|  |  |
| --- | --- |
| Вопросы | Варианты |
| Что такое сплайсинг? | 1. Врезка рекламы и местных новостей 2. Врезка локального контента 3. **Врезка локального контента без перекодирования** 4. Врезка локального контента с перекодированием |
| Какой стандарт отвечает за взаимодействие сплайсера с хранилищем роликов и расписаний? | 1. SCTE 35 2. SCTE 67 3. SCTE 104 4. **SCTE 118** |
| Какой стандарт отвечает за передачу меток врезки локального контента в MPTS? | 1. **SCTE 35** 2. SCTE 67 3. SCTE 104 4. SCTE 118 |
| Какой стандарт отвечает за передачу меток врезки локального контента в SDI? | 1. SCTE 35 2. SCTE 67 3. **SCTE 104** 4. SCTE 118 |
| Какие условия важны для сплайсинга в точках начала и конца врезки локального контента? | 1. Наличие I-кадра 2. Наличе P-кадра 3. Наличие B-кадра 4. **Наличие конца «закрытого» GOP-а** 5. Наличие конца «открытого» GOP-а |
| Какой контент хорошо сжимается алгоритмами сжатия видео (выберите два варианта)? | 1. **Новости** 2. Рекламные ролики 3. Сериалы 4. Спортивные трансляции 5. **Художественные фильмы** |
| Какой контент плохо сжимается алгоритмами сжатия видео (выберите два варианта)? | 1. Новости 2. **Рекламные ролики** 3. Сериалы 4. **Спортивные трансляции** 5. Художественные фильмы |
| Какой поток должен выбирать статистический мультиплексор для фрагментов от момента получения метки врезки до момента конца врезки, если минимальный поток составляет 0,5 Mb, максимальный – 2,5Mb, а средний – 1,5 Mb? | 1. В интервале от 0,5 до 2,5 Mb 2. Минимальный 0,5 Mb 3. **Средний 1,5 Mb** 4. Максимальный 2,5 Mb 5. В зависимости от сложности видео в других каналах |
| Какое устройство компании СофтЛаб-НСК обеспечивает аварийное переключение внешнего коммутатора при горячем резервировании двух серверов Форвард Т? | 1. SLAudioNormalizer 2. SLAutoDetect 3. **SLControlBox** 4. SLMixer 5. SLWatchDog |
| Какие типы входов могут резервировать друг друга в решениях компании СофтЛаб-НСК? | 1. IP-входы одного типа 2. IP-входы разных типов 3. SDI-входы 4. HDMI-входы 5. **Всё вышеперечисленное** |