

GPI удалённо

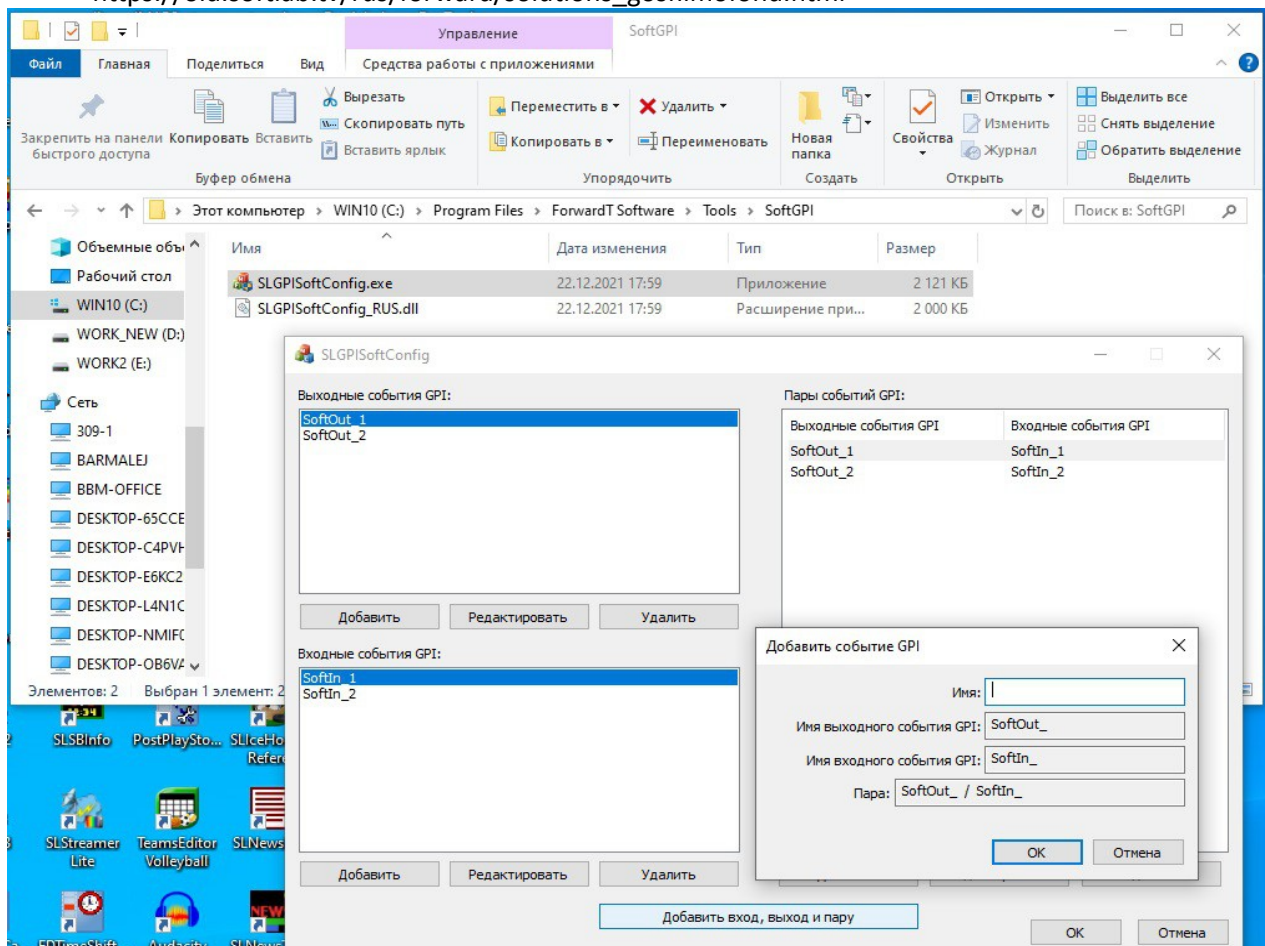


Программы SLIP2SoftGPI.exe и SLGPI2IP.exe позволяют организовать управление по GPI по локальной сети через соединение по TCP/IP. К примеру, если на левом компьютере запускаются GPI команды, на правом работает OnAir3 и оба компьютера подключены по локальной сети по протоколу TCP/IP.

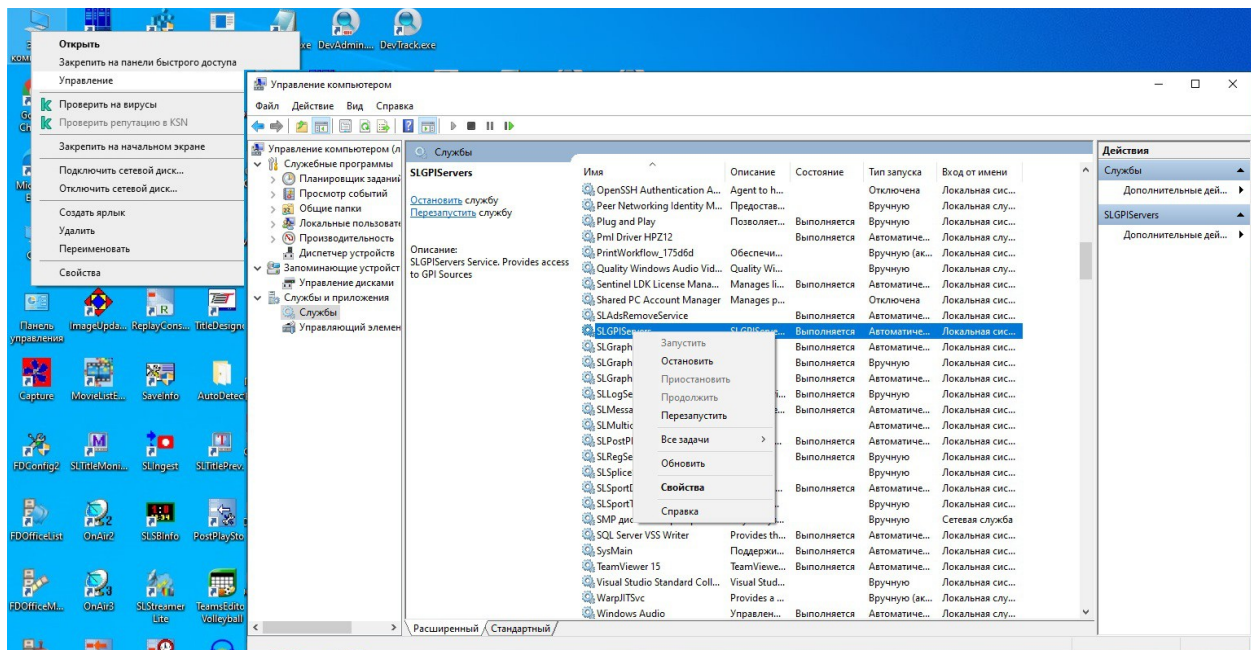
1. Предварительно в приложении "C:\Program Files\ForwardT Software\Tools\SoftGPI\SLGPISoftConfig.exe" на обоих компьютерах нужно создать пары управляющих(выходной GPI-сигнал) и управляемых(входной GPI-сигнал) событий (допускается создание количеством до 16 пар), лучше, чтобы пары эти на обоих компьютерах имели одни и те же названия. Более подробно создание описано в документе

https://old.softlab.tv/rus/forward/docs/ru_tools_slgpisoft.pdf

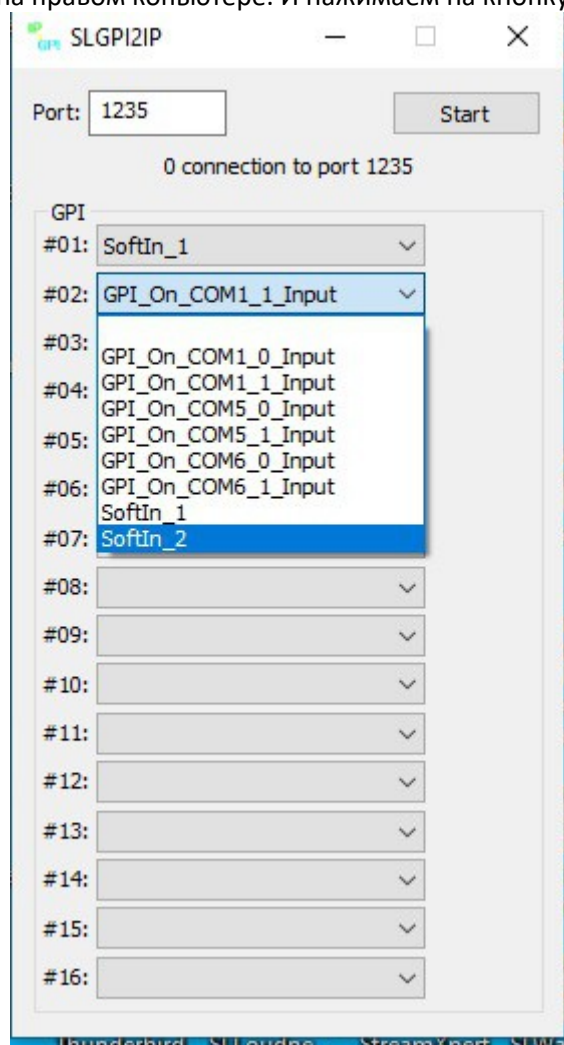
https://old.softlab.tv/rus/forward/solutions_gosfilmfond.html



После этого SLGPIServers из списка служб требуется перезапустить



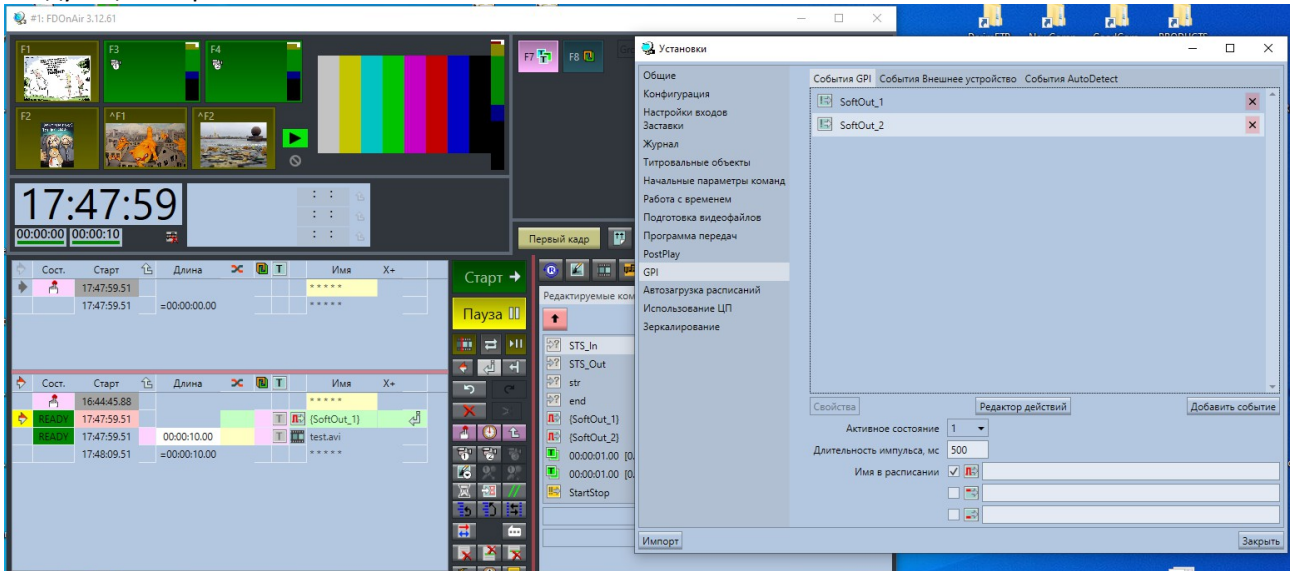
2. Запускаем SLGPI2IP.exe на левом компьютере, оно будет работать как TCP/IP сервер. Указываем в списках GPI нужные события, номер порта, к которому будет подключаться приложение SLIP2SoftGPI, запущенное и работающее на правом копытере. И нажимаем на кнопку Start.



3. На правом компьютере запускаем SLIP2SoftGPI.exe и это приложение будет работать как клиент. Нужно указать IP адрес сервера и порта, на котором работает SLGPI2IP (левого компьютера), после этого нажать на кнопку Start.

При работе SLGPI2IP отправляет команду входного GPI, а SLIP2SoftGPI получает эту команду и генерирует выходное GPI событие для соответствующей GPI пары. Пар может быть количеством до 16 и в приложениях SLGPI2IP и SLIP2SoftGPI они маркируются знаком # (от #01 до #16).

Соответственно, в OnAir3 команда запуска на сервере с работающим SLGPI2IP может выглядеть следующим образом



а на сервере с работающим SLIP2SoftGPI

