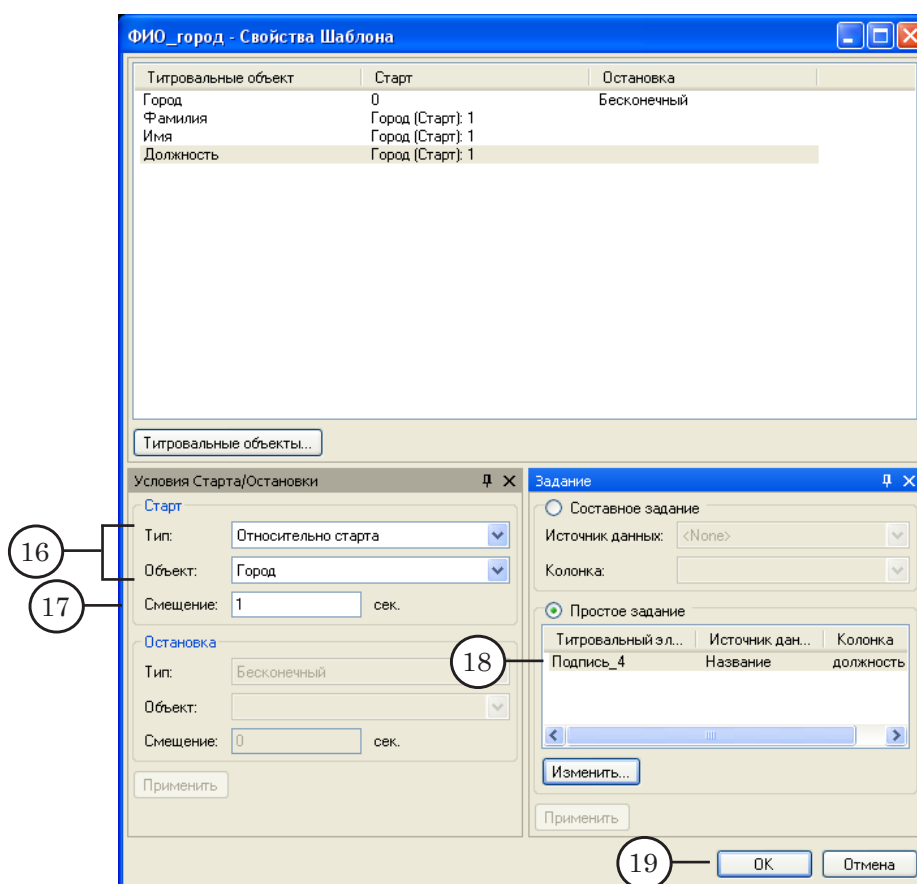
15. Аналогичным образом настройте свойства титровальных объектов: Фамилия, Имя, Должность. В нашем примере, определены следующие параметры:

1. Условия старта исполнения:

- начало воспроизведения титровальных объектов относительно начала воспроизведения титровального объекта Город (16).
- сдвиг относительно начала воспроизведения (17) – 1 сек.

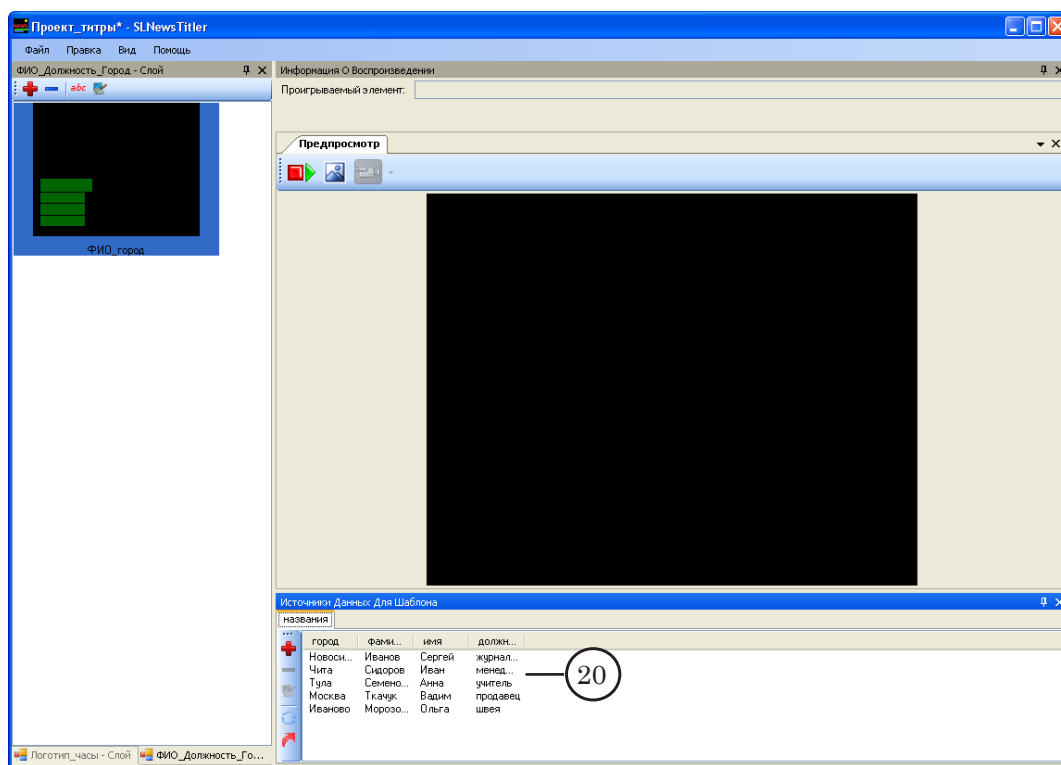
2. Для каждого элемента Подпись в титровальном объекте выбран источник данных и названия столбца, который будет использован для подстановки данных (18).

3. Нажмите кнопку ОК (19) для применения настроек.





Шаблон настроен. В главном окне программы появится таблица Источники Данных Для Шаблона (20) с информацией из CSV-файла.





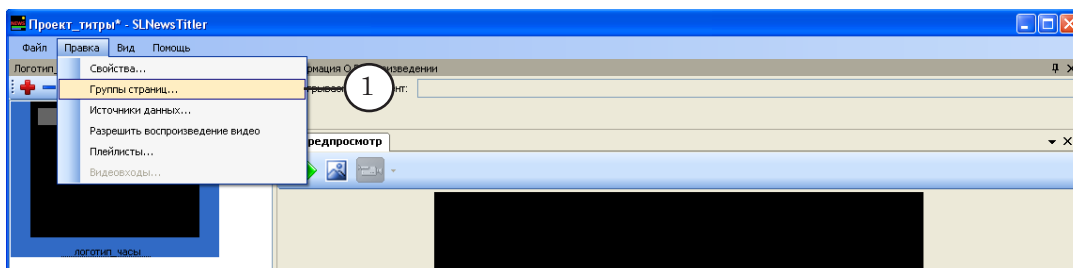
Создание страницы для показа титров на основе шаблона

1. Создание страницы для шаблона логотип_часы

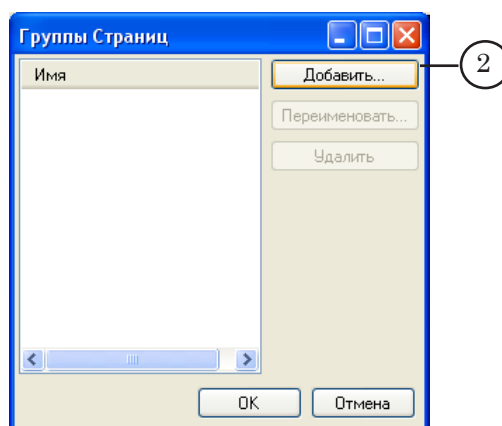
Создайте страницу на основе шаблона логотип_часы.

Для этого выполните следующие действия:

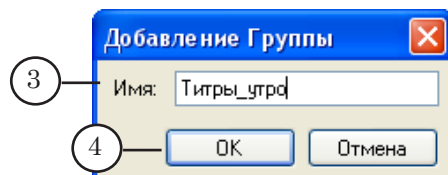
1. Выберите шаблон – логотип_часы, щелкните на вкладке.
2. Вызовите команду меню Правка > Группы страниц (1).



2. В открывшемся окне Группы Страниц создайте новую страницу. Для этого нажмите кнопку Добавить... (2).

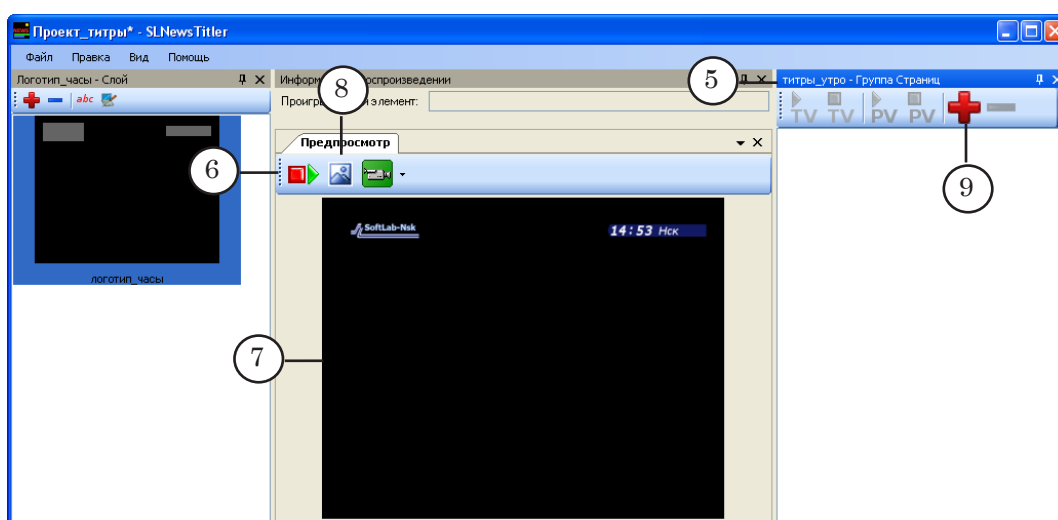


3. В окне Добавление Группы введите название группы (3) и нажмите кнопку ОК (4).

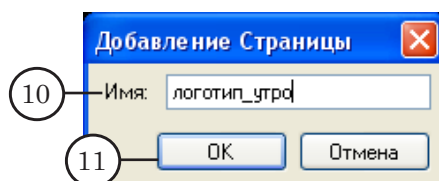




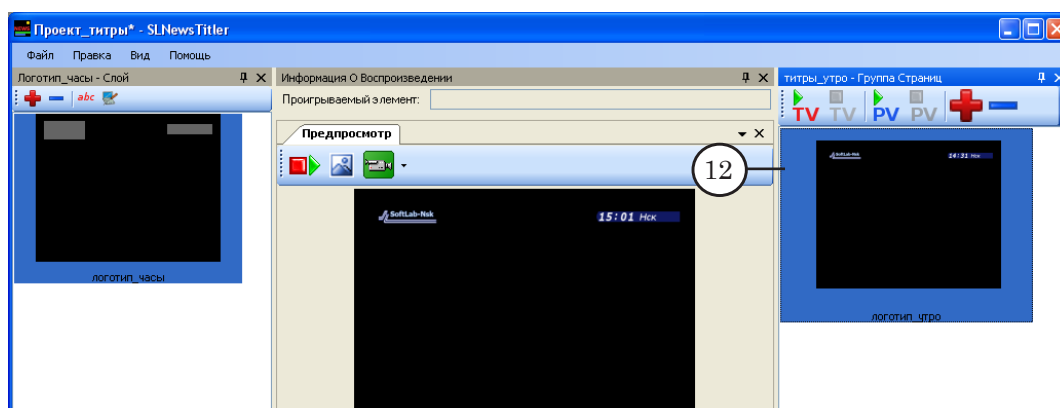
4. В главном окне программы появится окно Группы Страниц (5) с заданным названием.
5. Перед добавлением страницы можно сделать снимок изображения шаблона. Это удобно для распознавания страниц. Для этого:
 1. Нажмите кнопку для показа шаблона в окне предварительного просмотра (6).
 2. Появится изображение шаблона в области просмотра (7).
 3. Нажмите кнопку (8), чтобы скопировать изображение.
6. Для создания страницы нажмите кнопку Добавить новую страницу (9).



7. В окне Добавление Страницы введите название страницы (10). Нажмите кнопку ОК (11).



10. Новая страница добавлена (12).



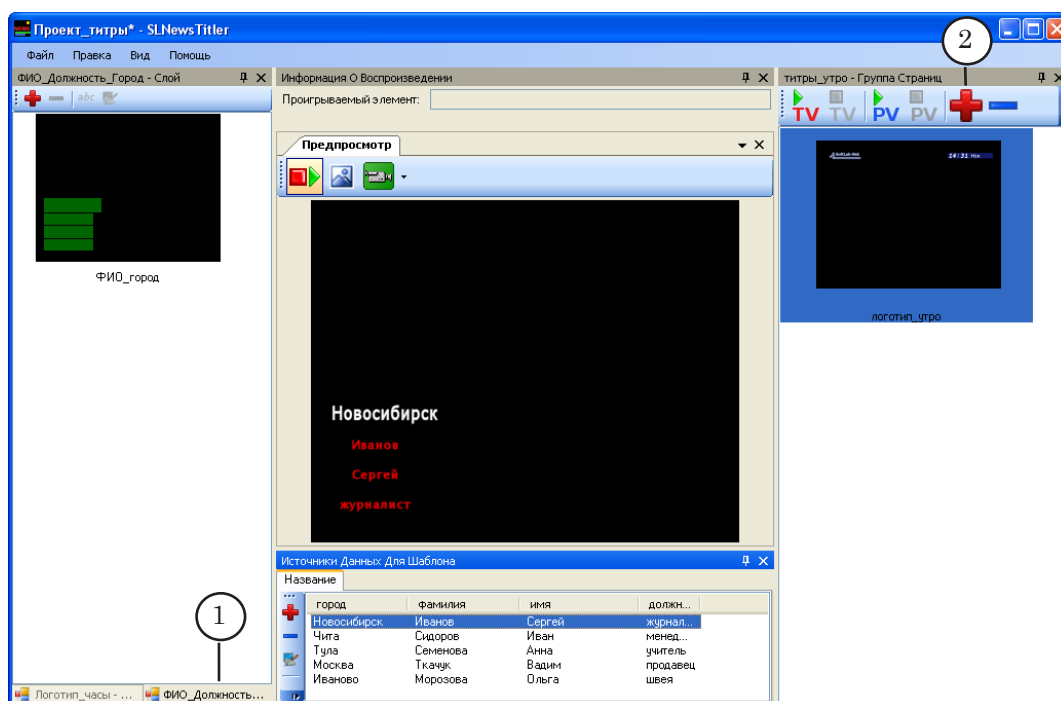


2. Создание страницы для шаблона ФИО_город

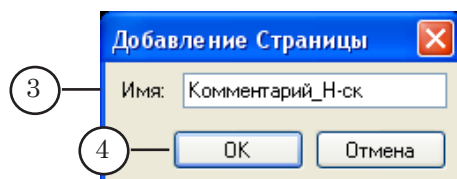
Добавьте страницу для шаблона ФИО_город.

Для этого выполните следующие действия:

1. Выберите шаблон ФИО_город, щелкните мышью на вкладке (1).
2. При необходимости создайте снимок изображения (см. пункт 5 предыдущего раздела).
3. Для создания страницы нажмите кнопку Добавить новую страницу (2).

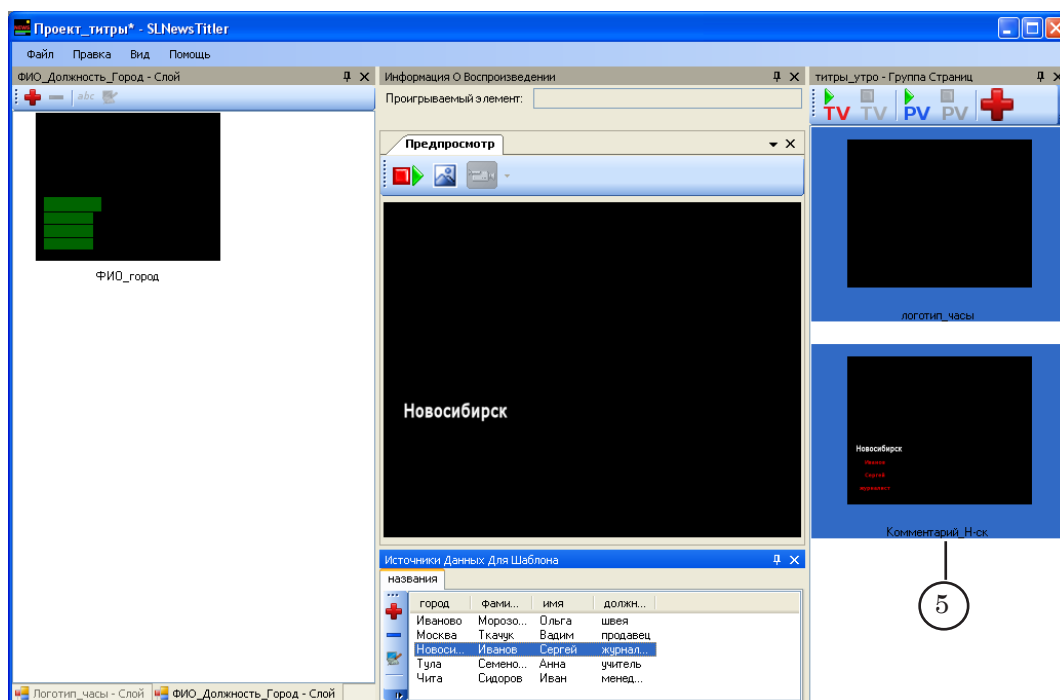


4. В окне Добавление Страницы введите имя страницы (3).
Нажмите кнопку ОК (4).

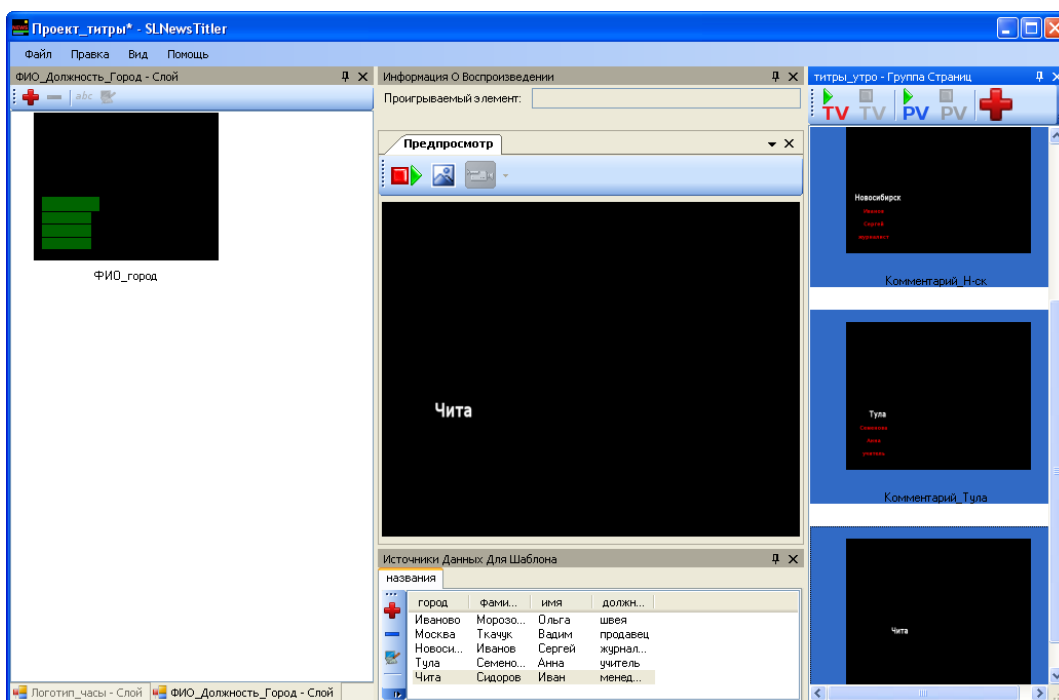




5. Страница добавлена (5).



6. Аналогичным образом создаются необходимые страницы для показа титров.





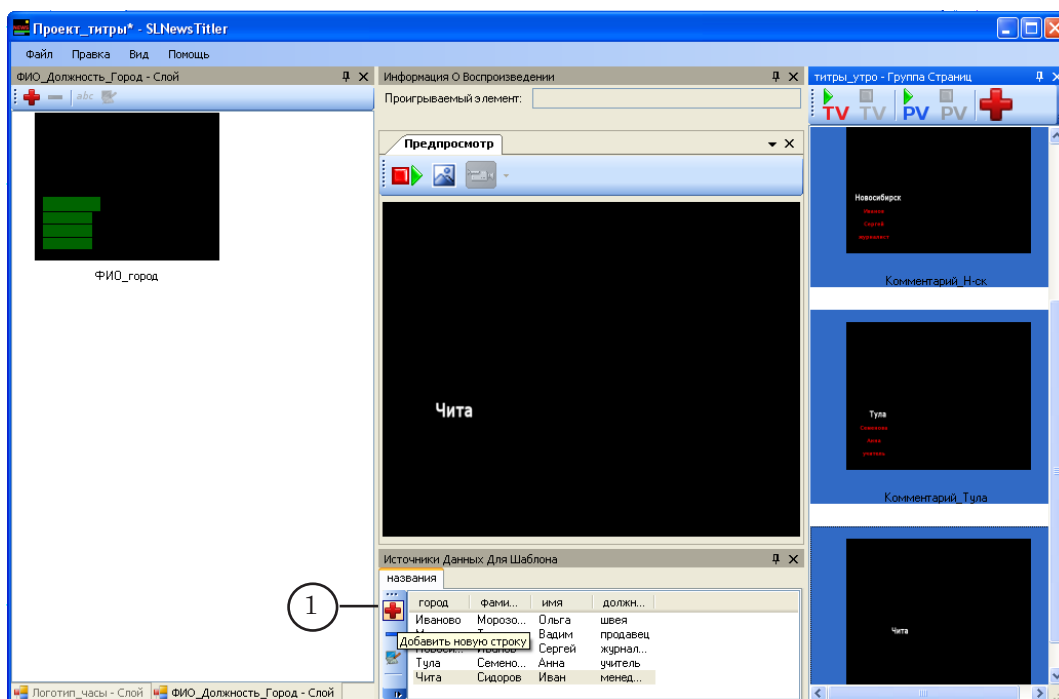
2. Добавление новых данных для подстановки

В программе существует возможность оперативно добавлять информацию для подстановки.

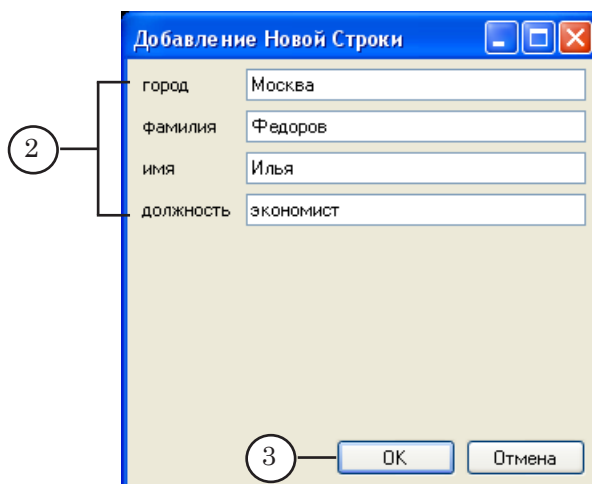
В нашем примере, для шаблона ФИО_город, добавим в таблицу строку с текстовыми данными для подстановки.

Для подстановки текстовой информации необходимо выполнить следующие шаги:

1. В окне Источники Данных Для Шаблона нажмите кнопку Добавить новую строку (1).

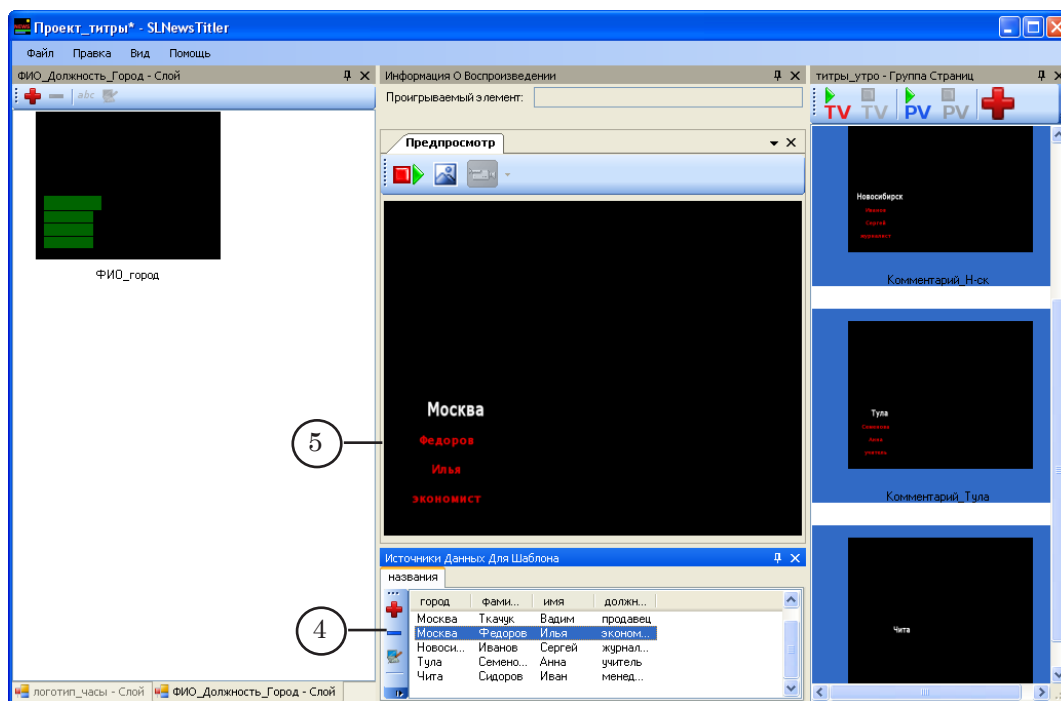


2. В окне Добавление Новой Строки введите в полях необходимую информацию для столбцов: город, имя, фамилия, должность (2).
3. Нажмите кнопку ОК (3).





3. Строка добавлена в таблицу (4).
4. При предварительном просмотре информация из данной строки будет подставляться в шаблон (5). На основе шаблона можно создать страницу для показа титров.



5. Аналогичным образом добавьте необходимое количество строк.

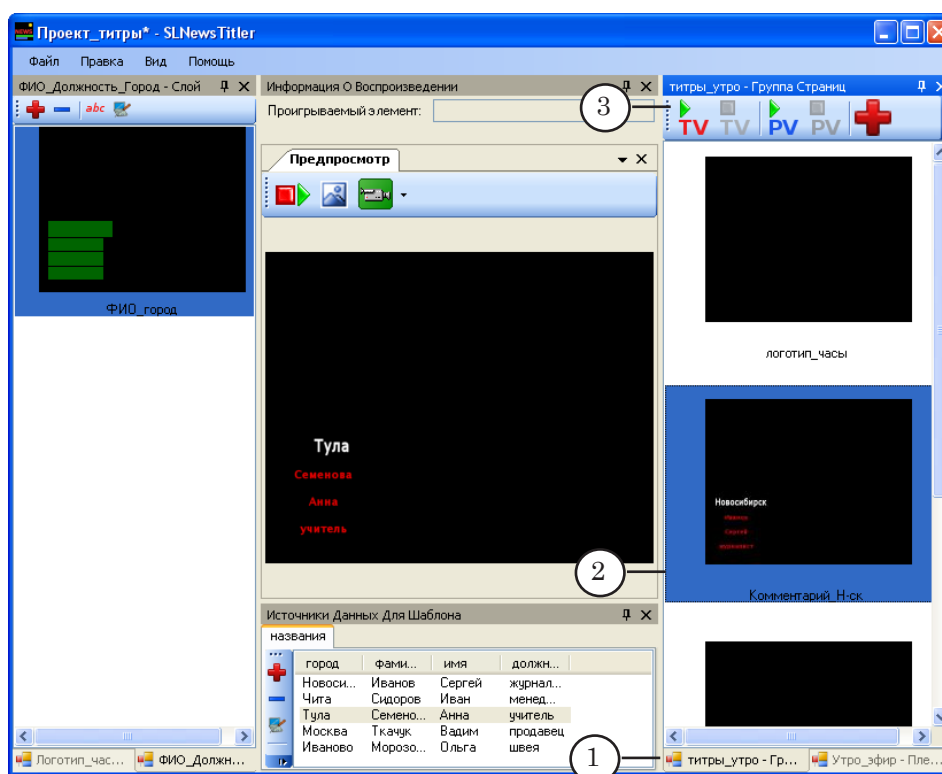


Интерактивное управление показом титров в прямом эфире (шаг 4)

Созданные страницы для показа титров можно воспроизводить в окне предварительного просмотра и транслировать в эфир.

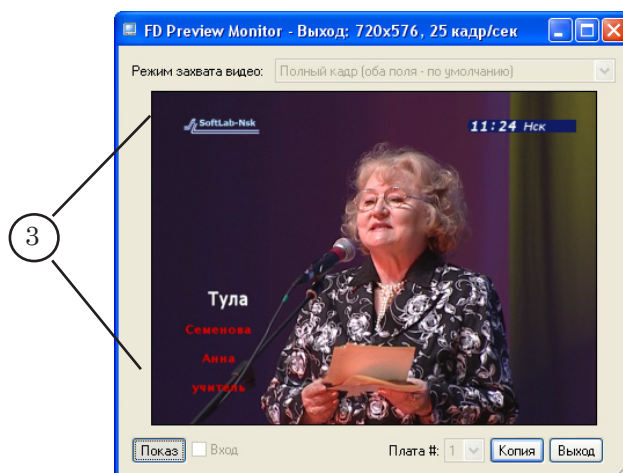
Например, в эфире идет прямая трансляция программы, нужно вывести в эфир сведения о выступающем человеке в виде титров. Для того, чтобы начать трансляцию в эфир выполните следующие действия:

1. Щелкните кнопкой мыши на вкладке нужной группы страниц, в нашем примере, титры_утро (1).
2. Выделите щелчком мыши нужную страницу (2) в группе страниц.
3. Для начала вещания нажмите кнопку TV (Начать вещание выбранных страниц (3)).
4. Повторите действия 2,3 для вывода в эфир нужных страниц для показа.

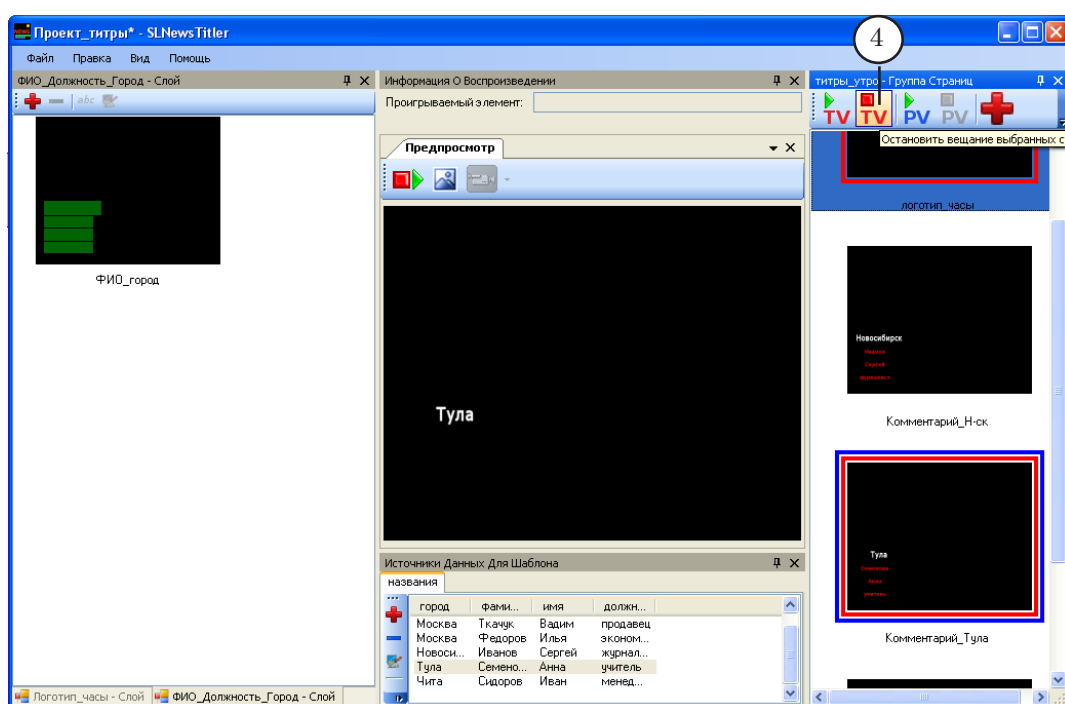




4. На экране появится изображение с наложением информации с выбранных страниц (3).



5. Для завершения трансляции в эфире нажмите кнопку TV (Остановить вещание выбранных страниц (4)).



6. Для интерактивной смены титров в прямом эфире выберите нужные страницы для показа и в требуемое время нажимайте кнопку TV (Начать вещание выбранных страниц).

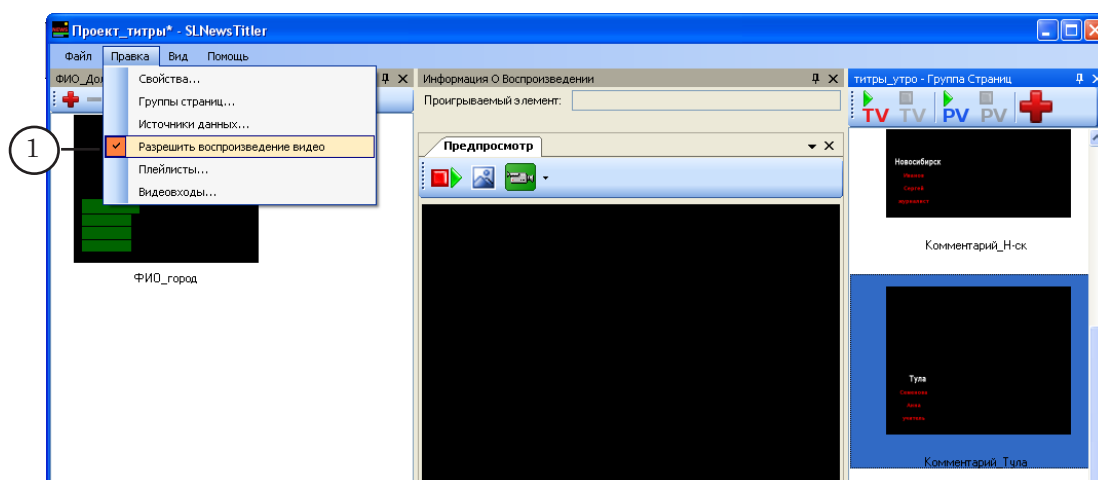


Создание плейлиста (шаг 5)

Программа поддерживает интерактивный вывод в эфир данных, поступающих с видеовходов, и видеофайлов, которые находятся на жестком диске компьютера. В нашем примере создан плейлист, состоящий из видеофайлов и команды для показа данных, поступающих с видеовходов.

Для того чтобы создать плейлист необходимо, чтобы программа работала в режиме сервера фона.

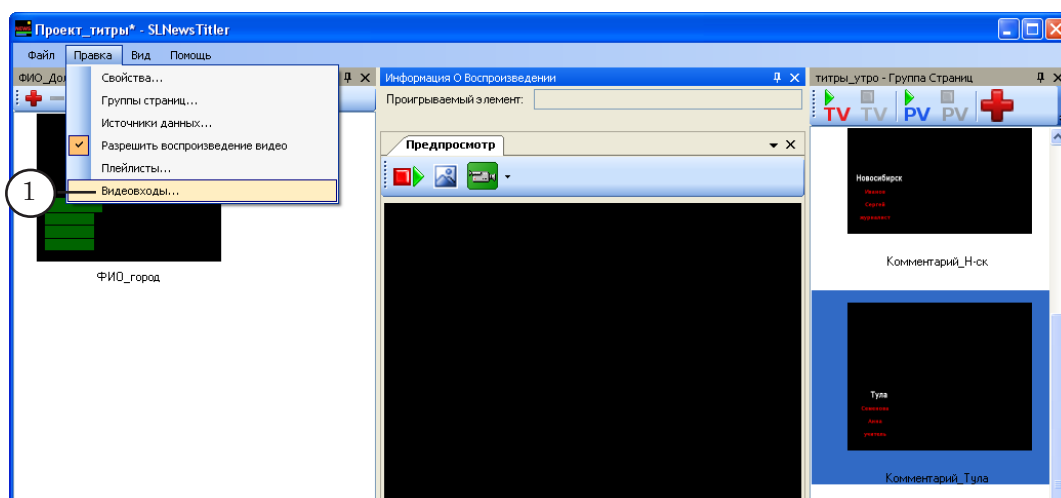
Для этого установите флажок Разрешить воспроизведение видео (1) главного меню Правка.



1. Настройка видеовходов

Для настройки видеовходов выполните следующие действия:

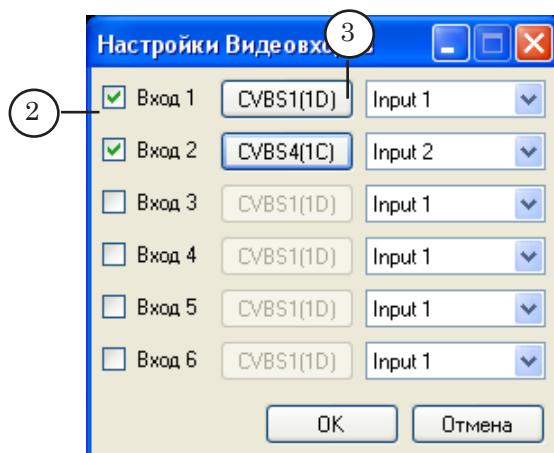
1. Вызовите команду главного меню Правка > Видеовходы... (1).





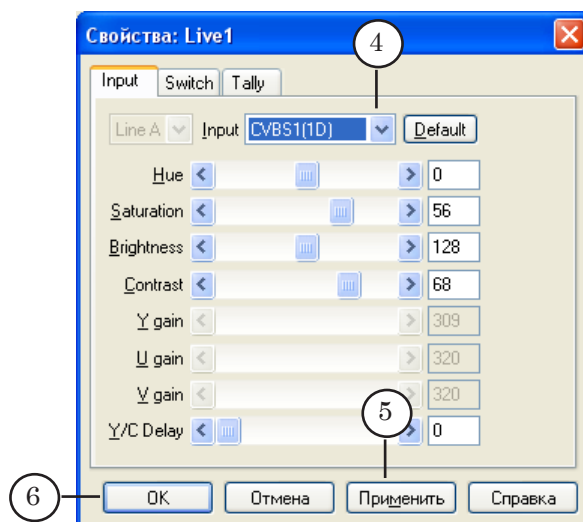
В окне Настройка Входов выполните следующие действия:

2. Выберите видеовходы: установите флажки (2).



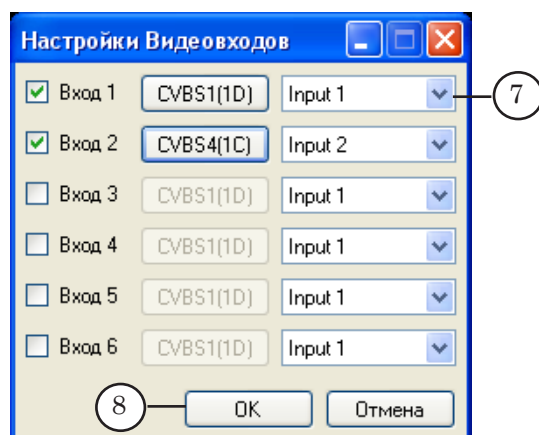
3. Задайте входную линию, к которой подключен источник входного сигнала:

1. Нажмите активную кнопку (3).
2. В открывшемся окне в выпадающем списке выберите линию (4), к которой подключен источник входного сигнала.
3. Нажмите кнопку Применить (5).
4. Закройте окно: нажмите кнопку ОК (6).

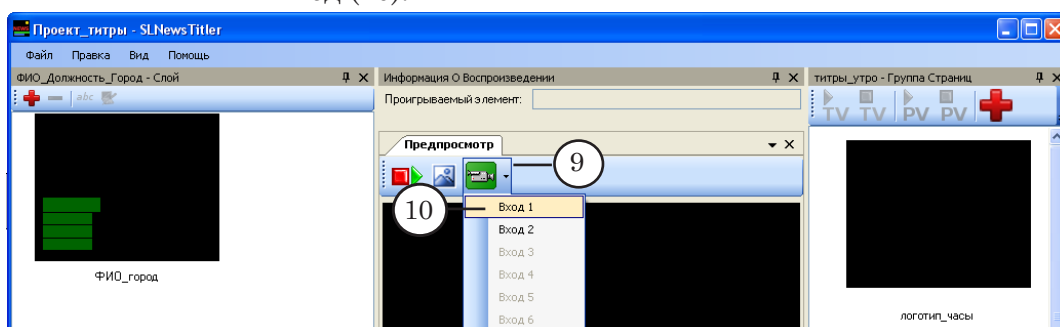




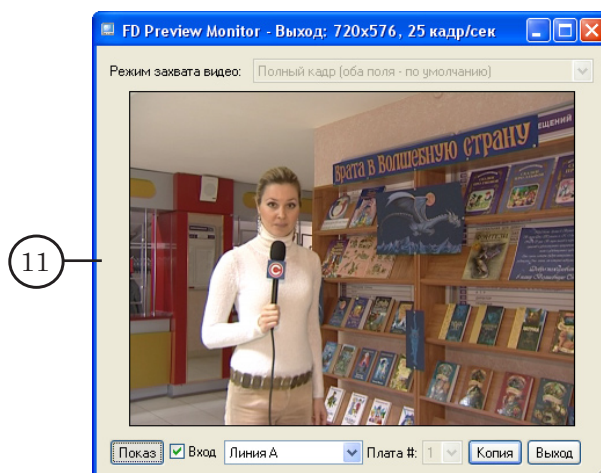
4. В окне Настройка Входов выберите входные звуковые линии (7).
5. Аналогичным образом настройте все необходимые входные линии.



6. Чтобы применить настройки, нажмите кнопку ОК (8).
7. Проверьте правильность настройки видеовходов. Для этого:
 1. В главном окне программы нажмите кнопку Показать видео на проход (9).
 2. В выпадающем списке выберите нужный видеовход (10).



3. На экране телевизора должно появиться изображение (11), поступающее с выбранного входа.

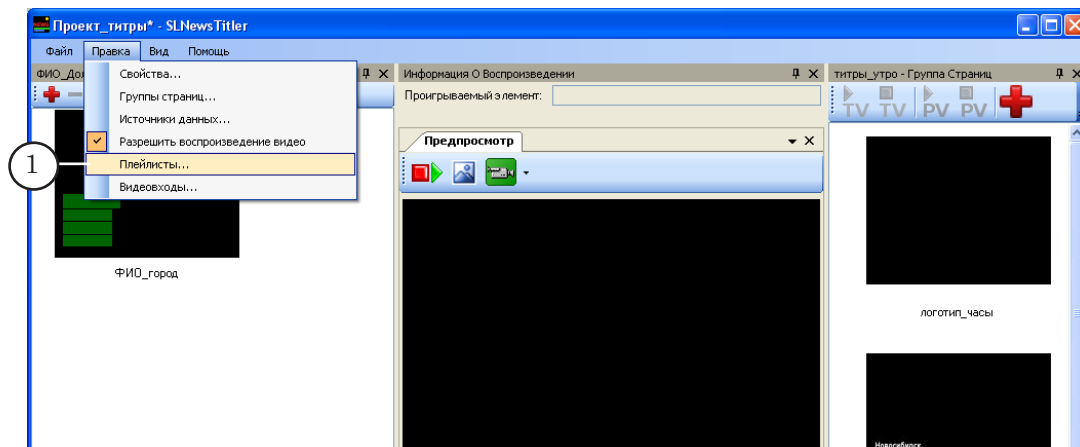




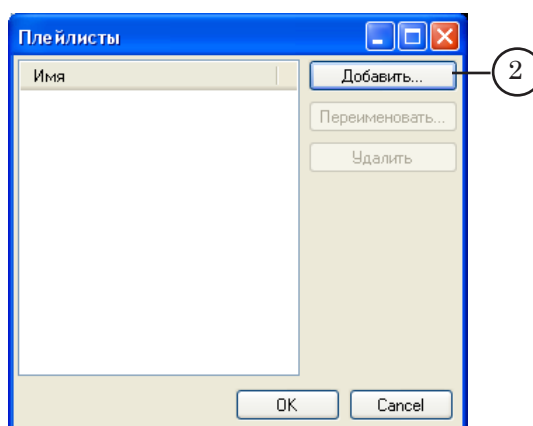
2. Создание плейлиста

Для создания плейлиста выполните следующие действия:

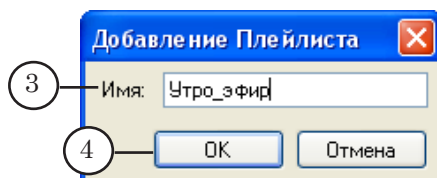
1. Вызовите команду главного меню Правка > Плейлисты... (1).



2. В окне Плейлисты нажмите кнопку Добавить... (2).



3. В открывшемся окне введите имя плейлиста (3). Нажмите кнопку ОК (4).



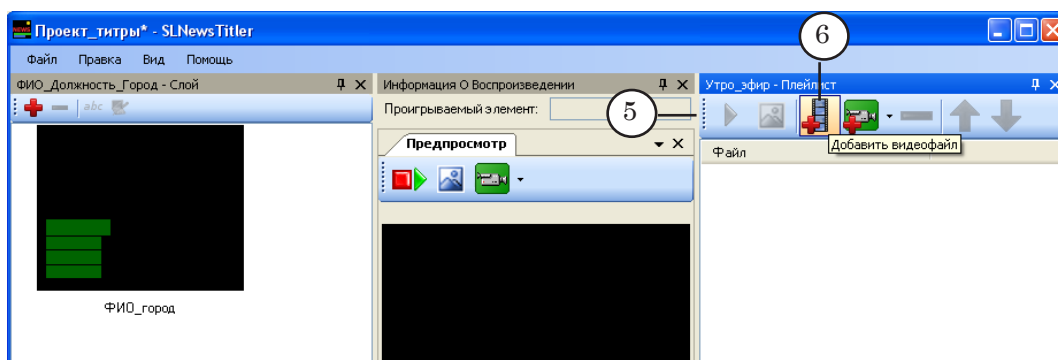
4. В окне Плейлисты аналогичным образом добавьте необходимое количество плейлистов.
5. Нажмите кнопку ОК.



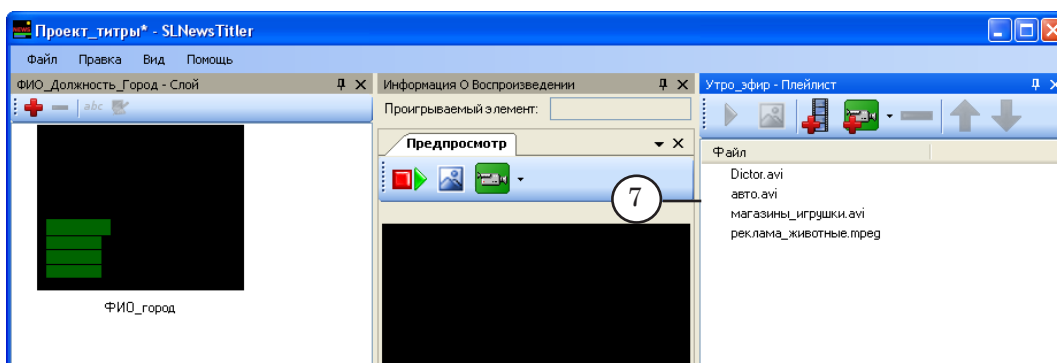
6. В главном окне программы появится окно, в заголовке которого будет отображено имя плейлиста (5).

Заполните плейлист, выполните следующие действия:

7. Добавьте видеофайлы. Нажмите кнопку Добавить видеофайл (6).
8. В стандартном окне выберите нужные файлы.

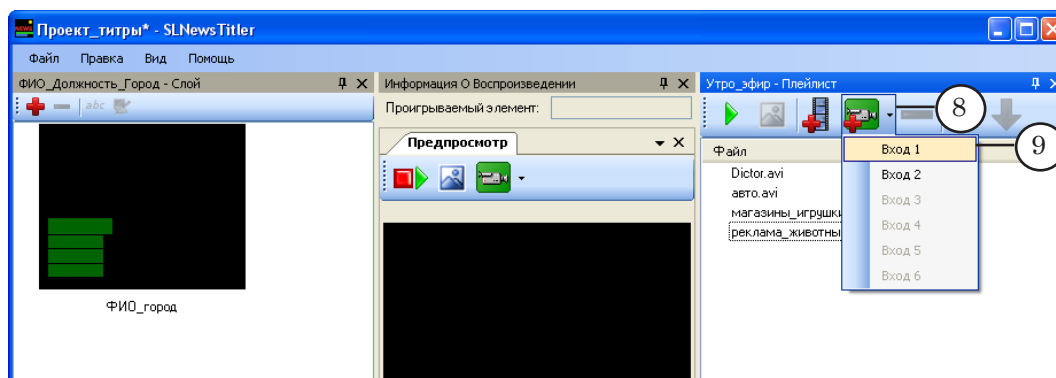


9. Файлы появятся в списке (7).



10. Добавьте в плейлист команду для показа данных, поступающих с видеовхода. Для этого:

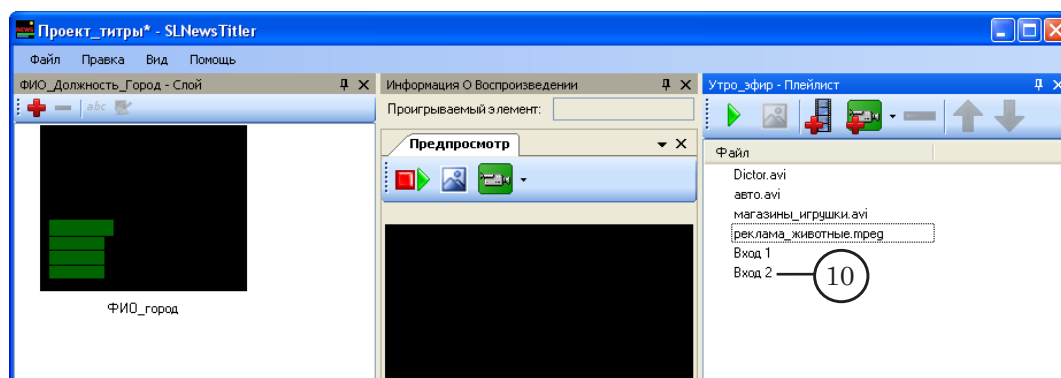
1. Нажмите кнопку Добавить видео на проход (8).
2. В выпадающем списке выберите видеовход по номеру (9).



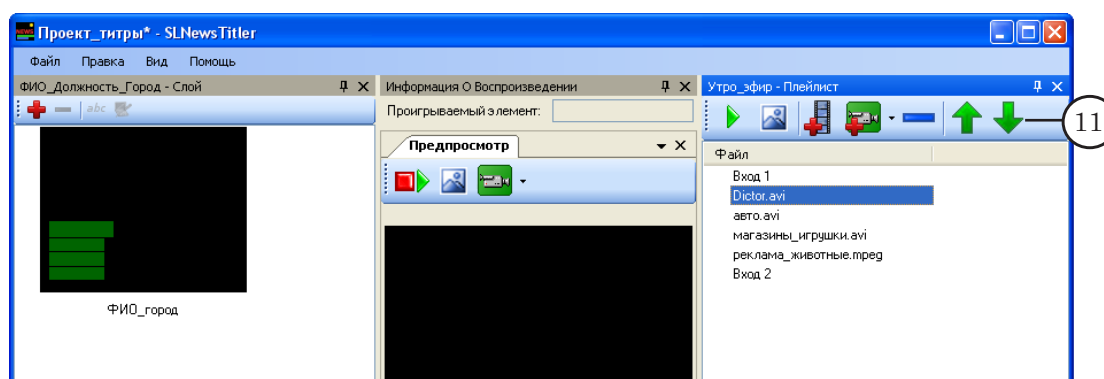


3. Команда будет добавлена в конец плейлиста (10).

11. При необходимости добавьте нужное количество команд для показа данных, поступающих с видеовходов.



12. При необходимости отредактируйте список плейлиста. Переместите нужные строки в списке. Для этого используйте кнопки Переместить выбранные элементы на одну строку вверх или Переместить выбранные элементы на одну строку вниз (11).



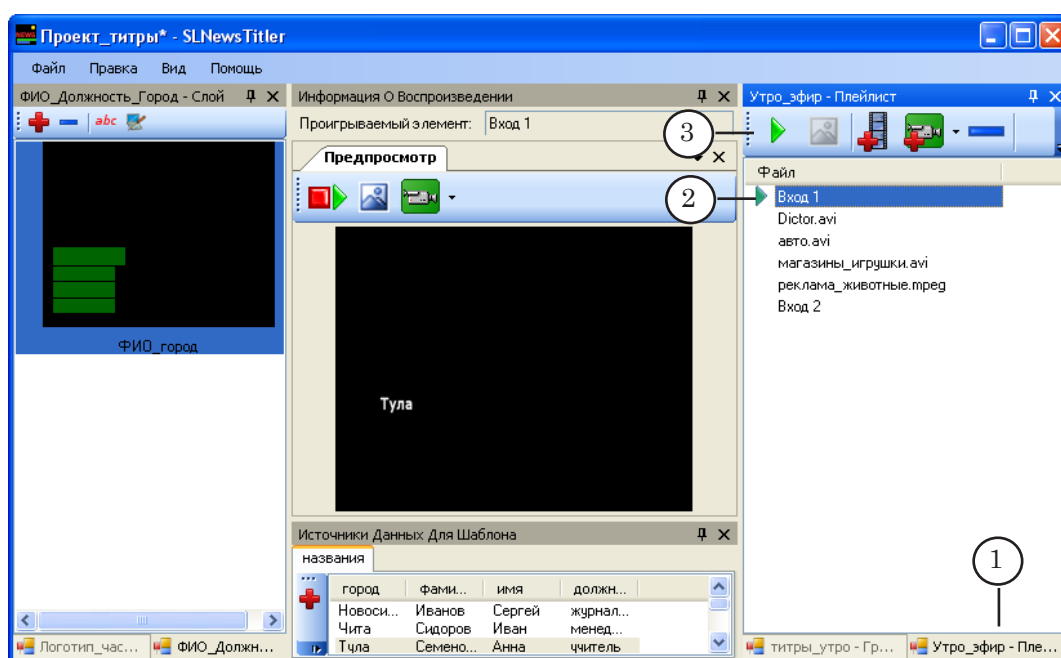


Управление показом плейлиста. Наложение титров на плейлист (шаг 6).

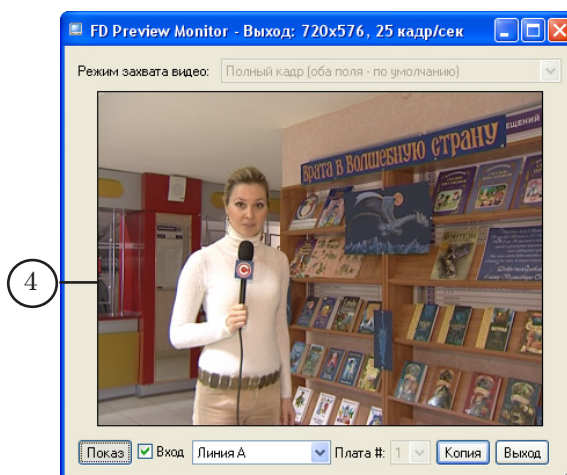
1. Показ плейлиста

Для управления показом созданным плейлистом выполните следующие действия:

1. Щелкните кнопкой мыши на вкладке с нужным плейлистом, в нашем примере, Утро_эфир (1).
2. Щелчком мыши выберите из плейлиста нужную строку с данными для вывода в эфир (2).
3. Нажмите кнопку Начать воспроизведение с текущей позиции (3).

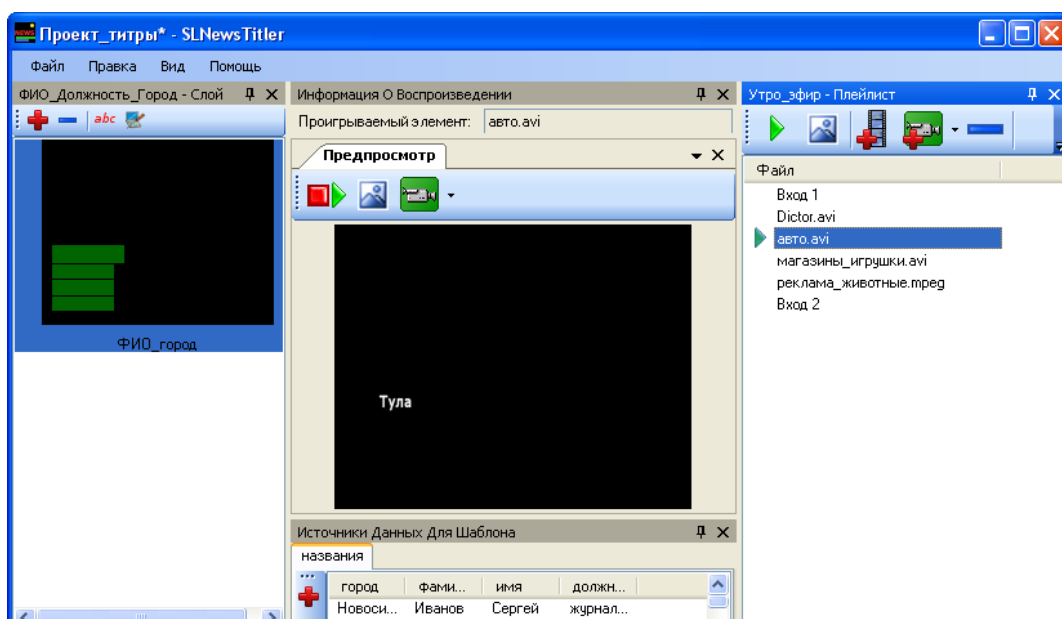


4. На экране начнется показ данных (4).





5. Видеоролики будут последовательно и автоматически воспроизводиться до последнего файла из списка. Команда для показа данных с видеовхода будет исполняться до ожидания команды оператора.
6. Для перехода исполнения к другой команде выполните одно из действий:
 1. Двойным щелчком мыши выделите нужную строку в плейлисте.
 2. Выделите нужную строку и нажмите кнопку Начать воспроизведение с текущей позиции.

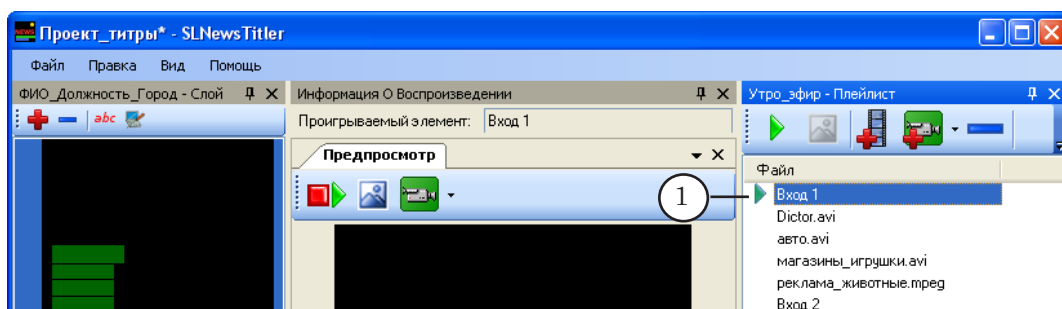


2. Наложение титров на плейлист

Программа SLNewsTitler позволяет одновременно с транслируемыми данными плейлиста включать воспроизведение нужных страниц для показа титров, а также интерактивно менять в эфире данные плейлиста и страницы для показа титров.

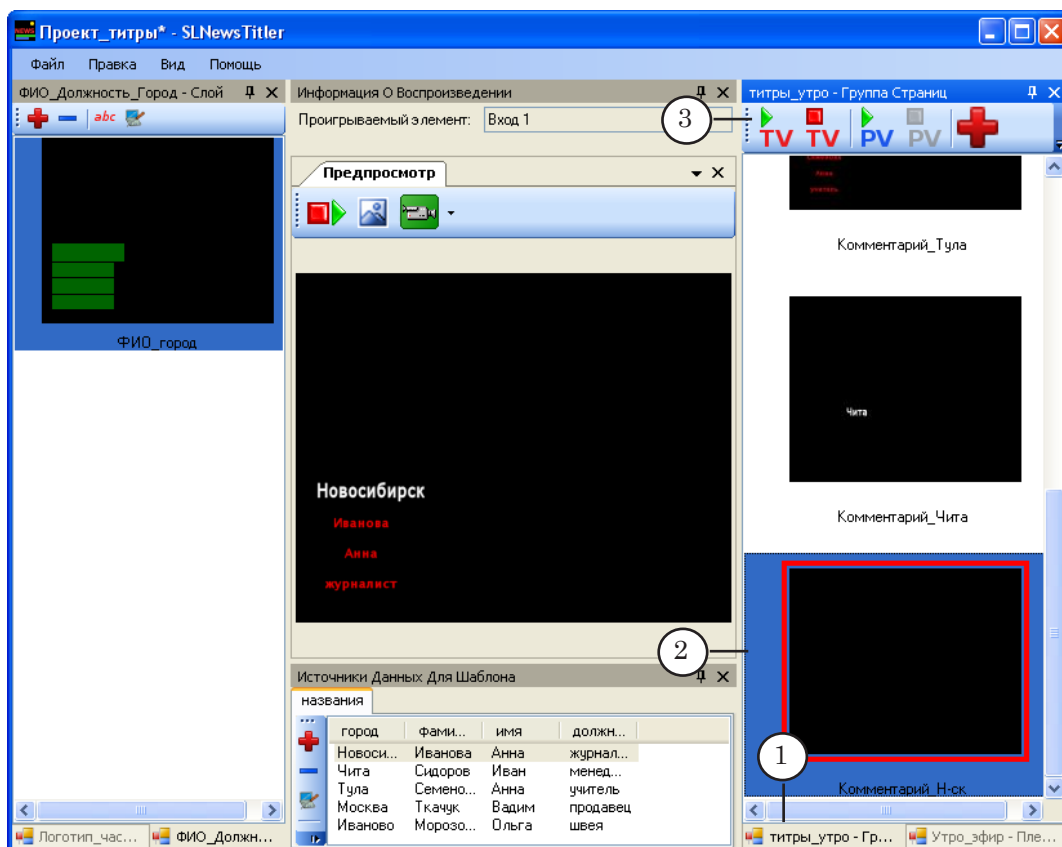
Для наложения страниц для показа титров на транслируемые данные плейлиста выполните следующие действия:

1. Включите на воспроизведение, например, команду для показа данных, поступающих с видеовхода (1).

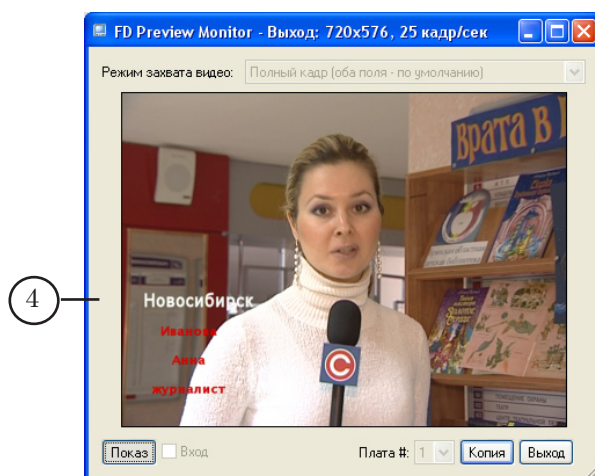




2. Щелкните кнопкой мыши на вкладке нужной группы страниц, в нашем примере, титры_утро (1).
3. Выделите щелчком мыши нужную страницу (2) в группе страниц.
4. Для начала вещания нажмите кнопку TV (Начать вещание выбранных страниц (3)).



5. В эфире вместе с данными, поступающими с первого видеовхода, будет отображаться информация с выбранной страницы (4).





Полезные ссылки

Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward>

Техподдержка

e-mail: forward@sl.iae.nsk.su

forward@softlab-nsk.com

Форумы

<http://www.softlab-nsk.com/forum>

Документы, рекомендуемые для дополнительного ознакомления:

[FDOnAir: Автоматизация вещания;](#)

[Установка плагинов;](#)

[FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов.](#)