

Установка ПО

Шаг 1.

Распаковать архив в папку на локальном диске.

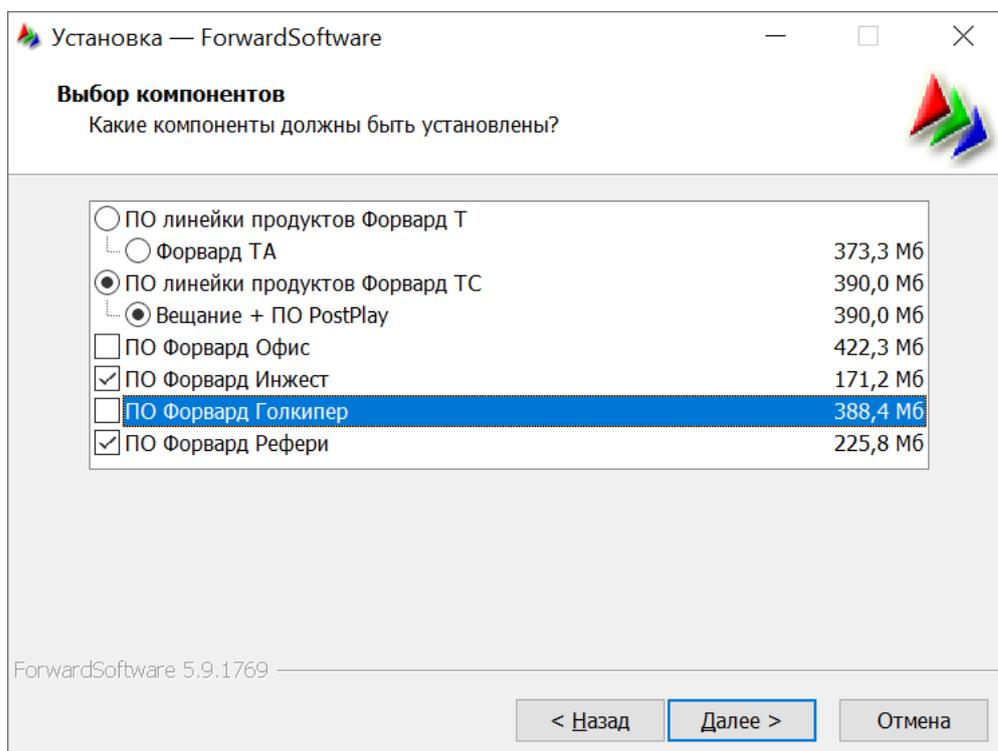
Шаг 2.

Применить все регистрации из папки «Регистрации».

Шаг 3.

Запустить в командной строке: «`ForwardSoftware_Setup_X_X_XXX.exe /FULLMODE`»

В запустившемся инсталляторе в окне выбора компонент снять галочки «ПО Форвард Офис» и «ПО Форвард Рефери»:



Все остальные настройки оставить по умолчанию.

При отдельной установке (на два компьютера) можно запускать инсталлятор в обычном режиме (без параметров командной строки) и на одном компьютере выбрать «ПО Форвард Инжест», а на другом «ПО Форвард Рефери».

Шаг 4.

Архив «SLProxy4Crestron.zip» распаковать на жесткий диск и сделать ярлык на программу «SLProxy4Crestron.exe». Желательно использовать папку не в «C:\Program Files\...», чтобы при обновлении ПО не пришлось снова устанавливать программу «SLProxy4Crestron».

Шаг 5.

Перезапустить компьютер и запустить программу «FDConfig2.exe». Возможно, потребуется перепрошивка Firmware в платах, тогда программа «FDConfig2» спросит разрешения и сама выполнит обновление ПО в платах, однако после этого потребуется холодный рестарт ПК. Необходимо повторить этот шаг, пока программа «FDConfig2» не будет работать нормально. Далее можно проверить, что все камеры корректно видятся в превью окнах программы.

Шаг 6.

Для подключения к пульту CEDR нужно сначала остановить сервис «SLSportTime», затем применить файл реестра «CEDR.reg» и запустить сервис «SLSportTime». Далее можно запустить программу «SLSBInfo» и убедиться, что связь с пультом есть.

Шаг 7.

Настройки программы «SLProxy4Crestron.exe». Нужно в локальном меню выбрать «Дополнительно/Настройки» («Advanced/Settings»). В окне настроек нужно:

- Выбрать устройство для воспроизведения – этот выход должен идти в систему отображения «Crestron» (в том время как другой выход, выбранный в программе «FDReplayMachine2», должен идти к видеосудье).
- Включить галочку «Использовать время с табло».
- Если используется два ПК, то нужно включить галочку «SLIngestIP» и указать IP адрес компьютера с «SLIngest». При использовании одного ПК нужно отключить «SLIngestIP».
- В списке «Откуда» указать все папки, в которые программа «SLIngest» сохраняет видеофайлы (сетевой путь при использовании двух ПК).
- В поле «Куда» указать корневую папку видеоархива (в нее будут копироваться файлы из программы «SLIngest»).

Также важно, чтобы при закрытии диалога настроек после изменения поля «SLIngestIP» программа «FDReplayMachine2» не работала, иначе при закрытии программы «FDReplayMachine2» настройка IP-адреса может быть перезаписана старым значением. Для контроля можно проверить в «regedit» ветку реестра «HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\SoftLab-NSK\ReplayMachine\Settings» – в строке «SLIngestServer» должен быть правильный IP-адрес.

Шаг 8.

Настройка программы «FDReplayMachine2.exe» (консоль оператора «Видеогол»).

Перед настройкой программы нужно применить файл реестра «RefereeDefSettings.reg» (он установит необходимый список событий и включит автоматизацию по созданию событий по началу и концу периода и по смене счета). Важно применять файл реестра в тот момент, когда программа «FDReplayMachine2» не запущена.

Если используется консоль «X-Keys XK68», то необходимо применить файл реестра «C:\Program Files\ForwardT Software\GPI\XK68JS-Referee.reg».

Далее можно запускать программу «FDReplayMachine2».

Шаг 9.

Настройка программы «SLIngest». В меню "Настройки" должно быть:

- 1) в закладке «Общие/Каналы» должна быть включена галочка «Продолжать запись после ошибки».
- 2) в закладке «Общие/Файлы» должны быть включены галочки «Префикс канала» и «Префикс файла»; должны быть выключены галочки «Подкаталог канала», «Подкаталог файла», «Писать EDL», «Разделять по времени»; а в списке «Отдельные аудио файлы» выбрано «Нет».
- 3) в закладке «Общие/Внешнее управление» должны быть включены обе галочки «Обозначать время до матча» и «Обозначать общую камеру» и выбраны правильные номера (50 и нужный канал).
- 4) в настройках каналов все довольно очевидно, главное, указать разные диски для разных групп каналов и выбрать правильные группы файлов, в которых указаны разные аппаратные кодеры. Соответственно, в настройках файлов должно быть нужное количество групп с разными настройками кодирования (с разными аппаратными кодерами).

После выбора (и создания) папок для записи нужно разрешить доступ на чтение к этим папкам всем пользователям с других ПК.

Шаг 10.

Согласование настроек «SLIngest» и «FDReplayMachine2» при использовании двух ПК.

В настройках «SLIngest» (закладка «Общие/Файлы», список «Каталоги ввода») задается список папок, в которые будут записываться видеофайлы. Программа «FDReplayMachine2» пишет XML-файл с событиями в папку с именем, указанным первым в этом списке, но на локальном ПК. Это значит, что нужно создать такую папку на ПК с Рефери. Также в программе «SLProxy4Crestron» в списке папок для копирования нужно указать эту папку и все папки с ПК с «SLIngest».