

Работа с «супер»-выходом

В настройках «Movie Player» добавлены два параметра:

- «overlay config» – путь к конфигурационному JSON-файлу с описанием расположения информационных элементов на дополнительном выходе.
- «user name» – пользовательское имя плеера.

При задании непустого имени в «overlay config» у плеера появляется второй видеовыход (с PID=501). Это выход с наложенной графикой.

При построении графа нужно использовать два рендера. Для первого (основной выход) нужно выбирать видео поток с PID=500. Для второго («супер»-выход) нужно выбирать видео поток с PID=501. Остальные параметры могут совпадать.

Пример конфигурационного JSON-файла с описанием расположения информационных элементов на дополнительном выходе:

```
{  
  "font1": { "file": "/home/dtester/test/FuturaNewBold-Reg.ttf", "size": 32, "edge": 2 },  
  "font2": { "file": "/home/dtester/test/FuturaNewBold-Reg.ttf", "size": 48, "edge": 3 },  
  "font3": { "file": "/home/dtester/test/FuturaNewBold-Reg.ttf", "size": 64, "edge": 4 },  
  "name": { "x": 30, "y": 70, "font": 3, "show": true },  
  "media_id": { "x": 30, "y": 120, "font": 2, "show": true },  
  "timecode": { "x": 30, "y": 170, "font": 1, "show": true },  
  "rest_time": { "x": 30, "y": 220, "font": 1, "show": true },  
  "speed": { "x": 30, "y": 270, "font": 1, "show": true },  
  "status": { "x": 30, "y": 350, "font": 3, "show": true },  
  "picks": { "x": 1500, "y": 30, "dy": 300, "cnt": 2, "dx1": 10, "dx2": 2, "show": true }  
}
```

Файл содержит три типа записей (объектов):

- 1) «fontN» - описание шрифта.
- 2) «picks» - описание индикатора громкости.
- 3) остальные объекты описывают информационные поля.

Объекты «font1», «font2» и «font3» задают три начертания (условно мелкое, среднее и крупное).

Каждый содержит следующие поля:

- «file» - полный путь к файлу шрифта (в формате True Type или Open Type).
- «size» - высота шрифта (в пунктах).
- «edge» - толщина обводки (может быть 2, 3 или 4).

Объект «picks» содержит следующие поля (все размеры в пикселах):

- «x» и «y» - координаты левого верхнего угла индикатора.
- «dy» - высота индикатора.
- «cnt» - количество звуковых линий (моно каналов).
- «dx1» - ширина полосы для одного моно канала.
- «dx2» - ширина отступа между моно каналами.
- «show» - true или false – показывать или нет индикатор.

Все остальные объекты служат для показа однострочной информации. Название объекта определяет тип информации. Объект содержит следующие поля:

- «x» и «y» - координаты (в пикселах) левого края базовой линии строки.
- «font» - номер шрифта (может быть 1, 2 или 3).
- «show» - true или false – показывать или нет это поле.

В качестве имени может быть:

- «name» - пользовательское имя плеера (задается в настройках графа).
- «media_id» - название воспроизводимого сейчас материала (файла). Если названия нет, то показывается «----».
- «timecode» - текущий таймкод. Если данных нет, то показывается «--:--:--».
- «rest_time» - время до окончания воспроизведения (в формате таймкода). Если данных нет, то показывается «--:--:--».
- «speed» - текущая скорость воспроизведения (в процентах).
- «status» - состояние плеера.

Особенности использования

Важно, чтобы из-под снапа нормально находился путь к конфигурационному JSON-файлу и к файлу со шрифтом.

Если при старте графа в системный лог выдается ошибка «TextOverlay::LoadASCIIFromFile ERROR #11 on LoadFile», это значит, что программа не может прочитать файл с указанным шрифтом.

При старте программа пытается открыть указанный файл. Если это не получается, то в лог будет выдаваться сообщение «CGOverlay ERROR : there is no config file – fill by default !!!» и программа будет пытаться создать файл с указанным именем и записать в него некоторые настройки «по умолчанию». Это делается с целью, чтобы потом пользователь мог модифицировать этот файл (как минимум указав существующий шрифт).