## SLRTRSAudioPlayer. Сообщения в техническом логе

Сообщения, описанные в этой главе, можно найти в web-окне «Отладка» (на сегодняшний эфирный день), либо в папке ..\SoftLab-NSK\Data\SLRTRSAudioPlayer\log\_tech с именем файла по следующему шаблону «YYYYMMDD\_NNNN\_0000\_0000.log», где YYYY – год, MM – месяц, DD – день, NNNN – идентификатор устройства/сервера.

Например, файл 20230127\_0123\_0000\_0000.log соответствует серверу с идентификатором «123» и эфирному дню за 27 января 2023 года.

Загрузка файлов

device\_config: file successfully downloaded ...

Успешно загружена конфигурация устройства.

download\_manager: File deleted from disk ...

Указанный файл был удален с локального хранилища.

download\_manager: Detect old unused file '%FILE%' !!! delete it now.

Файл %FILE% давно не использовался и будет удален с локального хранилища.

CheckFiles: File '%FILE%' is not used more ! Drop the file.

Ролик %FILE% давно не использовался и будет удален с локального хранилища.

download\_manager: The file already exists on the disk %FILE%, md5=...

Удаленный файл %FILE% не будет загружаться заново, поскольку его контрольная сумма совпадает с локальной.

download\_manager: the file was successfully downloaded %FILE%, md5=...

Удаленный файл %FILE% успешно загружен, его контрольная сумма указана в конце строки.

download\_manager: the file was successfully upload %FILE%

Удаленный файл %FILE% успешно записан на внешнее FTP-хранилище.

DTMFConfig [%N1%]: file successfully downloaded %FILE%

Для канала %N1% успешно загружен конфигурационный файл %FILE%.

program\_config [%N1%]: file successfully downloaded %FILE%

Для программы %N1% успешно загружен конфигурационный файл %FILE%.

schedule\_downloader: [%N1%] download a new schedule for the next day with revision = %N2%"

Для программы %N1% загружено расписание на завтра (с номером ревизии %N2%).

schedule\_downloader: [%N1%] #1 new schedule is applied with revision = %N2%

schedule\_downloader: [%N1%] #2 new schedule is applied with revision = %N2%

Плеер программы %N1% перешел на новое расписание с номером ревизии %N2%.

CheckNewFile ERROR - delete movie '%FILE%' with bad format: %ERROR%

Недавно загруженный файл %FILE% не прошел проверку с ошибкой %ERROR% (текстовая строка из нескольких слов на английском). Файл будет удален их хранилище и не будет скачиваться до обновления расписания.

*Воспроизведение*

splicer\_schedule [%N1%] can't prepare avail %N2%

Плеер расписания с идентификатором %N1% не может подготовить к воспроизведению рекламный блок с номером %N2%.

player[%N1%]: ERROR on prepare movie '%FILE%' hr=0x%N2%/%N3%.

Плеер расписания с идентификатором %N1% не смог подготовить к воспроизведению ролик

рекламный блок с с именем %FILE%. %N2% и %N2% - код ошибки (в hex и десятичном формате).

schedule\_task [%N1%]: state change %STATE%->%STATE%

Текущий рекламный блок для программы с идентификатором %N1% перешел из одного состояния в другое.

schedule\_task [%N1%]: start splicing

Текущий рекламный блок для программы с идентификатором %N1% начал врезку.

schedule\_task [%N1%]: stop splicing

Текущий рекламный блок для программы с идентификатором %N1% закончил врезку.

*Сервер (основной модуль)*

server: created the event log.

Был создан новый файл для технического лога.

player[%N1%] (channel\_id=%N2%.) %BB% bypass, %DD% DTMF

Был успешно создан плеер с порядковым номером %N1% для канала %N2%. Текущее состояние bypass = enable/disable, DTMF = ignore/detect.

player[%N1%]: input state = ...

Плеер с порядковым номером %N1% обнаружил изменение состояния входа – новое состояние указано в конце строки.

splicer\_schedule: downloaded a new device configuration file with revision = %N1%

splicer\_schedule: downloaded a old device configuration file with revision = %N1%

Загружена новая или старая конфигурация сервера с ревизией номер %N1%.

server: Change the state %N1% -> %N2%

Сервер изменил свое состояние из %N1% в %N2%. Возможные состояния:

1=eStopedSpliceServer - сервер остановлен

2=eStartingSpliceServer - сервер загружается

3=eWorkingSpliceServer - сервер нормально работает

5=eStopingSpliceServer - сервер останавливается

-1=eLoadLocalConfigFileError - ошибка загрузки локального конфигурационного файла

-2=eLoadDeviceConfigFileError - ошибка загрузки конфигурационного файла устройства

-3=eLoadMd5DeviceConfigFileError - ошибка загрузки md5 конфигурационного файла устройства

-4=eMd5DeviceConfigFileError - ошибка md5 конфигурационного файла устройства

-5=eVerificationDeviceConfigFileError - ошибка верификации конфигурационного файла устройства

statusLog: [%N1%] Can't create the status log file '%FILE%'

Сервер не может записать локальный файл статусного лога для программы с идентификатором %N1%.

statusLog(this=..., log=...): [%N1%] Update the status log file '%FILE%'

Сервер успешно записал локальный файл статусного лога для программы с идентификатором %N1%.

server: Received the command 'onResetSchedule(%N1%)'

Сервер получил внешнюю команду сбросить расписание для программы с идентификатором %N1%.

server: Received the command 'onNextActiveWindow(%N1%, %N2%)'.

Сервер получил внешнюю команду перейти к следующему рекламному блоку для программы с идентификатором %N1% в расписании с параметром uniqueProgramId=%N2%.

server: Received the command 'Reset event'.

server: Restar the server.

Сервер получил внешнюю команду на пересоздание всех плееров (без перезапуска программы).

server: Received the command 'Reboot splicer'.

server: Reboot splicer.

Сервер получил внешнюю команду на перезапуск компьютера.

server: Received the command 'Set the Splicer ID' = %N1%.

Сервер получил внешнюю команду на изменение своего идентификатора (новое значение %N1% записывается в локальный конфигурационный файл).

server: Received the command 'Set the new device config path' = %URL%.

Сервер получил внешнюю команду на изменение URL конфигурационного файла сервера (новое значение %URL% записывается в локальный конфигурационный файл).

server: Received the command 'Update the file device config'.

Сервер получил внешнюю команду на обновление конфигурационного файла сервера.

server: Received the command 'Update the file program [%N1%] configure'.

Сервер получил внешнюю команду на обновление конфигурационного файла для программы с идентификатором %N1%.

server: Received the command 'Update the schedule for program [%N1%]'.

Сервер получил внешнюю команду на обновление расписания для программы с идентификатором %N1%.

server: Received the command 'onUploadStatusLog(%N1%)'.

server: Received the command 'Upload the status log'.

Сервер получил внешнюю команду на внеочередную выгрузку статусного лога для программы с идентификатором %N1%.

server: Received the command 'onUploadEventLog'.

server: Received the command 'Upload the event log'.

Сервер получил внешнюю команду на выгрузку технического лога.

server: Received the command 'Set the time occurrence error of the playlist'.

Сервер получил внешнюю команду на изменение времени появления флага ошибки для отсутствующего плейлиста на следующие эфирные сутки (от 1 до 24 часов).

server: Received the command 'Inserting Abort'.

Сервер получил внешнюю команду на немедленное прекращение врезки рекламы для указанной программы.

server: Received the command 'onSetBypass[%N1%] ON'.

server: Received the command 'onSetBypass[%N1%] OFF'.

Сервер получил внешнюю команду для включения или выключения обхода для плеера с порядковым номером %N1%.

server: Received the command 'onIgnoreDTMF[%N1%] ON'.

server: Received the command 'onIgnoreDTMF[%N1%] OFF'.

Сервер получил внешнюю команду для включения или выключения игнорирования меток (то есть врезка по времени компьютера) для плеера с порядковым номером %N1%.

server: Received the command 'setIgnoreSchedule(%FROM%..%TO%) for programs %N1%, %N2%...'.

Сервер получил внешнюю команду для запрета врезки в указанный интервал времени для программ указанными идентификаторами %N1%, %N2% и т.д.

SNMP trap #%N1% for player #%N2%.

Сервер сгенерировал SNMP trap номер %N1% для плеера с порядковым номером %N2%.

Обработка меток врезки

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%]: time offset = %N3% seconds"

При загрузке нового конфигурационного файла канала устанавливается указанное значение %N3% сдвига всех времен в расписаниях для этого канала.

Нормальная метка начала врезки

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: ignore the cue onInCueNormal: eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Событие для старта врезки игнорируется из-за попадания в интервал назначенного ранее запрета врезка. %N1% - идентификатор канала (например, 11). %N2% - идентификатор региона (например, 101). %N3% - идентификатор расписания (например, 1001). %N4%, %N5% b %N6% - параметрs метки. %N7% - относительное время старта метки (в миллисекундах).

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: skip the cue onInCueNormal: eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Событие для старта врезки игнорируется из-за свойств входной метки.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueNormal eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%, tair=%N8%

Плеер приступил к обработке входной метки для указанной программы. Все параметры метки указаны. Параметр %N8% задает стартовый тип поиска метки в расписании.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueNormal - can't find the schedule

Плеер не нашел расписания для входной метки.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueNormal - can't find the avail

Плеер не нашел подходящего рекламного блока для входной метки.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueNormal - avail does not have spots!

Найденный рекламный блок не содержит ни одного рекламного ролика.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueNormal - selected avail, availNum = %N4%

Для входной метки плеер нашел непустой рекламный блок с номером %N4%.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueNormal - delete old task object & create new one

Найденный рекламный блок отличается от активного, поэтому он будет подготовлен заново.

«Срочная» метка начала врезки (Immediately)

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: ignore the cue onInCueImmediately: eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Событие для старта врезки игнорируется из-за попадания в интервал назначенного ранее запрета врезка. %N1% - идентификатор канала (например, 11). %N2% - идентификатор региона (например, 101). %N3% - идентификатор расписания (например, 1001). %N4%, %N5% b %N6% - параметрs метки. %N7% - относительное время старта метки (в миллисекундах).

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: skip the cue onInCueImmediately: eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Событие для старта врезки игнорируется из-за свойств входной метки.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueImmediately: eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Плеер приступил к обработке входной метки для указанной программы. Все параметры метки указаны.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueImmediately - can't find the schedule

Плеер не нашел расписания для входной метки.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueImmediately - can't find the avail

Плеер не нашел подходящего рекламного блока для входной метки.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueImmediately - avail does not have spots!

Найденный рекламный блок не содержит ни одного рекламного ролика.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueImmediately - selected avail, availNum = %N4%

Для входной метки плеер нашел непустой рекламный блок с номером %N4%.

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onInCueImmediately - delete old task object & create new one

Найденный рекламный блок отличается от активного, поэтому он будет подготовлен заново.

Нормальная метка окончания врезки

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: skip the cue onOutCueNormal: eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Событие для окончания врезки игнорируется из-за свойств выходной метки. %N1% - идентификатор канала (например, 11). %N2% - идентификатор региона (например, 101). %N3% - идентификатор расписания (например, 1001). %N4%, %N5% b %N6% - параметрs метки. %N7% - относительное время метки (в миллисекундах).

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onOutCueNormal eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Плеер приступил к обработке выходной метки для указанной программы. Все параметры метки указаны.

«Срочная» метка окончания врезки (Immediately)

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: skip the cue onOutCueImmediately: eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Событие для окончания врезки игнорируется из-за свойств выходной метки. %N1% - идентификатор канала (например, 11). %N2% - идентификатор региона (например, 101). %N3% - идентификатор расписания (например, 1001). %N4%, %N5% b %N6% - параметрs метки. %N7% - относительное время метки (в миллисекундах).

splicer\_schedule [%N1%\_%N2%/%N3%]: onOutCueImmediately: eventID=%N4%, unique\_program\_id=%N5%, avail=%N6%, ticks=%N7%

Плеер приступил к обработке выходной метки для указанной программы. Все параметры метки указаны.

Ручная метка начала или окончания врезки

Player[%N1%]::User event: ProgramID=%N2%, avail=%N3%/%N4%, delay=%N5%, IN

Player[%N1%]::User event: ProgramID=%N2%, avail=%N3%/%N4%, delay=%N5%, OUT

Пользователь через web-интерфейс отправил команду начала или конца врезки (в самом конце будет текст "IN" для начала или "OUT" для конца). %N1% - номер плеера (например, 1). %N2%, %N3% и %N4% - параметры метки (сейчас только "0" и "0"/"0"). %N5% - относительное время метки (в миллисекундах).

Расписание SCTE-118

schedule::findAvailByNearestTimeToAvail() program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], (play by time) skip the avail, availStart = %TIME%

При работе по времени очередной рекламный блок был пропущен из-за окончания времени окна в расписании. %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала рекламного блока (из расписания).

schedule::nextActiveAvail() #1 program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], skip the active avail manually, availStart = %TIME% availNum = %N3%"

По внешней команде был пропущен очередной рекламный блок. %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала рекламного блока (из расписания). %N3% - номер рекламного блока в расписании.

schedule::nextActiveAvail() #2 program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], skip the active avail manually, the avail was played, availStart = %TIME% availNum = %N3%

По внешней команде был пропущен очередной рекламный блок, но этот блок уже игрался. %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала рекламного блока (из расписания). %N3% - номер рекламного блока в расписании.

schedule::tryToNextActiveAvail() #2 program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], skip the avail, availStart = %TIME% availNum = %N3%

По времени был пропущен очередной рекламный блок. %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала рекламного блока (из расписания). %N3% - номер рекламного блока в расписании.

schedule::tryToNextActiveAvail() #1 program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], skip the avail, the avail was played, availStart = %TIME% availNum = %N3%

schedule::tryToNextActiveAvail() #3 program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], skip the avail, the avail was played, availStart = %TIME% availNum = %N3%

По времени был пропущен очередной рекламный блок, но этот блок уже игрался. %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала рекламного блока (из расписания). %N3% - номер рекламного блока в расписании.

schedule: program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], RESET active avail FROM availStart = %TIME% & availNum = %N3%

Текущий/активный рекламный блок деактивирован (больше нет активного рекламного блока). %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала бывшего рекламного блока (из расписания). %N3% - номер бывшего рекламного блока в расписании.

schedule: program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], RESET active avail FROM availStart = %TIME% & availNum = %N3%

Активирован новый рекламный блок. %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала рекламного блока (из расписания). %N3% - номер рекламного блока в расписании.

schedule::updateActiveAvail() #1 program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], skip the avail, the avail was played, availStart = %TIME% availNum = %N3%

schedule::updateActiveAvail() #3 program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], skip the avail, the avail was played, availStart = %TIME% availNum = %N3%

При обновлении расписания был пропущен очередной рекламный блок, но этот блок уже игрался. %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала рекламного блока (из расписания). %N3% - номер рекламного блока в расписании.

schedule::updateActiveAvail() #2 program [%u], uniqueProgramId [%u], skip the avail, availStart = %s availNum = %u

schedule::updateActiveAvail() #4 program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], active avail time is out, availStart = %TIME%

При обновлении расписания был пропущен очередной рекламный блок. %N1% - идентификатор расписания (например, 1001). %N2% - параметр расписания uniqueProgramId. %TIME% - время начала рекламного блока (из расписания). %N3% - номер рекламного блока в расписании.

schedule: uniqueProgramId [%N2%], reset availss

Пришла команда сбросить активность (деактивировать текущий рекламный блок).

schedule: program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], reset avails

Пришла команда сбросить активность (деактивировать текущий рекламный блок) для программы с идентификатором %N1%.

schedule: uniqueProgramId [%N1%], set the active avail, availStart = %TIME%

Сейчас в расписании активирован рекламный блок со временем старта %TIME%.

schedule::setActiveAvail() program [%N1%], uniqueProgramId [%N2%], set the active avail, availStart = %TIME%

Сейчас для программы с идентификатором %N1% активирован рекламный блок со временем старта %TIME%.

schedule: program [%N1%], (play by time) skip the avail, availStart = %TIME%

При работе по времени для программы с идентификатором %N1% пропущен рекламный блок с временем старта %TIME%.

schedule: uniqueProgramId [%N1%], skip the avail, availStart = %TIME%

schedule: uniqueProgramId [%N1%], active avail time is out, availStart = %TIME%

У программы с идентификатором %N1% рекламный блок с временем старта %TIME% не был воспроизведен и пропущен из-за окончания времени окна.

schedule: uniqueProgramId [%N1%], skip the active avail manually, availStart = %TIME%

По внешней команде в расписании с идентификатором %N1% был пропущен очередной рекламный блок с временем старта %TIME%.

schedule: uniqueProgramId [%N1%], skip the avail, availStart = %TIME%

По времени в расписании пропущен рекламный блок со временем %TIME%.

## SLRTRSAudioPlayer. Сообщения в DbgView

Сообщения, описанные в этой главе, можно получить с помощью стандартных инструментов просмотра отладочных сообщений в системеWindws, например, с помощью программы DbgView.exe из папки "C:\Program Files\ForwardT Software\Tools\Dbgview.exe". Важно запустить программу с правами администратора и включить прием сообщений от системы «Capture Global Win32», поскольку программный сервис работает не под текущим пользователем, а под системным входом.

Отладка меток DTMF

Player[%d]::DTMF working thread start...

Рабочий поток плеера с порядковым номером %N1% начал работу.

Player[%d]:: ... DTMF working thread finished now

Рабочий поток плеера закончил работу.

Player[%N1%]::DTMF working thread continue with %N2% events...

Рабочий поток плеера получил конфигурацию для %N2% DTMF-меток.

Player[%N1%]::DTMF working thread detect NEXT symbol '%S%', delay %N2% ms

Плеер %N1% обнаружил очередной DTMF-символ %S% через %N2% миллисекунд после предыдущего символа.

Player[%N1]::DTMF working thread detect new symbol '%S%'

Плеер %N1% обнаружил DTMF-символ %S% для новой последовательности (прошло больше секунды после предыдущего символа).

Player[%N1%]::DTMF working thread detect FULL sequence (type=IN) !!!

Player[%N1%]::DTMF working thread detect FULL sequence (type=OUT) !!!

Плеер %N1% обнаружил все требуемые DTMF-символы в последовательности.

Player[%N1%]::DTMF working thread start next avail by time: real\_delay=%N2%

Плеер %N1% будет выполнять врезку через %N1% миллисекунд, поскольку пришло время начала очередного рекламного блока (старт по времени, а не по метке).

Player[%N1%]::DTMF working thread detect but IGNORE new DTMF event: ProgramID=%N2%, IN (Bypass=On)

Player[%N1%]::DTMF working thread detect but IGNORE new DTMF event: ProgramID=%N2%, OUT (Bypass=On)

Плеер %N1% проигнорировал входную метку (IN) или выходную метку (OUT) для программы %N2%.

Player[%N1%]::DTMF working thread detect new DTMF event: ProgramID=%N2%, real\_delay=%N3%, IN

Player[%N1%]::DTMF working thread detect new DTMF event: ProgramID=%N2%, real\_delay=%N3%, OUT

Плеер %N1% обнаружил метку для врезки в программу %N2%, врезка должна начаться через %N3% миллисекунд

«Продвинутая» отладка меток DTMF

Возможна дополнительная отладочная печать, если в реестре HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\SoftLab-NSK\SLRTRSAudioPlayer созать параметр типа DWORD DtmfDebugType и указать в нем значение 1, 2 или 3 (по умолчанию 0).

«Продвинутая» отладка меток DTMF (режим 1)

DTMF[%N1%]: detect char '%S%' for time %N2%(delay=%N3%)

Плеер %N1% обнаружил DTMF-символ %S% для относительного времени %N2% (смещение от текущего времени %N3% миллисекунд).

«Продвинутая» отладка меток DTMF (режим 2)

DTMF[%N1%]: peak\_count != 2

Обнаружено не два пика, а один или больше двух.

DTMF[%N1%]: 1 twist > 4db, error

DTMF[%N1%]: 2 twist > 4db, error

Обнаружены два пика, но разница между ними слишком большая.

«Продвинутая» отладка меток DTMF (режим 3)

qq->r[row] < m\_fMinimumEnergy

qq->r[col] < m\_fMinimumEnergy

Что-то обнаружено, но сигнал слишком слабый (нужно увеличить громкость).

Отладка меток SCTE

Player[%N1%]::SCTE event detected: ProgramID=%N2%, avail=%N3%/%N4%, delay=%N5%, IN

Player[%N1%]::SCTE event detected: ProgramID=%N2%, avail=%N3%/%N4%, delay=%N5%, OUT

Плеер %N1% обнаружил SCTE-метку для начала врезки (IN) или конца врезки (OUT) в программу %N2% для рекламного блока %N3% из %N4% блоков, врезка должна начаться/закончиться через %N5% миллисекунд

Воспроизведение рекламного блока

Player[%N1%]::PrepareTask() ERROR on prepare task, hr=...

При подготовке рекламного блока произошла ошибка.

Player[%N1%]::PrepareTask() OK, ...

Рекламный блок успешно подготовлен к врезке.

Player[%N1%]::stopTask() %N2%ms before old position.

Плеер %N1% закончит врезку блока на %N2% миллисекунд раньше заданной в блоке длительности. То есть часть ролика/роликов не будут показаны.

AudioPlayer[%N1%]::abortSplicing()

Для плеера %N1% пришла команда аварийно закончить врезку рекламного блока.

Инициализация сервера

SLLocalConfigFile::loadFromFile(%NAME%) ERROR on step %N1%, error = ...

При загрузке конфигурационного файла %NAME% произошла ошибка на этапе %N1%.

SLSpliceServer::createLocalConfig ERROR on loadFromFile(%NAME%)

При загрузке конфигурационного файла %NAME% произошла ошибка.

SLSpliceServer::... createPlayers ... Init AudioPlayer #%N1% on board %NAME%

Плеер номер %N1% успешно создан на плате %NAME%.

SLSpliceServer::... createPlayers find %N1% audio players

Сервер успешно создал %N1% плееров.

SLSpliceServer::createDeviceConfig ERROR - Can't load device config 5 times, result = ...

Сервер не смог загрузить конфигурацию сети, поэтому прекратил работу.

SLSpliceServer::create ERROR - Can't load local config

Сервер не смог загрузить локальный конфигурационный файл, поэтому прекратил работу.

SLSpliceServer::create ERROR - Can't create players

Сервер не смог создать ни одного плеера, поэтому прекратил работу.